



Brukerveiledning for arrangører

Ved problemer med Brikkesys.
Ring Torgeir Iversen
Telefon 901 28 363

Innhold

1	Arrangørveiledning – Brikkesys tidtakingssystem.....	5
1.1	Telt til sekretariatet skal alltid brukes på bedriftsløp	5
2	Plassering av start og mål-post.	6
2.1	Plassering av telt, utstyr, mål osv.	6
2.2	Ressursbehov – antall personer	6
3	Forberede Brikkesys til løp	8
3.1	Lag nytt løp	8
3.2	Legg inn postkoder	8
3.3	Enkel testing før løpet	9
3.4	Sjekk alle tilkoplinger og sett til ladning.....	11
3.5	Spesielle løp	11
3.5.1	Trolløpet	12
3.5.2	Stafetter	13
3.5.3	KM individuelt og KM Natt.....	15
3.5.4	Toilløpet	15
4	Bruksanvisning under løp.....	16
4.1	Kople til MTR-ene og mus til Master PC.....	16
4.2	Tilkopling av skriver	17
4.3	Oppkopling av Slave PC	17
4.4	Sjekk av teknisk utstyr etc. før løpets begynnelse.....	18
4.5	Generelt	19
4.6	Registrering av løpere	20
4.7	Registrering i mål	21
4.8	Kontroll med løpere ute i skogen	21
4.9	Etter at løpet er slutt. Last opp resultater på nett.	21
5	Arrangørpoeng.....	23
6	Poengberegning	24
7	Skjema.....	24
8	Import av påmeldinger til stafett fra Palissoft.....	25
9	Oppsett av kommunikasjon for nettverkløsning	28
10	Unormale hendelser under løp.	30
10.1	PC slutter å fungere under løpet	31

Nytt av året (2017)

Ny versjon av Brikkesys tilpasset Windows 10 ble installert til Toilløpet 2016. Denne versjonen skal ivareta en del problemstillinger som vi erfarte etter oppgraderingen til Windows 10 i 2016.

Ny poengberegning ble innført i 2016. Se mer om dette i kapittel 6 på side 24.

Oppdatert prosedyre for restart av Brikkesys dersom den slutter å fungere under et løp. Se kapittel 10.1 på side 31.

Noen mindre korreksjoner i dokumentet.

Nytt av året (2016)

Nesten ingen endringer. PC-ene er oppgradert til Windows 10, men det har liten praktisk betydning for bruken.

Ny koffert til tidtakerutsyret. Hold orden i kofferten, så har vi også utstyret lengre.

Nytt av året (2015)

1. De gamle MTR tidtakerenhetene våre var så slitne at vi har byttet dem ut med nye MTR 4 både for kartsalg og mål. Begge er i egne koffertter med skriver, og lader til skriveren. Skriver skal bare benyttes ved mål. Vi bruker ikke skriver ved kartsalg.

MTR-ene er helt like og kan fritt byttes om, men kartsalg-MTR må tilkoples på høyre side av PC og mål-MTR på venstre side, slik PC-en er satt opp. Se også kapittel 4.1 nedenfor.

Dette betyr følgende:

- a. Kartsalg – ingen endringer.
 - b. I mål kan vi skrive ut nye strekktidslapper ved papirkasj o.l. uten at løperen legger på brikken en gang til. Det betyr at vi slipper «uregistrert løper i mål» i slike tilfeller. Når skriveren er operativ igjen, er det bare å trykke knapp «D» på MTR, og ny lapp for siste registrerte brikke skrives ut på nytt.
 - c. Løpere med død brikke kan nå registreres i mål. Dersom det ikke er noen reaksjon når løperens brikke legges på MTR, kan brikkenummer testes inn på tastaturet, etterfulgt av «Enter». Løperen blir registrert i mål med status «Avlest» og uten poster (dvs. disket), men sluttiden er registrert. Løperen vil få løpet sitt godkjent av Resultatservice i ettertid på grunnlag av tilbakemelding om dette fra Arrangør. Dette er en spesielt stor fordel ved stafetter, ved at etterfølgende løper får riktig registrering (starttid = sluttid for foregående løper).
 - d. Dersom nedre display viser teksten «Reread» betyr det at brikken allerede er lest inn og registrert i mål.
 - e. MTR 4 har en liten ulempe ved at stressede løpere i mål kommer borti tastene, og trykker ett eller annet. Da får de ofte ikke registrert brikken i mål. Slike inntastinger kan slettes ved å trykke kort på «Clear ON» et antall ganger (en gang per siffer) til nedre display er tomt.
2. Ny PC som koples sammen med den gamle i nettverk for å unngå køer ved kartsalg. Den ene benyttes for enkle påmeldinger med egne brikker uten endringer. Den andre til leiebrikker,

brikkesalg, og andre endringer som tar tid. Det er opp til arrangøren hvordan han/hun vil fordele dette mellom de to maskinene.

1 Arrangørveiledning – Brikkesys tidtakingssystem

Ansvarlig arrangør og den som skal betjene datasystemet, må sette seg grundig inn i denne veiledningen.

Det anbefales sterkt at den som skal betjene utstyret på løpet, kopler opp dette hjemme i god tid før løpet for å gjøre seg kjent med utstyret og funksjonene. Da kan også løpet legges inn med løyper, poster og arrangører så det ikke tar tid på selve løpsdagen. Se kapittel 3 nedenfor.

Siste post bør tilpasses best mulig forholdene på stedet slik at det ikke blir for lang avstand til brikkeavlesning.

