

Turneringsreglement og informasjon

Fjernvarmecup

Bakgrunn: Norges Fotballforbund (NFF).

Spilleregler for Futsal benyttes med følgende unntak/merknader/kommentarer.

Fjernvarmecup spilles etter NFFs lover og reglement for Futsal i klassene 13-19 år som denne infoen gjelder for. I klassene 7-12 år kan arrangøren praktisere enkle innendørsregler, men Futsalball og håndballmål skal benyttes.

Fullstendig reglement kan lånes ut i teknisk sekretariat, finnes på arrangørens nettsider, reglement henges opp i hall og i tillegg sendes på e-post til deltagende lag.

Unntak fra disse reglene er følgende:

- Regel 5: Andre dommer er ikke påkrevd
- Regel 6/7: (Timeout, Tidtaker ad. effektiv spilletid og 3. dommer). Praktiseres ikke
- Regel 7: (Spilletider): Opp til den enkelte arrangør
- Regel 8: Kampen starter med dropp (ikke avspark).
- Regel 13: (akkumulerte regelbrudd): Praktiseres ikke

Spillebanen:

- Størrelse/oppmerking: Spilleflaten er fast oppmerket som håndballbane.
- Målene: Det brukes håndballmål.
Målene skal være forsvarlig sikret mot å velte.
- Målfelt: Som målfelt regnes 6 meterlinjen.
- Straffesparkfeltet: Tilsvarende 6 meterlinjen på håndballbanen.

Spillere (Tillegg til reglement):

- Alle spillere som benyttes i turneringen, må når turneringen starter være registrert som aktiv spiller for klubben man skal representere (I FIKS)
- Være medlem av klubben vedkommende skal spille for.
- Fylle alderskravene for deltagelse i hht. bestemmelsene i invitasjonen.

Bruk av overårige spillere (Jfr NFFs kampreglement paragraf 2-3):

I alle klasser opp til og med junior kan det i hver kamp benyttes 1 overårig spiller på et 5-erlag. Med overårig spiller menes spiller som er inntil ett år for gammel til klassen.

- Det er tillatt å bruke 1 overårig spiller som er et år eldre pr. lag. Men spiller vedkommende som overårig i turneringen, må vedkommende også spille som det i sesongen/seriespill. Det gis ingen dispensasjoner utover denne bestemmelse i turneringen.

Laglister

Alle deltakende lag skal levere lagliste før første kamp. Ubegrenset antall spillere kan stå på laglistene. En spiller må gjennom hele turneringen spille med det nummer som er oppgitt på laglisten. Hvis utespiller deltar som målvakt, skal utespiller delta med samme draktnr, men bruke vest.

Viktige merknader i punktene nedenfor:

- En og samme spiller kan ikke delta på to lag i samme klasse i turneringen.
- Spillere kan ikke påføres laglisten etter at lagets første kamp er påbegynt.

Særbestemmelser ved få spillere ved kampstart:

Hvis et lag ikke klarer å stille maks antall spillere ved kampstart, deltar begge lag med likt antall spillere. Gjelder klasser 7 - 12 år. Kampskjema må holdes for å unngå forsinkelser.

I klasser (7 - 12 år) hvor det ikke spilles sluttspill, er det mulig å overføre spillere fra andre lag i samme klasse ved sykdom, lite spillere osv med den hensikt å få gjennomført kampene. Lagledere på lag som har få spillere må orientere lagledere på motstanderlag om dette.

Lag i sluttspillklasser som har for få spillere ved kampstart, må enten starte kampen med færre spillere eller trekke laget.

Spilletts varighet

- Klasse 7 - 12 år: 1 x 15 minutter.
- Klasse 13 - 14 år: 1 x 18 minutter.
- Klasse 15 – 19 år: 1 x 20 minutter.

Spilletts varighet vurderes av hver arrangør i innledende klasser og ved sluttspill.

I bronsefinale og gullfinale er spilletid 2 x 10 minutter. (Gjelder i Fjernvarmecup). Ett minutt pause mellom omgangene. Lagene bytter ikke side.

Spillerens utstyr

Leggskinn skal benyttes og farlige/skarpe ting (eks smykker, klokker etc) må fjernes.

Lagene må ha drakter som skiller seg fra hverandre. Ved draktlikhet, skifter det laget som står sist i kampoppsettet (banehalvdel B). Sekretariatet har vester til utlån. Lagene plikter å sjekke opp farger og skaffe vester før kampstart.

Bare innendørssko eller joggesko er tillatt. Fotballsko/joggesko uten knotter skal benyttes. Sko med sorte såler som setter merker på banedekket er strengt forbudt!!

Ballen

To typer ball brukes.

- Aldersgruppen 7-12 år. Størrelse 3.
- Aldersgruppen 13-19 år. Størrelse 4.

Spilletts begynnelse

Det laget som står nevnt først i programmet starter på banehalvdel A.

