
Sekretariatskurs

— Sist oppdatert: 23.10.2014 —
Kay Hansen-Zahl

Innhold

- 1) Før kampen
- 2) Dommertegn
- 3) Sekretæren
- 4) Tidtageren
- 5) Skuddklokkeoperatøren

Før kampen

- Møt opp 20 minutter før kamp
- Sett ut innbytterbenker
- Sett ut skuddklokker
- Sett ut bord + stoler til sekretariat
- Finn frem kampskjema, penner, retningsmarkør

Dommertegn

Tidtaking

STOP THE CLOCK



Open palm

STOP THE CLOCK
FOR FOUL



One clenched fist

START THE CLOCK



Chop with hand

Scorer

1 POINT



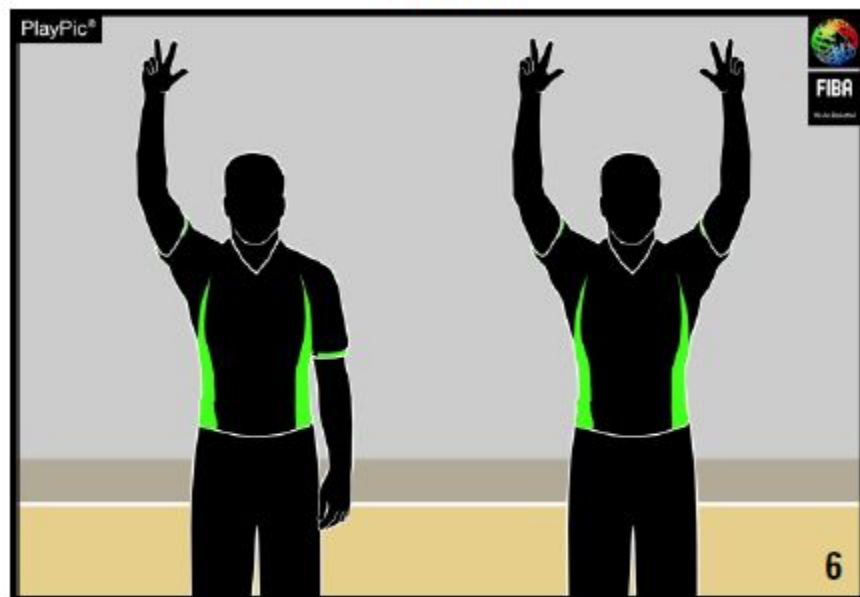
1 finger, 'flag' from
wrist

2 POINTS



2 fingers, 'flag' from
wrist

3 POINTS



3 fingers extended
One arm: Attempt
Both arms: Successful

Innbytte og time-out

SUBSTITUTION



Cross forearms

BECKONING-IN



Open palm, wave
towards the body

CHARGED TIME-OUT



Form T,
show index finger

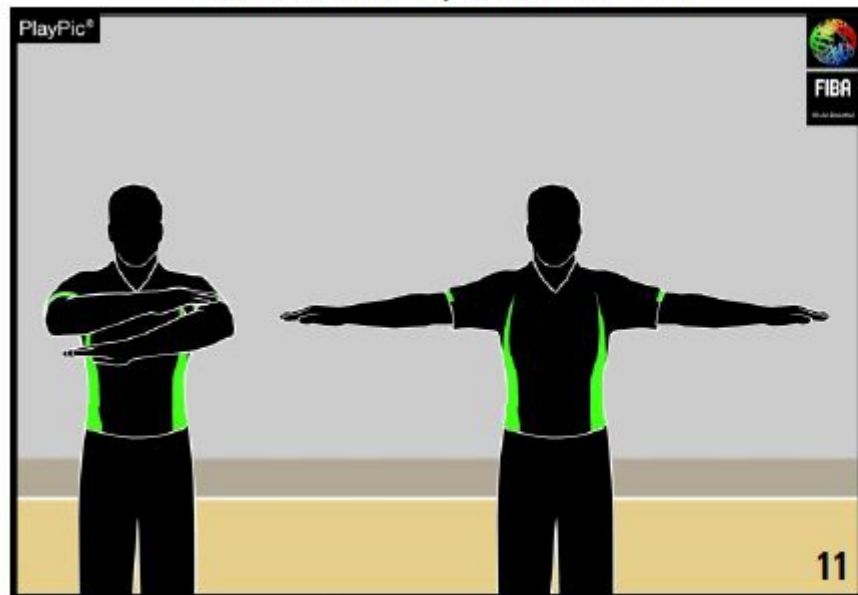
MEDIA TIME-OUT



Open arms with
clenched fists

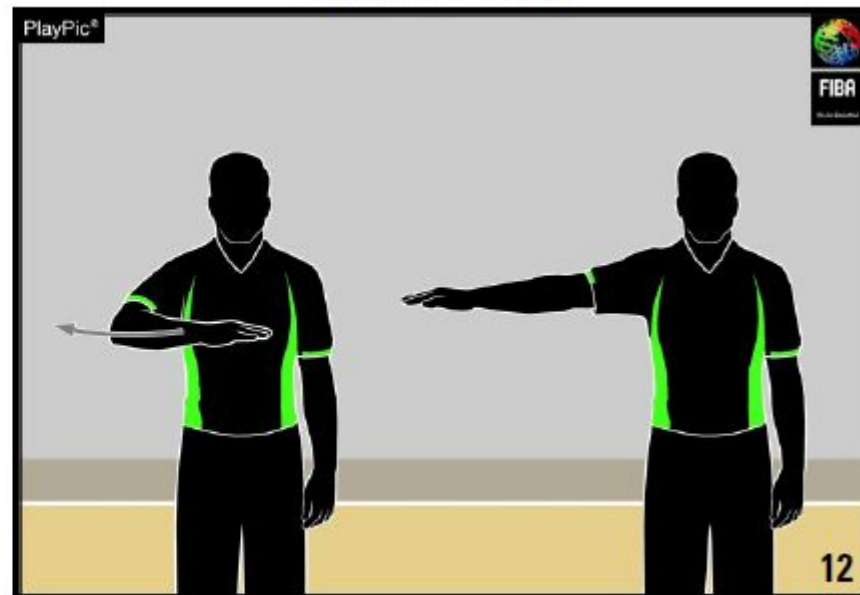
Informative tegn

CANCEL SCORE, CANCEL PLAY



Scissor-like action with arms,
once across chest

VISIBLE COUNT



Counting while moving the palm

COMMUNICATION



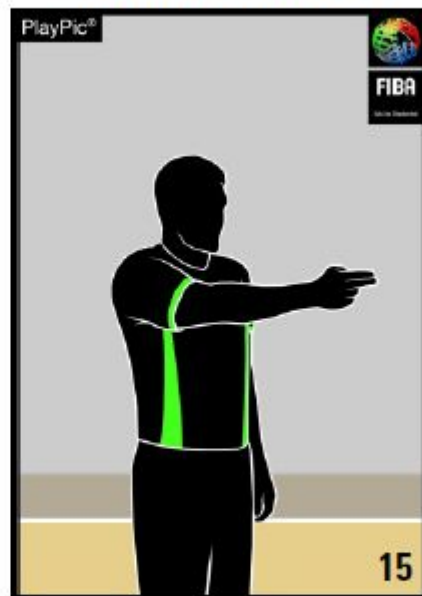
Thumb up

SHOT CLOCK RESET



Rotate hand,
extend index finger

DIRECTION OF PLAY AND/OR OUT-OF-BOUNDS



Point in direction of
play, arm parallel to
sidelines

HELD BALL/JUMP BALL SITUATION



Thumbs up, then point
in direction of play
using the alternating
possession arrow