På løpsdagen blir det fort knapp tid, så må alle vite hvordan området på samlingsplass skal organiseres.

Dersom man finner at denne veiledningen mangler viktig informasjon, eller at noe er mer eller mindre galt, så send en mail til [O-utvalget](#), så får vi korrigert det i senere utgaver.

1.1 Telt til sekretariatet skal alltid brukes på bedriftsløp

Teltet skal:

- Beskytte datautstyret mot vær og vind.
- Bidra til skygge på PC-skjermen for å sikre lesbarhet.

Sikre at alle løpere blir registrert i mål. Teltåpningen bør være rettet mot øst for å unngå sol på Skjermen. Det beste er å sette teltet i skyggen fra store trær eller annet. Teltet har et langt bord med plass for:

1. Påmelding og kartsalg.
2. PC.
3. Målregistrering.

2 Plassering av start og mål-post.

Startpost skal bemannes med minst en person som passer på at alt går riktig for seg, og sørge for passende intervaller mellom løpere i de enkelte løypene.

Det er **ikke** lengre 2 min forstart. Løperne får utlevert kartet i det øyeblikket de legger brikken på startbukken (nullstilling), og løpet er i gang. Den tiden løperen ikke bruker på start før han/hun løper, kommer løperen til gode.

Det anbefales å ha målposten (Bukk merket «Mål» og kode 175) i nærheten av samlingsplass/telt, slik at ikke løpere glemmer å registrere seg i mål. Det er en fordel å merke dette med merkebånd fra «Mål» og inn til avlesning.

2.1 Plassering av telt, utstyr, mål osv.

Merkebånd anbefales for køordningen. Løpere som kommer for å registrere seg, ledes først til kartsalget ved teltåpningens ene ende. Her skal løperne betale for starten og eventuelt kjøpe eller leie brikker. Startregistreringen bør være midt i teltåpningen. Ved at PC-skjermen vendes ut fra teltåpningen vil løperne selv kunne kontrollere egne data.

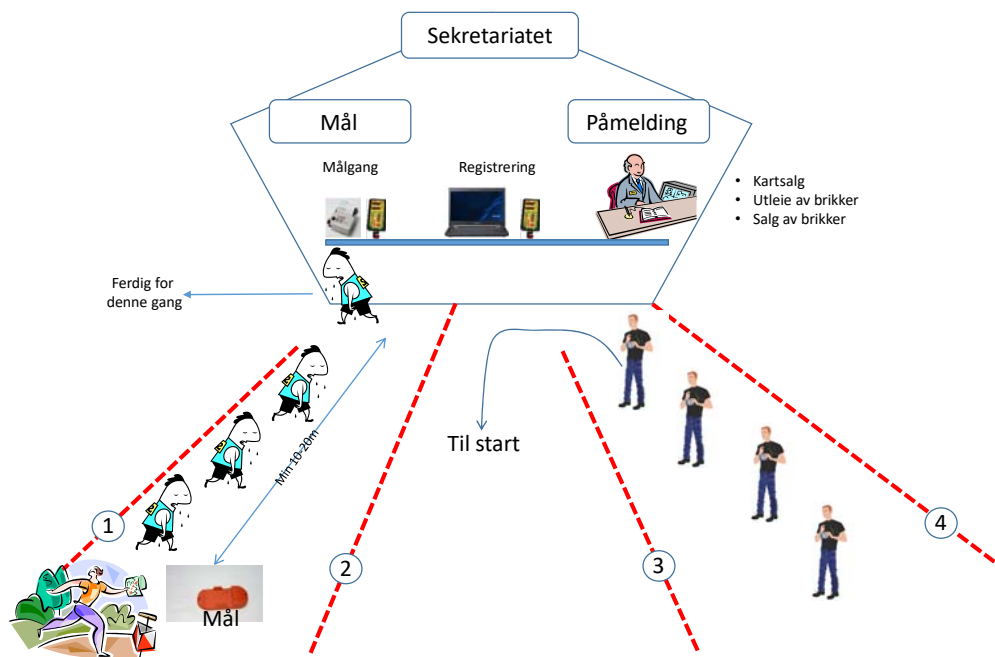
Løpere som kommer i mål må ledes inn mot målregistreringen. Merkebånd må spennes opp fra målposten til teltåpningen. Dersom målposten er fjernplassert (anbefales ikke), må det finnes en hensiktsmessig måte å fange opp og lede løperne inn til målregistreringen. Avstanden fra målposten til teltet bør gjerne være minst 10-20 m slik at det er plass for eventuell opphoping, og for løpere som trenger å utføre ritualer for å gjenvinne pusten.

2.2 Ressursbehov – antall personer

1. Minst en person (helst to) som tar imot påmeldingsgebyr og leier ut brikker.
2. To til tre personer som betjener PC. Registrering til start og overvåkning av brikker i mål. Ved bruk av to PC-er til kartsalg, trengs det en person til i sekretariatet for å betjene den ekstra PC-en.
3. Minst en person ved start.
4. En person ved målregistreringen som deler ut strekktidslapper til løperne.
5. Medhjelpere for påkommende behov
6. Evt. Parkeringsvakter.

Den som betjener PC må ha satt seg inn i bruken av utstyret og bør fortrinnsvis ha deltatt i tidligere arrangement.

Skissen nedenfor er et eksempel på oppsett av telt, mv. Dette er et eksempel. Oppsettet kan godt speilvendes om det passer bedre. Åpningen på teltet bør plasseres mot øst, eller en himmelretning som sola ikke kommer inn fra, mens løpet pågår.