- 1) Kampen starter med dropp midt på banen. En spiller fra hvert lag deltar ved dropp. Spillerne skal stå med front mot hverandre.
- 2) Signal fra dommeren.
- 3) De andre spillerne må være på egen banehalvdel og minst 3 meter unna ballen.
- 4) Ballen er i spill når den er i bevegelse.
- 5) Ved avspark etter mål må motstanderne være minst 3 meter fra ballen.
- 6) Ballen må spilles fremover eller langs midtstreken ved avspark etter mål. Spilles ballen tilbake på egen banehalvdel ved avspark, skal nytt avspark tas.
- 7) Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark.

Ball treffer taket:

- Hvis ballen treffer taket skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget fra sidelinjen nærmest der ballen traff taket. Regel 8 i Futsal følges for øvrig.

Motspillers avstand ved:

- Frispark: 5 meter
- Innspark: 5 meter
- Hjørnespark: 5 meter
- Avspark: 3 meter

Spesielt for innendørsfotball: 4-sekundsregelen

Hensikten med denne regelen er at spillet skal settes hurtig i gang etter stans. Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på 4 sekunder er overskredet.

Som en rettesnor gjelder:

Fra det tidspunktet spilleren **kan** sette ballen i spill og til den blir satt i spill, skal det ikke gå mer enn 4 sekunder. Her må det bl.a. tas hensyn til alder og ferdighet i de yngste klassene. Vær obs på at dette gjelder også for målvakt under spillets gang om vedkommende har kontroll på ballen med hendene eller føttene på spillebanen.

Brukes mer enn 4 sekunder før ballen frigjøres skal motstander tildeles indirekte frispark.

Når mål gjøres

Mål kan ikke gjøres fra avspark eller innspark. Målvakt kan heller ikke score mål i motstanderens mål fra målkast eller kaste ballen i mål når den er i spill.

Glidetaklinger

Glidetaklinger skal medføre indirekte frispark til motstanderlaget.

Målvaksregler som merknader:

Målvakt kan kaste og/eller sparke ballen over midten når den er i spill. Ved målkast må ballen kastes ut, ikke sparkes. Målvakt kan fortsatt kaste over midten.

Når målvakt har spilt ballen til medspiller kan han ikke berøre ballen igjen uten at en motspiller har berørt ballen. Gjøres dette skal det dømmes indirekte frispark motstanderen der forseelsen skjedde. Hvis forseelsen skjer i straffesparkfeltet trekkes ballen ut til nærmeste punkt på straffefeltlinjen.

Gult kort

Gult kort i klassene 13-16 år medfører **ikke** tidsbestemte utvisninger på 5 minutter.

Ved utvisning

Ved utvisning skal laget spille i 2 minutter med en spiller mindre på banen. Innbytter kan settes inn hvis motstanderlaget scorer. Dette gjelder ikke hvis begge lag har spiller (e) utvist, dvs likt antall spillere på banen.

Lag som ikke møter

Et lag som trekker seg fra en allerede påbegynt kamp, behandles på samme måte som om laget hadde uteblitt. I kamper om poeng, tilkjennes motstanderen 3 poeng og kampresultatet settes til 3-0. Trekker et lag seg fra turneringen etter å ha spilt en eller flere kamper, strykes lagets kamper.

Spillesystem - innledende kamper

De påmeldte lagene deles normalt inn i puljer på 4 lag som spiller enkel serie. Nr. 1 og 2 i hver pulje går videre til sluttspill som spilles etter cupsystemet i mesterskapsklassene. Rekkefølgen innenfor hver pulje avgjøres på følgende måte:

1. Poengtall.
2. Målforskjell.
3. Mest scorede mål.
4. Innbyrdes oppgjør.
5. Loddtrekking hvis avgjørelsen gjelder retten til å spille videre.

Dette er bestemmelser gjeldende i NFFs kampreglement, kapittel 6, paragraf 6-1.

I klasser der tredje beste lag går videre, rangeres lagene slik:

1. Poengtall.
2. Målforskjell.
3. Antall scorede mål.
4. Loddtrekking.

I klassene 7 - 12 år spilles det 3 kamper i puljer med 4 - 6 lag, uten sluttspill.

Spillesystem - sluttspillkamper

Det er nye regler vedrørende sluttspill vedtatt på Fotballtinget i mars 2014.

§ 6-6). Avgjørelse av kamper som står uavgjort etter ordinær tid i sluttspill (Utdrag):

Klassene G/J 13- 15 år:

- Det lages som i løpet av kampen har pådratt seg færrest røde kort vinner kampen.
- Har lagene i løpet av kampen pådratt seg like mange røde kort, vinner det laget som i løpet av kampen har pådratt seg færrest gule kort.
- Har lagene i løpet av kampen også pådratt seg like mange gule kort, spilles ekstraomganger på 1 x 5 minutt «Golden Goal».
- Frem til åttendelsfinaler kan kamper som ikke avgjøres ved røde eller gule kort, avgjøres på bakgrunn av fleste tildelte hjemmespark.
- Har lagene blitt tildelt likt antall hjemmespark, avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse.