Overtredelser I

TRAVELLING



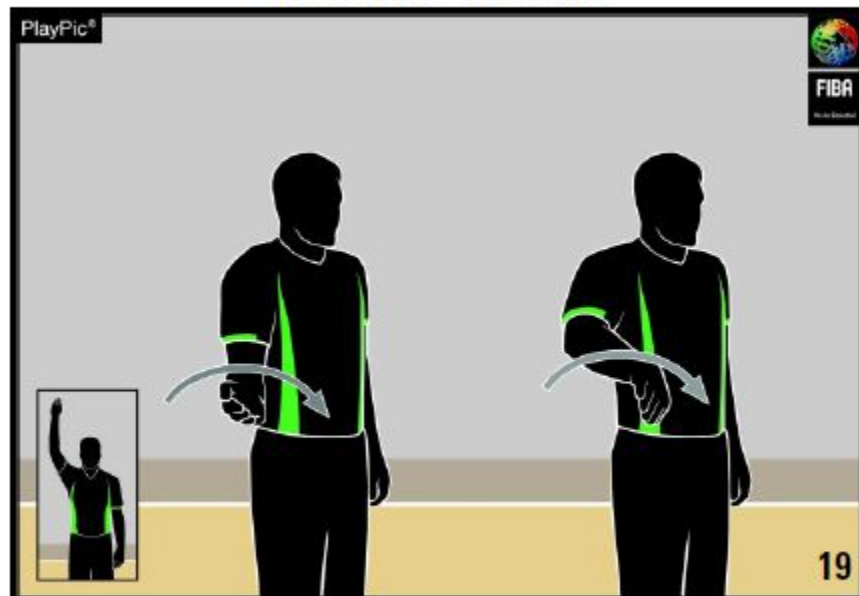
Rotate fists

ILLEGAL DRIBBLE: DOUBLE DRIBBLING



Patting motion with
palm

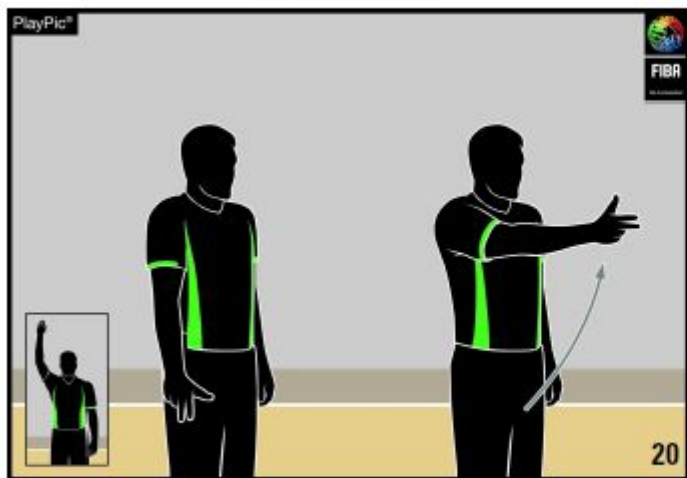
ILLEGAL DRIBBLE: CARRYING THE BALL



Half rotation with palm

Overtredelser II

3 SECONDS



Arm extended,
show 3 fingers

5 SECONDS



Show 5 fingers

8 SECONDS



Show 8 fingers

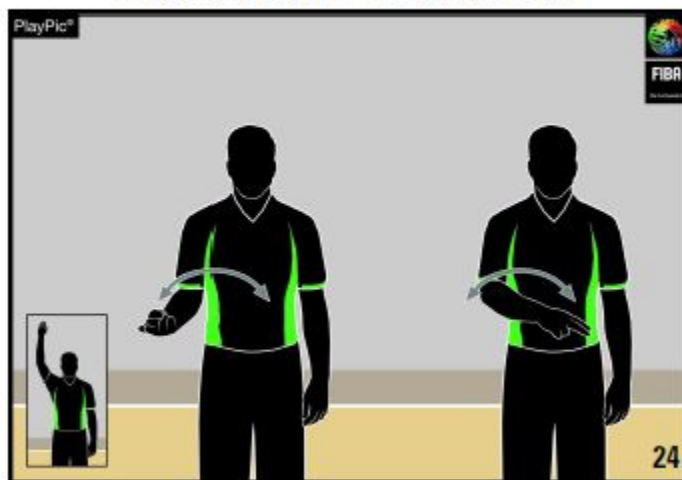
Overtredelser III

24 SECONDS



Fingers touch shoulder

BALL RETURNED TO BACKCOURT



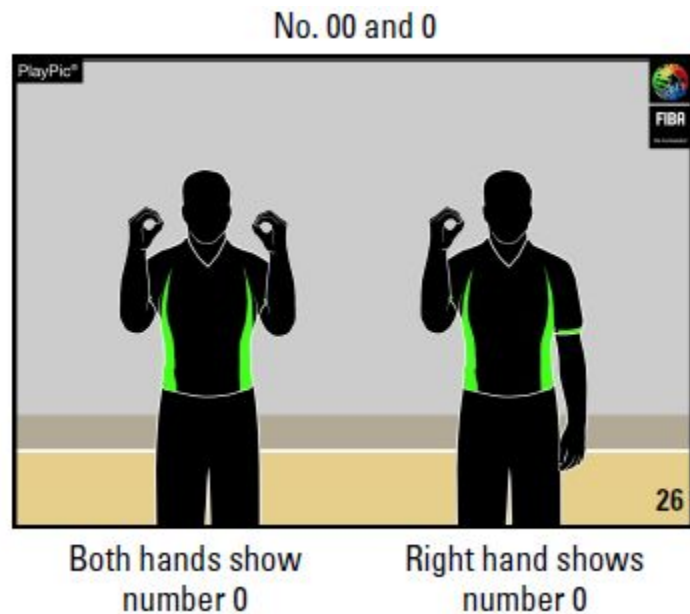
Wave arm front of body

DELIBERATE
FOOT BALL



Point to the foot

Spillernummer 00 og 0



Spillernummer 1-15

No. 1 - 5



Right hand shows
number 1 to 5