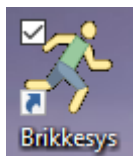


Ledebånd 2 og 3 anses som viktigst, for å skille løpere til registrering fra de som kommer i mål. Det er viktig å passe på at løpere som stempler på mål-posten, også kommer inn til Målgang for avlesning av brikken.

3 Forberede Brikkesys til løp

3.1 Lag nytt løp

Disse oppgavene skal bare utføres på «Master» PC. Det er den tidligere anskaffede Samsung NP 400, som kjører databasen. Ny PC Fujitsu Lifebook E744 er slave og skal ikke tilpasses til løpet. Den kjører mot det oppsettet som er gjort på Samsung.



Start Brikkesys ved å dobbeltklikke på ikonet som vist til venstre.

Trykk «Løp» og velg «Nytt løp». Skriv navn/sted på løpet f. eks. «Løp4, Trolla». Sjekk løpsdato og korrigjer om nødvendig. Merk av «Importer klasser fra gammelt løp» og velg den malen som skal brukes for klasser og løyper. («Ordinært løp Mal» «Trollløpet Mal» eller «Vårstafett Mal», etc.) og trykk OK.

Ikke velg «Ta med påmeldingslisten for dette løpet».

racedate	name	timecalculation
02.jan.2013	Testløp	B
04.jan.2013	Ordinært løp mal	B
04.jan.2013	KM stafett mal	B
21 jan 2013	Meteløp	B

Følgende maler er tilgjengelige:

- Ordinært løp mal (6 løyper alle klasser)
- Vårstafett mal (3 gaflete løyper kort og 3 gaflete løyper lang, pluss nybegynner)
- Trollløpet mal (3 løyper kort, middels og lang)
- KM stafett mal (3 gaflete løyper kort og 3 gaflete løyper lang, pluss nybegynner)
- KM Ind. Mal (4 løyper. Ikke nybegynner)
- Natløp mal (5 løyper. Ikke nybegynner kort)
- Toilløpet mal (1 løype og 1 klasse)

3.2 Legg inn postkoder

Trykk «Løp» og velg «Klasser og løyper». De øverste linjene (6 stk. for løpet i eksemplet over) er løyper og videre nedover er klassene listet.

Eksakt løypelengde for de enkelte løypene skrives inn i kolonnen «Meter» som vist i eksemplet nedenfor.

Skriv inn løypekodene for de aktuelle løypene som vist nedenfor. Disse blir automatisk kopiert til de aktuelle klassene.

Husk at målposten (Bukk merket «MÅL») har kode 175 og **alltid** skal være siste post i løypene.

Navn	Løype	Løypenavn	Postkoder	Urangert	Starttider	Tidsbere...	Meter	Fakturanivå
	☒	Nybegynnere	35 39 115 151 110 96 106 121 175	☐			1500	
	☒	Nybegynner...	39 151 110 69 64 92 146 106 121 175	☐			2500	
	☒	Kort løype (...)	38 123 48 61 63 65 113 150 175	☐			3000	
	☒	Mellomløype...	36 45 139 61 51 123 113 150 175	☐			4200	
	☒	Mellomløype...	36 44 45 49 55 123 48 113 150 175	☐			4300	
	☒	Lang løype (...)	38 40 44 45 49 55 58 60 61 63 113 150 175	☐			6000	
Nybegynn...	☐	-> (Nybegynn...	-> (35 39 115 151 110 96 106 121 175)	☐				
Nybegynn...	☐	-> (Nybegynn...	-> (39 151 110 69 64 92 146 106 121 175)	☐				
D 16-34 år...	☐	-> (Kort løyp...	-> (38 123 48 61 63 65 113 150 175)	☐				
D 16-34 år...	☐	-> (Mellomlø...	-> (36 44 45 49 55 123 48 113 150 175)	☐				
D 16-34 år...	☐	-> (Lang løyp...	-> (38 40 44 45 49 55 58 60 61 63 113 150 175)	☐				
D 35-39 år...	☐	-> (Kort løyp...	-> (38 123 48 61 63 65 113 150 175)	☐				
D 35-39 år...	☐	-> (Mellomlø...	-> (36 44 45 49 55 123 48 113 150 175)	☐				

Sjekk om igjen at alle klassene har fått riktige løypekoder.