Klassene G/J 16 – 19 år (klassen J15/16 år følger dette regelverket):

- Ved uavgjort etter ordinær tid skal det spilles ekstraomganger på 1 x 5 minutt «Golden Goal».
- Er det fortsatt uavgjort avgjøres kampen med gjeldende regler for straffesparkkonkurranse.

Særbestemmelser for straffesparkkonkurranser innendørs

- Hvert lag velger tre spillere til å gjennomføre straffesparkkonkurransen. Det er kun spillere som var på spillebanen når kampen ble avsluttet som kan ta straffespark.
- Er det ene laget en spiller mindre ved kampslett grunnet skade/utvisning skal motstanderlag stille med likt antall spillere.
- Er det fortsatt uavgjort etter tre straffespark til hvert lag, fortsetter de samme tre spillerne på hvert lag.
- Det tas nå ett og ett spark. Det lag som først får ett mål mer enn motstanderen etter likt antall spark, er vinneren av straffesparkkonkurransen. Rekkefølgen fra de tre første sparkene kan endres.

Dommere

Alle kamper skal ledes av en dommer med full myndighet og god kjennskap til reglene. Dette kan være klubbdommere, spesielt i barnefotballen. Dommerens viktigste oppgave her er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.

I klassene minijenter/-putter til lillejenter/-gutter benyttes klubbens egne klubbdommere og rekrutteringsdommere, hvis arrangør har egne dommere til rådighet. I barnefotball (7-12 år) benyttes 1 dommer.

For klassene 13 år og eldre vil det også være en rekrutteringsdommer eller en kretsdommer. I ungdomsklasser benyttes også 1 dommer som utgangspunkt, men kan utvides ved bruk av 2 dommere. Arrangør og dommeransvarlige avgjør i fellesskap hvilke klasser og når det er behov for å benytte 2 dommere. Ved bruk av 2 dommere har dommerne ansvar for hver sin banehalvdel og de plasserer seg diagonalt på hver sin sidelinje.

For Fjernvarmecupen gjelder følgende som utgangspunkt:

- Klasse 13 år: 1 dommer innledende kamper. 2 dommere i sluttspill.
- Klasse 14 år: 1 dommer innledende kamper. 2 dommere i sluttspill.
- Klasse 15 år:
 - o Jenter 15/16 år: 1 dommer innledende kamper. 2 dommere i sluttspill.
 - o Gutter 15 år: 1 dommer innledende kamper. 2 dommere i sluttspill.
- Klasse Gutter 16 år: 2 dommere alle kamper.

Ved behov kan det benyttes 2 dommere også i innledende kamper. Dommeransvarlig i samråd med turneringsleder(e) avgjør dette.

Utvisning i turneringskamp

(jfr. NFF's kortreglement § 3 og 5).

- a) Dersom spiller blir utvist på grunn av overtredelse som etter forbundsstyrets retningslinjer medfører en kamps karantene i en turnering som spilles sammenhengende, skal spilleren sone i neste kamp i samme turnering. Hvis utvisningen gis i siste kamp i turneringen, slipper spilleren karantene.
- b) Dersom spiller blir utvist på grunn av en overtredelse som etter forbundsstyrets retningslinjer medfører mer enn en kamps karantene i en turnering som spilles sammenhengende, skal de kamper som ikke kan sones i turneringen, med unntak av en kamps karantene, sones i førstkommende obligatoriske kamper.

Turneringsjuryen skal informere den krets klubben tilhører om karantene som ikke er sonet i turneringen umiddelbart etter at laget er ute av turneringen.

Det deles ikke ut gule og røde kort i de yngste klassene (7-12 år), men dommer kan vise ut en spiller ved svært spesielle tilfeller. Dommer i samråd med lagleder vurderer hvert enkelt tilfelle, og laget kan sette inn en ny spiller.

Bortvist trener eller leder (jfr. NFF's kortreglement § 3-6).

§§ 3-2 til 3-5 gjelder tilsvarende for bortviste trenere og ledere

Protester

Protester skal være undertegnet av ansvarlig lagleder eller klubbens fungerende leder, og innleveres skriftlig sammen med gebyr på kr 500,-. Gebyr tilbakebetales dersom protest blir tatt til følge. Protest må innleveres til turneringssekretariatet senest 30 minutter etter kampslutt. Turneringsjury kontaktes av turneringssekretariatet umiddelbart ved protester.

For øvrig følges protestgang ihht. NFF kampreglement §10-8 (3-6) og kampreglement §14. Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres.

Turneringsjury

Pål Espen Sarheim	Ranheim BF T	Tlf: 92213400
Geir Arne Kristiansen	Tiller IL	Tlf: 47640299
Dagfinn Hoffstrøm	Kvik FK	Tlf: 91181862