No. 6 - 10



Right hand shows
number 5,
left hand shows
number 1 to 5

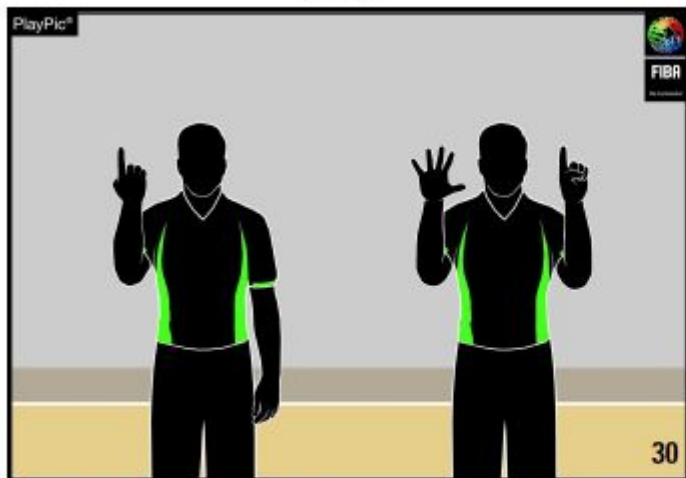
No. 11 - 15



Right hand shows
clenched fist,
left hand shows
number 1 to 5

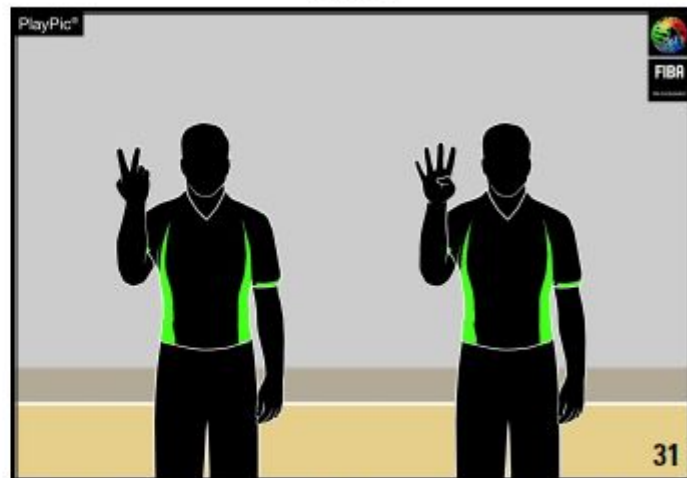
Spillernummer 16 og 24

No. 16



First reverse hand shows number 1 for the decade digit - then open hands show number 6 for the units digit

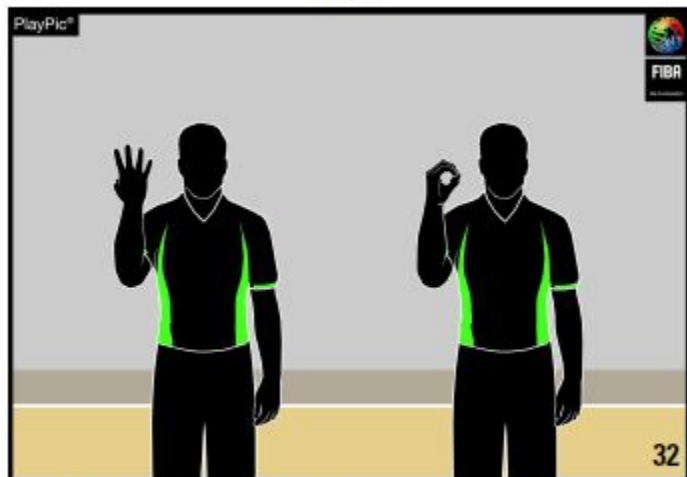
No. 24



First reverse hand shows number 2 for the decade digit - then open hand shows number 4 for the units digit

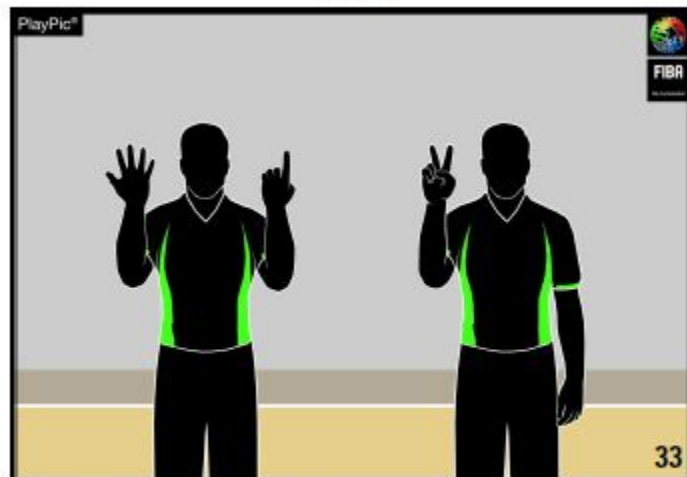
Spillernummer 40 og 62

No. 40



First reverse hand shows number 4 for the decade digit - then open hand shows 0 for the units digit