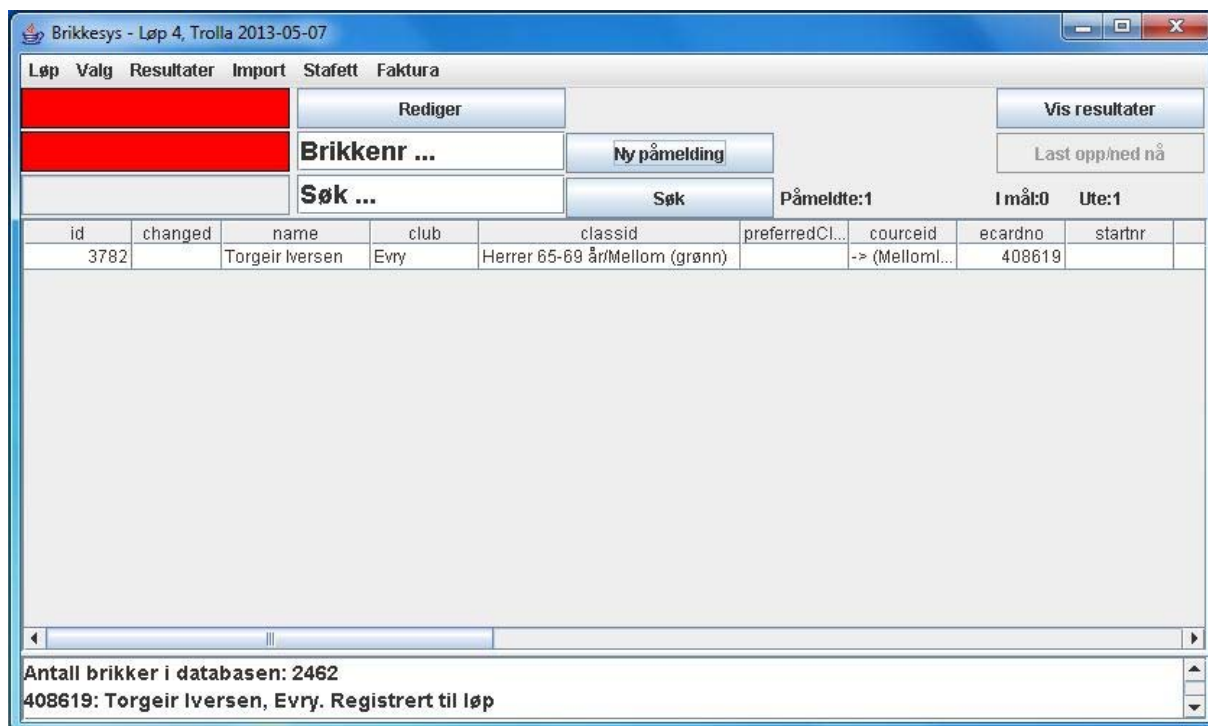
Trykk «OK».

3.3 Enkel testing før løpet

Start Brikkesys. Dersom du bruker PC uten tilkoblede MTR-er, vil feilmelding angående COM-porter dukke opp: Det er viktig at tilkoplingene er de samme fra løp til løp ellers kan COM-port settinger bli feil.

Grønne felt viser at MTR3 (målenhet) og MTR4 (startenhet) er tilkoplest, og at klokken i disse er synkrone. Usynkrone klokker vises med gule eller røde felt.

id	changed	name	club
702	21:17:19	Eva Nilsen	Trondheim...
703	21:17:19	Arild Ingdal	Mellombyg...
704	21:17:19	Karianne ...	Aker soluti...
705	21:17:19	Martin Sør...	Aker Solu...



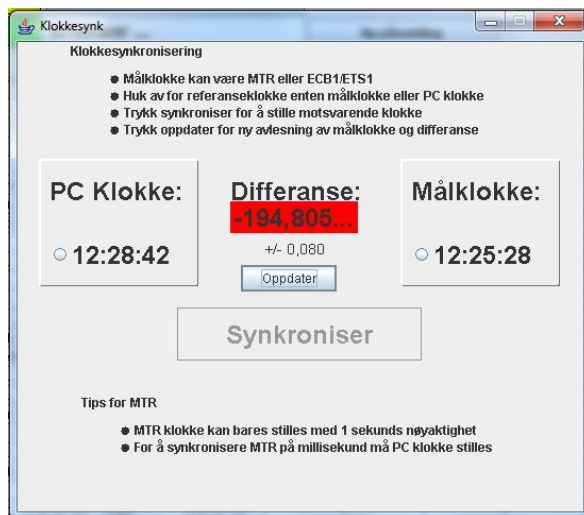
Rødt felt viser feil i tilkopling eller at verken målenhet (MTR) eller startenhet er koblet til. Startenhet får ikke alltid grønn farge før en brikke er lagt på. Test det.

Åpne dialogboksene «Ny påmelding» og «Rediger» og test funksjonaliteten, legg på brikker og test.

Dersom man trykker «OK» under testingen medfører det lagring av løper. I stedet for å trykke «OK», bruk «Avbryt» under den enkle testingen. Uønskede lagringer kan fjernes ved å markere vedkommende linje og trykke «Delete» knapp på tastaturet.

Dersom ett eller begge feltene er gult eller rødt, må klokken synkroniseres. Klikk i feltet og det kommer opp en dialogboks for Klokkesynk. Se bildene nedenfor. Dette viser at mål-MTR er 195 sekunder ute av synk.





Man kan velge hvilken klokke man stoler på. Her er det valgt PC-klokke. Trykk på «Synkroniser», og klokken er synkronisert med PC-klokken. Etterpå er feltet for målklokke grønt, og klokkene synkrone.

3.4 Sjekk alle tilkoplinger og sett til ladning.



Alt utstyret skal leveres ferdig oppladet fra den som til enhver tid har ansvaret for inn og utlevering av utstyret. PC-en er utstyrt med et forsterket batteri som i utgangspunktet skal holde i minst 6 timer.

I tillegg følger det med en såkalt «Mobil starthjelp». Denne inneholder et blybatteri på 17Amperetimer som skal utleveres fulladet. Trykk på knappen «Battery status» på denne og sjekk at alle de tre lysdiødene (to røde og en grønn) lyser for å markere fulladet batteri. I

bildet over, lyser ikke den grønne. Dvs. batteriet er ikke fulladet.

Denne mobile starthjelpen benyttes sammen med en billader til PC-en for å sikre strøm gjennom hele arrangementet. Det er ikke nødvendig å kople den til før batteristatus på PC-en blir lav (F. eks. 25% eller lavere).