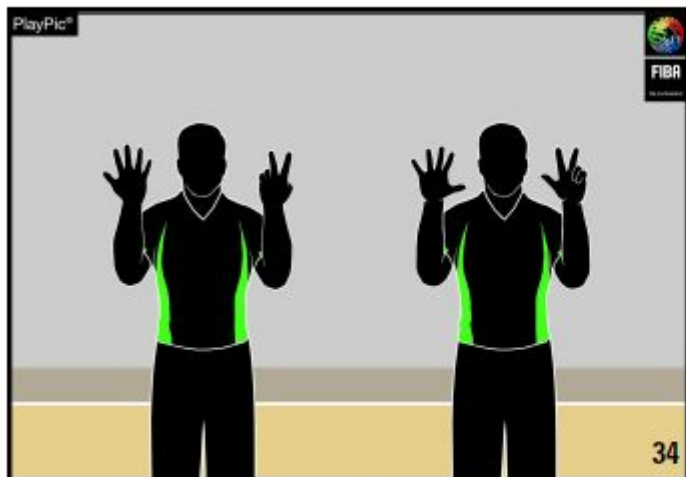
No. 62



First reverse hands show number 6 for the decade digit - then open hand shows 2 for the units digit

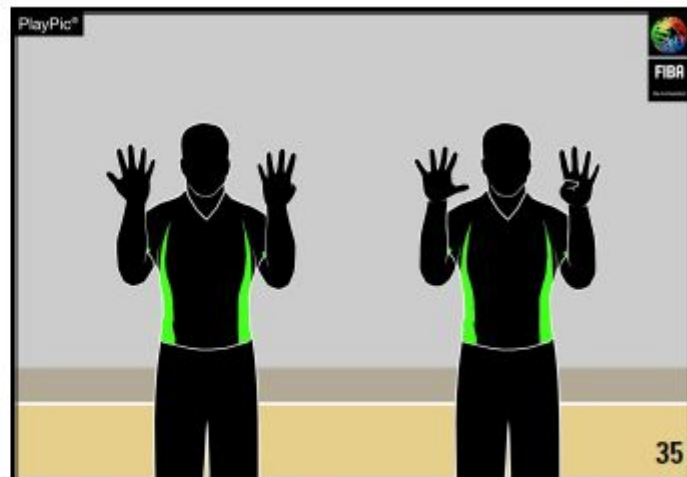
Spillernummer 78 og 99

No. 78



First reverse hands show number 7 for the decade digit - then open hands show number 8 for the units digit

No. 99



First reverse hands show number 9 for the decade digit - then open hands show number 9 for the units digit

Foulens art I

HOLDING



Grasp wrist downward

BLOCKING (DEFENSE),
ILLEGAL SCREEN
(OFFENSE)



Both hands on hips

PUSHING OR
CHARGING WITHOUT
THE BALL



Imitate push

HANDCHECKING



Grab palm and forward
motion

Foulens art II

ILLEGAL USE OF HANDS



Strike wrist

CHARGING WITH THE BALL



Clenched fist
strike open palm

ILLEGAL CONTACT TO THE HAND



Strike the palm
towards the other
forearm

EXCESSIVE SWINGING OF ELBOW



Swing elbow
backwards

Foulens art III

HIT TO THE HEAD



Imitate the contact
to the head

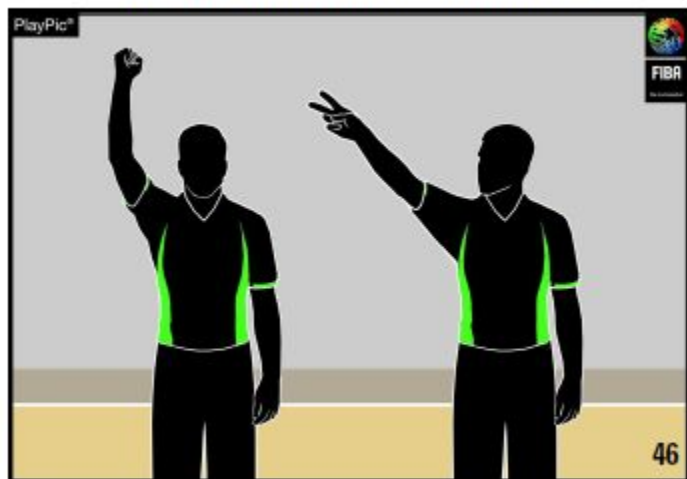
FOUL BY TEAM IN
CONTROL OF THE BALL



Point clenched fist
towards basket of
offending team

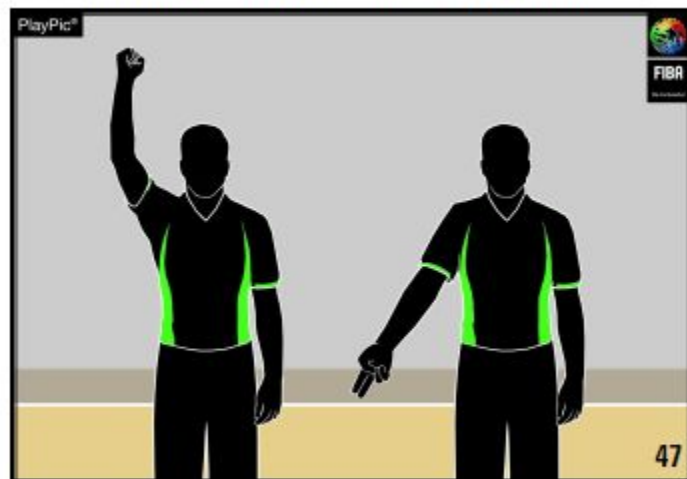
Foulens art IV

FOUL ON THE ACT OF SHOOTING



One arm with clenched fist, followed by indication of the numbers of free throws

FOUL NOT ON THE ACT OF SHOOTING



One arm with clenched fist, followed by pointing to the floor

Spesielle foul

DOUBLE FOUL



Wave clenched fists
on both hands

TECHNICAL FOUL



Form T, showing palms

UNSPORTSMANLIKE
FOUL



Grasp wrist upward

DISQUALIFYING FOUL



Clenched fists
on both hands

Til sekretariatet I

AFTER FOUL WITHOUT
FREE THROW(S)



Point in direction of
play, arm parallel to
sidelines

AFTER FOUL BY
TEAM IN CONTROL
OF THE BALL



Clenched fist in
direction of play, arm
parallel to sidelines

Til sekretariatet II

1 FREE THROW



Hold up 1 finger

2 FREE THROWS



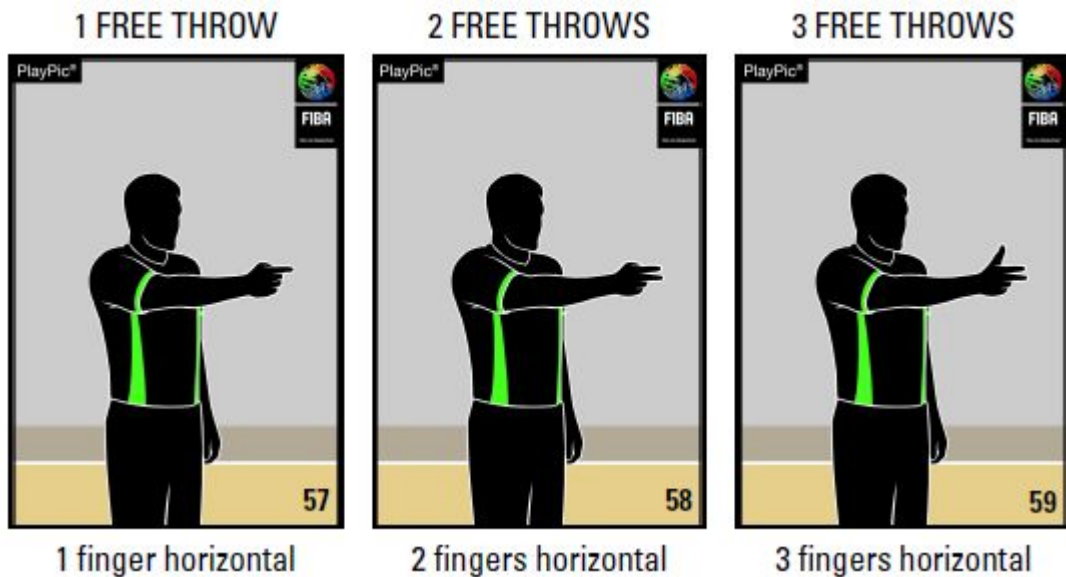
Hold up 2 fingers

3 FREE THROWS

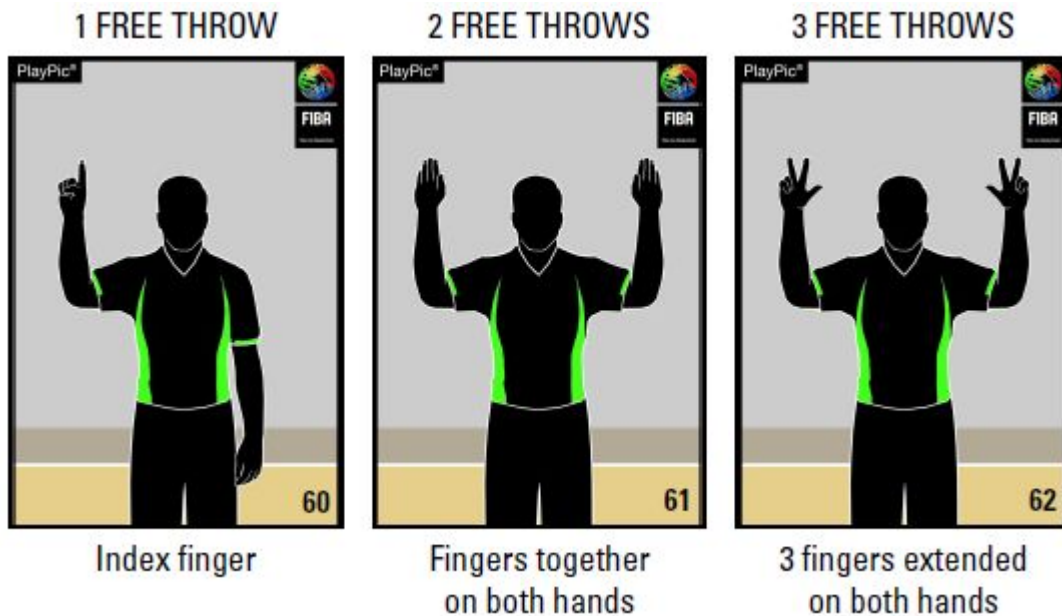


Hold up 3 fingers

Administrering av straffekast - aktiv dommer



Administrering av straffekast - passiv dommer



Sekretær

Oppgaver

- Fyller inn kampinfo
- Ansvar for at lagoppstillinger fylles ut
- Summerer poeng fortløpende
- Registrerer fouls
- Registrerer time-outs
- Styrer retningspilen for ballbesittelse
- Fullfører kampskjema etter kampslutt, sammen med dommer
- Deler ut gul del til taperlag, rosa til vinnerlag og hvit til dommer

- Områder som er markert skal fullføres før kampen starter

[illegible]

Før kampen - kampinfo

Fyll inn øverste del av skjemaet:

Lag A: <i>NORGE</i>				KAMPSKJEMA Norges Basketballforbund Serviceboks 1 – Ullevål stadion, 0840 Oslo			
Time-out: 1. + 2. periode <i>8</i>		3. + 4. periode <i>7 9</i>		Ekstra perioder 		Kampart: <i>LK MENN</i> Lag A: <i>NORGE</i> Lag B: <i>SVERIGE</i>	
Dato: <i>1/9-04</i>		Klokken: <i>13.00</i>		1. dommer: <i>BAKKEN, T.</i>			
Sted: <i>RYKKINNHALLEN</i>		2. dommer: <i>MOE, S.</i>					
Lisens	Spillems navn	Nr	Spiller inn	Foul			
...	<i>ANDERSEN, P.</i>	<i>1</i>	☒	☐	☐	☐	☐

Før kampen - lagoppstillinger

Sekretær har ansvar for at lagoppstillinger føres på skjemaet.