3.5 Spesielle løp

I løpet av sesongen skal det avvikles fem løp som ikke er som de ordinære løpene i forhold til klasser og løyper. Disse løpene er:

1. Trollløpet
2. Vårstafetten
3. KM Stafett
4. KM Individuelt
5. KM natt
6. Toilløpet

I tillegg har vi nattløpene, men disse skiller seg ikke i særlig grad fra de ordinære løpene. Nedenfor gis det en spesiell gjennomgang av hva som er spesielt for disse løpene, og som det må tas hensyn til i planlegging og gjennomføring.

I forhold til de enkelte løperne, arver Brikkesys normalt klasseinndeling og løyper fra forrige løp den aktuelle løperen deltok på. Etter som disse spesielle løpene har en helt annen klasseinndeling enn ordinære løp, betyr det at alle løpere som var med på et av disse spesielle løpene, må tildeles klasse på nytt. Når et ordinært løp arrangeres etter et av disse løpene, kan denne arvefunksjonen omgås på følgende måte:

Gå inn på «Løp» - «Rediger løp». Nederst i bildet er det et avkryssingsfelt «Bruk dette løpet som grunnlag for database». Feltet skal være avkrysset for alle ordinære løp, men for spesialløpene skal dette feltet **ikke** være avkrysset.

Velg et annet løp

Skriv løpsnavn: Testløp

Løpsdato: 2015-03-09

☒ Bruk brikketid (intime-nulltime)

☐ Bruk starttid (intime-starttime)

☐ Bruk brikketid, hvis +/-5 sek fra starttid ellers starttid

☐ Jaktstart (intime-starttime for klassen)

☐ Stafett (intime-forrige etp. intime)(intime-klasse.starttime for første etp)

Endring i tidsberegning gjelder nye påmeldinger

☒ Bruk dette løpet som grunnlag for database (Krever omstart)

OK Avbryt

3.5.1 Trolløpet

Trolløpet har en mye enklere klasseinndeling enn ordinære løp, og bare tre løyper. En mal for dette er lagt opp i Brikkesys. Det er ingen forhåndspåmelding på Trolløpet, men ved påmelding må alle løpere gis ny klasse og løype i henhold til malen. Dette kan medføre en del ekstra tidsforbruk på sekretariatet, men erfaringsmessig er det ikke mer enn rundt regnet 100 løpere på Trolløpet.

Trolløpet har fellesstart, og starttidspunktet for de enkelte løypene må legges inn etter at starten har gått, og før de første løperne kommer i mål.

Ved innlegging av nytt Trolløp, gå inn på «Løp» - «Rediger løp» og sett tidsberegning til «Bruk starttid».

Gå inn på «Løp» - «Klasser og løyper» og merk alle klassene som starter samtidig ved å klikke på den første, og holde ned shift mens man klikker på den siste. Høyreklikk og velg «Endre starttid». Skriv inn starttiden for de aktuelle klassene. Er det flere fellesstarter, gjøres tilsvarende for hver klasse.

Ut over dette gjennomføres løpet som et ordinært løp.

3.5.2 Stafetter

Det skal gjennomføres to stafetter i løpet av sesongen. Det er Vårstafetten og KM stafett. Med utgangspunkt i Brikkesys er de like selv om reglene er mer rigide for KM enn for vårstafetten. De rigide reglene for KM stafett berører ikke gjennomføringen i Brikkesys.

Stafettene krever forhåndspåmelding av alle løpere. Til dette benytter vi produktet Palisoft. Påmeldingsside settes opp og konfigureres av O-utvalget, som også står for nedlasting av påmeldingene til Brikkesys-PC kvelden før løpet. Arrangøren må ta kontakt med O-utvalget i god tid for å sikre at dette er på plass.

På stafettene er det gaflete løyper, og når man bruker de ferdige malene for arrangementene er dette ferdig klargjort. Det er bare å legge inn postkodene for de enkelte løypene.

Etter nedlasting kommer det erfaringsmessig en god del endringer fra klubber som ikke har fått lagene sine på plass. Alt dette må samles opp og tas inn i Brikkesys manuelt før man åpner sekretariatet på løpsdagen. Da blir det mindre arbeid i sekretariatet.

Strekktidslapper deles ikke ut på stafetter, etter som vi ser en mulighet for misbruk av disse blant løpere som venter på sin etappe. Løpere i nybegynnerløype ved stafetter kan få lappene sine, men det gir en del ekstra arbeid for de som står i mål å vurdere dette når det kommer mange løpere i mål. Målvakten kan selv vurdere om han ønsker å yte denne servicen til nybegynnere.

3.5.2.1 Aktuelle endringer på stafetter

- **Tidtaking**

For stafettklassene skal tidtakingen settes til «Stafett», men nybegynnerløypene skal settes til «Brikketid». Dette oppsettet arves ikke fra malen, og må settes for hvert nytt løp.

Gå inn på «Løp» - «Rediger løp» og kryss av «Stafett» og trykk «OK»

Gå inn på «løp» - «Klasser og løyper» og merk de 8 stafettklassene «D < 135 år» til og med «Mixed kort» ved å klikke på den første, og holde ned shift mens man klikker på den siste. Høyreklikk og velg «Beregning av løpertid». Kryss av «Stafett», og trykk «OK»

Velg de to nybegynnerklasene på samme måte, og for disse skal «Brikketid» krysses av.