- Hjemmelag = Lag A
- ETTERNAVN, Fornavn
- Draktnummer i stigende rekkefølge
- Kaptein markeres med (K) bak navnet
- Husk lagleder (og evt. ass. lagleder)
- De fem spillerne som skal starte kampen krysses av (sett ring rundt disse når de starter)
- Kryss av spillere som kommer inn underveis

Lag A: <i>NORGE</i>									
1. + 2. periode				3. + 4. periode				Ekstraperioder	
Time-out: <i>8</i> =				<i>7</i> <i>9</i> =					
Lisens	Spillernes navn	Nr	Spiller inn	Foul					
004	<i>PERSSEN, R</i>	4	<i>X</i>						
005	<i>MATTHIASSEN, G.</i>	5	<i>X</i>	<i>10'</i>	<i>2</i>				
006	<i>KORSHAVN, J.</i>	6	<i>X</i>	<i>1'</i>	<i>3</i>	<i>8T</i>	<i>1D</i>		
007	<i>BRAATHEN, I.</i>	7	<i>X</i>						
008	<i>LINDØ, O.</i>	8	<i>X</i>						
009	<i>CHRISTENSEN, J. E.</i>	9	<i>X</i>	<i>1</i>					
010	<i>SANDEN, F.</i>	10	<i>X</i>	<i>3</i>	<i>6"</i>	<i>7'</i>	<i>5'</i>	<i>9</i>	
011	<i>LØVOLD, K.</i>	11	<i>X</i>	<i>4</i>	<i>10'</i>	<i>10"</i>			
012	<i>STRØM, S. A.</i>	12	<i>X</i>	<i>4'</i>	<i>9'</i>	<i>2</i>			
013	<i>FEENSTRA, J.</i>	13	<i>X</i>	<i>1u</i>	<i>9u</i>	<i>D</i>	<i>D</i>	<i>D</i>	
014	<i>HOLMBØE, F.</i>	14	<i>X</i>	<i>2"</i>	<i>4</i>	<i>5K</i>	<i>1T</i>		
015	<i>MYHRE, K. R. (K)</i>	15	<i>X</i>	<i>6T</i>	<i>2'</i>	<i>6</i>	<i>9</i>	<i>1'</i>	
Lagleder: <i>JOHANSEN, J. O.</i>								<i>1L</i>	<i>2B</i>
Ass. lagleder: <i>HAMMERVOLL, J. M.</i>									
Lagfouls:				1. periode		3. periode			
				<i>1</i>	<i>2'</i>	<i>3</i>	<i>1T</i>	<i>2</i>	<i>2'</i>
				2. periode		4. periode			
				<i>1</i>	<i>4</i>	<i>7</i>	<i>1</i>	<i>2</i>	<i>5</i>
						<i>8</i>		<i>6</i>	

Retningspil

- Pilen viser hvilken retning ballen skal spilles ved hoppball og ny periode
- Ved kampstart: pilen snus i spilleretningen til laget som tapte hoppballen
- Snu pilen etter hver hoppballsituasjon
- Snu pilen etter periodestart
- Snu pilen mellom andre og tredje periode (pga sidebytte)

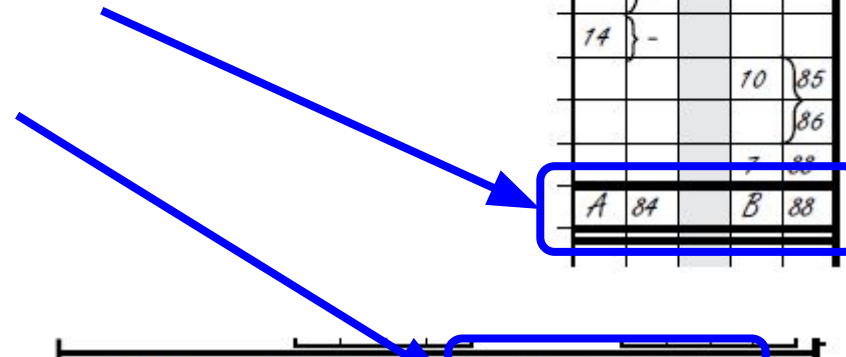
Føring av poeng I

- Noter tidspunkt for scoring (spilleminutt), nummeret til spilleren som scorer og lagets totale poengsum
- Hver scoring har sin egen rad
- Minuttkolonnen trenger kun oppdateres når minuttet endres
- Straffekast markeres med klamme
- Trepoenger markeres med sirkel rundt poengsummen
- Ett lag pr kolonne

B 1. periode			A	
Nr	P	M	Nr	P
		1	7	2
6	2			
6	} 3			
14				
	} -			
7	} 4			
7	5	2		
	} 6			
		3	14	4
8	8			
			12	7
			15	9
7	10	4		
10	12			
			8	12
11	} -			
	} -			
10	14			
8	16			
			7	14

Føring av poeng II

- Sluttstrek ved periodeslutt. Noter lagenes poengsum under denne
- Regn ut perioderesultat og noter dette
- Før neste periode noteres foreløpig resultat på øverste rad etterfulgt av en horisontal linje



A	84		B	81
		18	11	83
			11	84
14	-	20		
	-			
	-			
14	-			
			10	85
				86
			7	88
A	84		B	88

Resultat	1. periode:	A: 24	B: 26
	2. periode:	A: 26	B: 20
	3. periode:	A: 20	B: 18
	4. periode:	A: 14	B: 24
	Ekstraperioder:	A: -	B: -
	Sluttresultat:	A: 84	B: 88
Vinner:			

Føring av time-out/foul

- Time-out føres med spilleminutt
- Personlige fouls registreres med spilleminutt ved siden av spillerens navn
- Spilleminutt føres også i rubrikken for lagfouls
- Ved straffekast føres antall straffer med tilsvarende antall apostrofer
- Spesielle foul føres med bokstav etter sifferet, eks: 9_T, 6_U, 4_D, 7_S (T=Teknisk, U=Usportslig, D=Diskvalifiserende, S=Bortvisning)

Lag A: NORGE									
1. + 2. periode				3. + 4. periode				Ekstraperioder	
Time-out: 8				7 9					
Likens	Spillerens navn	Nr	Spiller inn	Foul					
004	PERSSEN, R	4	X						
005	MATTHIASSEN, G.	5	X	10'	2				
006	KORSHAVN, J.	6	X	1'	3	8 _T	1 _D		
007	BRAATHEN, I.	7	X						
008	LINDØ, O.	8	X						
009	CHRISTENSEN, J. E.	9	X	1					
010	SANDEN, F.	10	X	6"	7'	5'	9		
011	LØVDAL, K.	11	X	4	10'	10"			
012	STRØM, S. A.	12	X	4'	9'	2			
013	FEENSTRA, J.	13	X	1 _U	9 _U	D	D	D	
014	HOLMBOE, F.	14	X	2"	4	5 _K	1 _T		
015	MYHRE, K. R. (K)	15	X	6 _T	2'	6	9	1'	
Lagleder: JOHANSEN, J. O.								1 _L	2 _B
Ass. lagleder: HAMMERVOLL, J. M.									
Lagfouls:				1. periode		3. periode			
				1 2' 3 3		1 _T 2 2' 4			
				2. periode		4. periode			
				1 4 7 8		1 2 5 6			

Mellom perioder

- Bytt farge på pennen mellom hver periode
 - Blå/sort i 1. og 3. periode, rød i 2. og 4. periode
- Skraver felter som ikke er brukt med horisontale og diagonale linjer
- Etter 2. periode: **Ram** inn personlige fouls

Etter kampen

- Gjenværende felter skal skraveres
 - Diagonal linjer i feltene for poeng
 - Horisontale linjer i feltene for fouls
 - Doble horisontale linjer i feltene for time-out
- Resultat for periode føres i nederste venstre rubrikk
- Vinner skrives på
- Skjemaet signeres av sekretær, tidtaker og skuddklokkeoperatør. Deretter ser dommerne gjennom skjemaet og signerer
- Del ut rød kopi til vinnerlaget, gul kopi til taperlaget og hoveddel til dommer

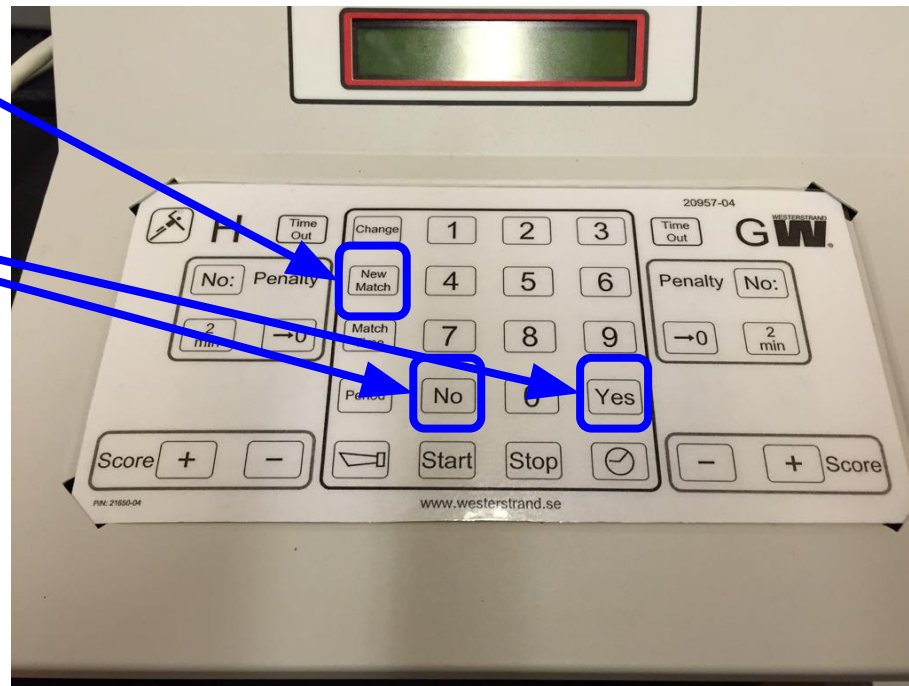
Tidtaker

Oppgaver

- Starter og stopper klokken etter dommerens anvisning
- Registrerer poeng på resultattavlen
- Registrerer lagfouls på resultattavlen (ikke mulig i Vikåsenhallen?)
- Passer tiden ved time-outs
- Bruker lydsignal til å opprette kontakt med dommer ved behov
 - IKKE BRUK denne med mindre spillet er i ro eller det er noe galt i spillet eller at tavla ikke fungerer som den skal
 - Vent til dommeren har administrert sine fouls
- Assister sekretæren ved behov