- **Løpere som ønsker å bytte rekkefølge i etappeoppsettet**

Finn laget i hovedbildet, og merk en løper. Høyreklikk, og velg «endre lagoppsett». Her kan man merke en løper og flytte denne opp eller ned i oppsettet.

- **Løper skal byttes med en annen på et lag**

Velg aktuell løper i hovedbildet, høyreklikk og velg «Endre deltakers navn, klubb og klasse» og endre data til aktuell løper.

- **En løper vil løpe to etapper ved uteblivelse.**

Tillates bare i vårstafetten. Dersom det gjøres i KM stafett, stiller laget utenfor konkurranse.

Merk den løperen som utgår fra laget, og trykk «Rediger». Endre data til den løperen som skal løpe to etapper, og legg inn et fiktivt Brikkenummer. (F.eks. 99999) Det tillates ikke å legge inn samme brikkenummer to ganger i hovedbildet.

Høyreklikk og velg «Endre lagoppsett». Dobbelklikk i feltet brikkenummer for løperen med det fiktive brikkenummeret, og endre det til det det skal være. Eventuelt endre rekkefølgen på etappene om det også ønskes.

- **Fellesstart**

Stafetter startes med fellesstart. Kontroller at klokken er synkrone, slik at klokken til start er synkron med PC-klokken. Noter tidspunktet eksakt når starten(e) går.

Gå inn på «løp» - «Klasser og løyper» og merk de aktuelle stafettklassene som starter samtidig ved å klikke på den første, og holde ned shift mens man klikker på den siste. Høyreklikk og velg «Endre starttid». Skriv inn starttiden for de aktuelle klassene. Er det flere fellesstarter, gjøres tilsvarende for de andre klassene.

- **Fellesstart på senere etapper.**

Noter lagnummer på de lagene som går ut på fellesstart på etappe 2 eller etappe 3. Noter eksakt tidspunkt for når de starter. I Brikkesys går man inn på hovedbildet. Velg de aktuelle løperne som gikk ut i fellesstarten. Alle kan velges samtidig ved å holde ned «Ctrl» når man klikker på de enkelte løperne.

Høyreklikk i feltet og velg «Beregne løpertid». Kryss av «Bruk starttid» og trykk «OK». Høyreklikk en gang til og velg «Sett starttid/startnummer», og sett inn starttiden for de aktuelle løperne. Trykk «Trek» etterfulgt av «Lukk». Høyreklikk en tredje gang, og velg «Endre status». Velg «Omstart» og trykk «OK».

Kontroller at alle aktuelle løpere har fått starttiden satt og at det står «S» i kolonnen «timecalculation»

- **Ukjent løper kommer i mål**

Dersom en løper kommer i mål og får meldingen «Ukjent løper i mål» er det sannsynligvis tull med påmeldingen. Dette bør korrigeres på stedet. Hold igjen køen, og ta denne først.

Merk linjen med «ukjent løper» for denne aktuelle løperen. Finn aktuell løper på det aktuelle laget, hold ned «Ctrl» og klikk for å merke denne. Da skal begge de aktuelle linjene i hovedbildet være merket. Høyreklikk og velg «Flett uregistrert med påmeldt» i menyen. Brikke data for løperen blir da koplet til riktig løper.

- **Arrangører**

Etter som det ikke er naturlig å legge arrangørene i noen av stafettklassene, er det laget inn en egen klasse «Arrangører» på stafettene.

3.5.3 KM individuelt og KM Natt

Stort sett samme kommentar som for Trolløpet, med unntak av avsnittet om fellesstart. KM individuelt har ikke fellesstart.

Det gjennomføres som er ordinært løp, men klasseinndelingen er forskjellig. Det kan bety kødannelse i sekretariatet, da disse klassene ikke kan arves fra tidligere løp.

3.5.4 Toilløpet

Toilløpet er sesongens siste løp, og opplegget endres fra år til år. Vanligvis er det bare én klasse og én løype, og dette er helt og holdent opp til arrangøren. Arrangøren må derfor sikre at Brikkesys er satt opp i henhold til arrangementet, men noe manuelt arbeid må forventes. Resultatene offentliggjøres ikke før på O-festen.

4 Bruksanvisning under løp

Viktig: MTR-ene må aldri frakoples PC mens Brikkesys kjører. Har man behov for å kople fra en MTR, må Brikkesys først avsluttes.

4.1 Kople til MTR-ene og mus til Master PC

Det er **viktig** at MTR-ene tilkoples som angitt. MTR-ene er avhengige av hvilken USB-port de tilkoples. På grunnlag av dette tildeles de en såkalt COM-port. Hvis dette ikke gjøres riktig, er det ikke sikkert at de virker som forutsatt. Det er også markert med lapper på selve PC-en for å sikre riktig tilkopling. Når MTR-ene er riktig tilkople, kommer COM-port nummer opp i de fargede (grønn/rød/gul) feltene oppe til venstre i hovedbildet. Kommer det ikke opp noe her, er tilkoplingen feil, eller MTR er ikke slått på.

- MTR4 (med tastatur) på «Master-PC» skal benyttes til **kartsalg**, og tilkoples på PC-ens høyre side i den fremste kontakten. Det benyttes ikke skriver ved kartsalg. Husk å slå på MTR4. USB-ledningen skal stå i kontakt «D» på MTR4. (Helt til høyre over displayet.) Riktig COM-port er viktig for Brikkesys. Kartsalg- MTR-en har COM6 når den er tilkople, riktig USB-kontakt på PC.
- MTR4 (med tastatur) på «Master-PC» skal benyttes til **mål-MTR**. Vi benytter bare én MTR i mål. Denne utstyres med skriver, som skriver ut strekktidslapper til løperne. MTR4 tilkoples til det midterste uttaket på venstre side av PC-en. Etter som målregistrering ofte er plassert en viss avstand fra PC-en, finnes det en 5m lang sort USB-kabel til dette formålet. Riktig COM-port er viktig for Brikkesys. Mål- MTR-en har COM7 når den er tilkople, riktig USB-kontakt på PC.
- Mus tilkoples bakerste USB-kontakt på høyre side av PC-en. Vi benytter mus med ledning, så slipper vi å passe på batterier for denne.

Når utstyret er tilkople, skal MTR-ene komme opp i hovedbildet i Brikkesys som beskrevet ovenfor.



Dersom man har problemer med å få grønt lys fra MTR4 i Brikkesys er det viktig at ting gjøres i korrekt rekkefølge.

1. Sørg for at MTR4 er frakoblet PC
2. Lukk Brikkesys
3. Skru av MTR4 ved å holde inne knappen Clear/On i noen sekunder. Displayet på MTR blankes ut.
4. Skru på igjen MTR4 ved å trykke Clear/On.
5. Koble til MTR4 i korrekte USB-porter på PC
6. Starte Brikkesys.

Hvis det fremdeles ikke gir grønt lys, kan det være mistanke om at en USB-port på PC har hengt seg opp. Følgende tiltak foreslås

1. Forsøk restart av PC. MTR4 kan bli stående i korrekt port.
2. Starte Brikkesys.

Siste utvei:

Følg prosedyren i Brikkesys gjennom menyvalg «Valg» - «Installere startenhet». Her kan man forsøke seg med andre tilgjengelige USB-porter, men unngå å tulle med den USB-porten som er satt av til mål-avlesning.

4.2 Tilkopling av skriver

Skriver benyttes bare for utskriving av strekktidslapper til løperne, og derfor bare på Mål-MTR. Skriveren tilkoples kontakt «B» på mål-MTR.

4.3 Oppkopling av Slave PC

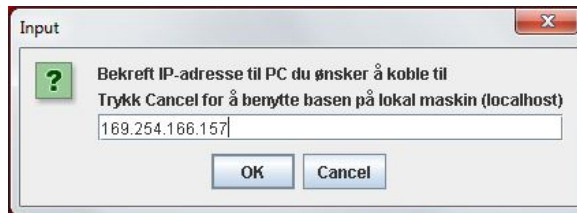
Fujitsu Lifebook E744 PC-en skal benyttes som «slave» for å ta unna køene i sekretariatet. Til denne skal det bare tilkoples en Kartsalg-MTR i bakre USB-kontakt på høyre side av PC-en. Denne får da COM-port 7. Skriver skal ikke benyttes. Denne PC-en er satt opp for å

kommunisere med «Master» (Samsung), og ingen endringer skal være nødvendige. Løpet skal **ikke** forberedes på denne PC-en.

Det er ikke anskaffet 12V lader til Fujitsu PC, da det ikke anses for kritisk om denne skulle gå tom for strøm. Den har imidlertid også svært god batterikapasitet.

Kople medfølgende kryssert nettverkskabel fra nettverkskontakt på Master- PC-en til tilsvarende kontakt på slave-PC-en. Kontaktene er merket «Nettverk».

Start først opp Brikkesys på «Master» (Samsung), og på «Slave» (Fujitsu) når master er oppe og kjører. Det kan komme opp et vindu som ber om bekreftelse av IP-adresse. Klikk «OK» på dette.



Når «Slave» er oppe og kjører, velg løp på vanlig måte med «Løp» - «Velg et annet løp» Velg det løpet som er lagt inn på «Master», og det hele skal være klart for bruk.

«Slave» oppfører seg på akkurat samme måte som «Master». Det anses derfor ikke nødvendig med egen beskrivelse for dette.

Løpere som legges inn på «Slave» kommer ikke automatisk opp på «Master» og omvendt. For å få opp dette, må man merke en vilkårlig linje i hovedbildet og trykke F5 «Oppfrisk». Dette gjelder begge maskinene.

Alle målpasseringer går til «Master» etter som mål MTR er tilkoplest denne. For å få opp målpasseringene på «Slave» merker man en vilkårlig linje i hovedbildet og trykker F5.

Dersom det aktuelle løpet ikke finnes på «Slave» er sannsynligvis ikke kommunikasjonen mellom maskinene i orden. Det kan skyldes flere ting. Oppsettet er godt forklart på hjemmesidene til Brikksys.no under Bruksanvisning – Nettverk, og det er også en nærmere beskrivelse i kapittel 9 - Oppsett av kommunikasjon for nettverksløsning, nedenfor. Hvis det ikke hjelper, kontakt ansvarlig for resultatservice.

Når køene er borte og det roer seg ned, kan «slave» nedkoples. All informasjon ligger likevel lagret i «master» som skal kjøre til siste løper er i mål. På Slave gjøres følgende:

- Avslutt Brikkesys.
- Kople fra MTR
- Slå av MTR
- Slå av PC på vanlig måte
- Kople fra nettverkskabel.
- Rydd bort PC og frigjort utstyr.

4.4 Sjekk av teknisk utstyr etc. før løpets begynnelse

- Alt utstyr forutsettes å være utlevert fulladet til hvert løp.
- Kontroller at PC er fulladet. Det kan ses av batterisymbolet nederst til høyre på skjermen. Dra musepekeren over symbolet, og det vises hvor mange prosent lading batteriet har.