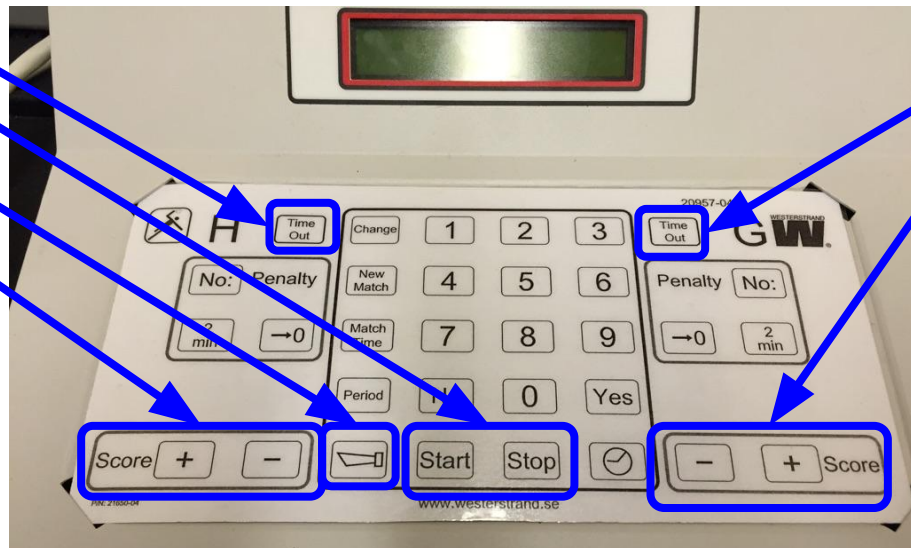
Resultattavle - starte ny kamp

- Starte ny kamp
 - Svar nei helt til basketball kommer opp



Resultattavle - funksjoner

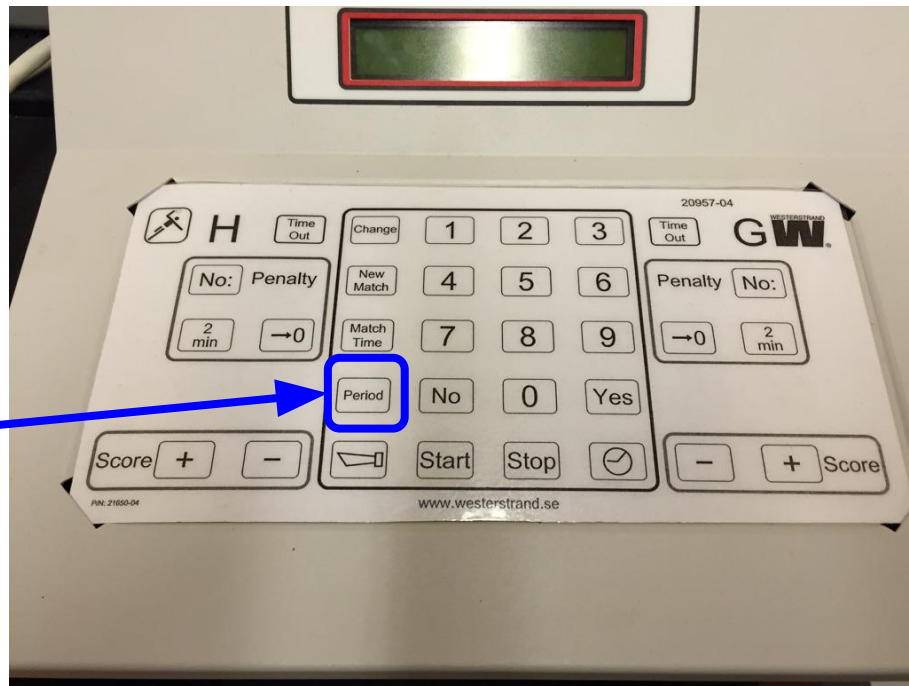
- Time-out
- Start/stopp av tid
- Lydhorn
- Poeng hjemmelag



- Time-out
- Poeng bortelag

Resultattavle - nedtelling time-out/periodebytte

- Time-out telles ned automatisk, 60 sekuder. Piper når det er 10 sekunder igjen
- Etter perodeslutt telles det ned 2 min (?) før man kan starte ny.
- Ønsker man starte ny periode før, trykk Period



Spesielle regler

- Klokka starter først når ballen berører en spiller inne på banen
 - Dommeren gir tegn for å starte klokka
- I kampens to siste minutter stoppes klokka ved hver scoring
- Dommeren kan be om forsinket start av klokka
- Lydsignal skal kun brukes ved stopp i spillet

Regler for time-out og innbytte

- Time-out og innbytte kan tildeles når ballen er død og klokka er stoppet
- Et lag kan be om time-out etter scoring på sin kurv (bruk lydsignal før ballen er i spill og vis time-out tegnet)
- Et lag kan be om innbytte ved scoring i kampens to siste minutter
- Henvendelser om time-out og innbytte skal gå via sekretariatet
- Bruk lydsignal så tidlig som mulig - men riktig!

Skuddklokkeoperator

Reglement

- Fra et lag får kontroll over ballen har man 24 sekunder til å komme med et skuddforsøk
- Primært fire situasjoner der klokka tilbakestilles:
 - Det gjøres et skuddforsøk der ballen treffer ringen
 - Motstanderlaget tar over ballen
 - En spiller eller lagleder idømmes en foul
 - Motstander sparker ballen med vilje
- Dersom motstanderlaget slår ballen ut av banen skal klokka ikke tilbakestilles
- Lydsignal fra skuddklokka stopper ikke kampen - det gjør dommeren

Stoppes, men tilbakestilles ikke

- Når ballen går ut av banen og samme lag beholder ballen
- Når en spiller på samme lag blir skadet
- Ved en hoppballsituasjon
- Ved dobbelfoul

Tilbakestilling

- Skuddklokka stoppes og tilbakestilles til 24 sekunder:
 - Når laget tildeles innkast i forsvarsfeltet (egen banehalvdel)
 - Ved straffekast
 - Når det andre laget får kontroll over ballen
- Skuddklokka stoppes, men tilbakestilles ikke:
 - Hvis det er mer enn 14 sekunder igjen på klokka og angrepslag får innkast i angrepsfeltet
- Skuddklokka stoppes og tilbakestilles til 14 sekunder:
 - Hvis angrepslag tildeles innkast med mindre enn 14 sekunder igjen på klokka i angrepsfeltet pga
 - foul eller overtredelse
 - Ballen treffer ringen og angrepslag får tak i ballen

Fjernkontroll

- Bruk kun grønne knapper
- Start - starter tiden
- Stop - stopper tiden
- Reset - setter tiden til 24 sekunder
 - Hvis tiden var stoppet blir skjermene sorte
 - Hvis tiden gikk fortsetter nedtellingen fra 24
- Time 2 - setter tiden til 14 sekunder
 - Tiden må være stoppet for å kunne trykke
 - Ved resetting til 14 sekunder mens spillet går:
 - Stop → Time 2 → Start