- Kontroller at Mobil starthjelp er fulladet. Det er ikke nødvendig å ta denne i bruk før det interne batteriet i PC-en viser liten gjenværende kapasitet (Mindre enn 25% gjenværende). Bildet nedenfor viser hvordan dette skal koples sammen.



Plugg sigaretttennerkontakten på billaderen i motsvarende kontakt under det oransje lokket til venstre på «Mobil starthjelp», og den andre ledningen i PC-en strømtilkopplingskontakt. Det er alltid strøm på denne kontakten i «Mobil starthjelp», og det er derfor unødvendig å slå på bryteren til høyre på denne.

- Kontroller pluggforbindelsene til PC, MTR etc.
- Volumkontroll må settes på maks. (Fn+F11) slik at det ikke er noe problem å høre lyden fra PC.
- Still lysstyrken på PC skjermen på maks (Fn+F3) for å sikre lesbarheten og å kompensere for innfallende sollys

4.5 Generelt

Start opp PC og logg på som bruker «Arrangør». Denne brukeren har ikke passord.

Dobbelklikk på Ikonet Brikkesys.

Hovedbildet viser alle løpere som er registrert til løpet. Kolonnene kan sorteres (stigende) ved å klikke på overskriften i tabellen. Klikk en gang til gir omvendt (synkende) sortering.

Høyreklikk oppe i kolonnefeltet gir tilleggsfunksjoner for kolonneoppsett.

Høyreklikk i løperfelt gir tilleggsfunksjoner for løper.

Bruk gjerne funksjonen «Vis resultater» mens løpet er i gang. Det blir generert en oppdatert passiv html-fil med enkle strekktider. I begynnelsen av løpet vil filen kunne bekrefte at løperne har vært på alle postene og at disse er i orden. Lukk filen for hver gang.

Om løpere vil se på resultatene under løpet, vurder selv om/når dette kan tilpasses uten å forstyrre registreringen.

Alle hendelser lagres fortløpende. Brikkesys kan når som helst lukkes og startes. Etter omstart fortsetter programmet fra siste hendelse. Skulle programmet fuske, forsøk omstart.

Ha alltid blyant og papir lett tilgjengelig i tilfelle det er noe som må noteres.

4.6 Registrering av løpere

Løperen legger brikken på MTR4. Dialogboks i Brikkesys kommer opp med navn og forslag til klasse dersom dette ligger i databasen. Les opp høyt og tydelig for løper og få bekreftet at det stemmer. Korrigjer! Trykk «OK» for å lagre.

NB. Ved sesongstart er det mange løpere som har byttet klasse fordi de fyller runde år i løpet av sesongen. (F.eks. 39 til 40, eller 44 til 45 år) Pass på å få registrert dette.

Dersom dialogboks ikke kommer opp, er det en mulighet for at en tidligere dialogboks ikke er lukket. Det ses ved at det er to Brikkesys-ikoner på oppgavelinjen nederst på skjermen. Klikk på det doble ikonet, åpne dialogboksen og avslutt denne ved å trykke «OK» eller «Avbryt.»

Brikke	name	Klubb	Klasse	Ønsket klasse	Oppdatert	Løps
78953	Tore Solheim	Jordskifter...	Herrer 55-...	Herrer 55-59 år/M...	21:17:19	Testlø
76054	Tore Wærnes	Trondheim...	Herrer 55-...	Herrer 55-59 år/L...	21:17:19	Testlø
68469	Torfinn Knotten	StatoilHydro	Herrer 70-...	Herrer 70-74 år/M...	21:17:19	Testlø
156740	Torgeir Aune	Fabricom	Herrer 40-...	Herrer 40-44 år/L...	21:17:19	Testlø
132981	Torgeir Brurak	Marintek	Herrer 35-...	Herrer 35-39 år/M...	21:17:19	Testlø
408619	Torgeir Iversen	Evry	Herrer 65-...		22:08:35	Møtete
168435	Torgeir Iversen	Evry	Herrer 65-...		22:08:35	Møtete
176285	Torgeir Kråkenes	NTNU	Herrer 16-...	Herrer 16-34 år/M...	21:17:19	Testlø
71336	Torgeir Kruke	Cap Gemini	Herrer 45-...	Herrer 45-49 år/L...	21:17:19	Testlø
410548	Torgeir Leithe	Student	Herrer 16-...	Herrer 16-34 år/L...	21:17:19	Testlø
71067	Torgeir Olsen	FC Øst	Herrer 40-...	Herrer 40-44 år/M...	21:17:19	Testlø

Brikke nummer: 408619 Sjekk påmelding Sjekk database

Navn: Torgeir Iversen

Firma/Klubb: Evry

Klasse: Herrer 65-69 år/Mellom (g... ▼

Kommentar:

☐ Bruk alltid denne brikken OK Avbryt

Dersom noen har startet uten å ha blitt registrert til start kan manuell registrering foretas ved at dialogboks «Ny påmelding» åpnes og vedkommende løper finnes i databasen. Dette fungerer når løperens brikkenummer stemmer med databasen. Dialogboksen viser alle løperne i databasen. Sorteringen kan velges ved å klikke på headingen i kolonnene. Trykk OK når løperdata er riktig utfyllt.

Skulle det være nødvendig å endre klasse eller andre data på løper som er registrert, merk av vedkommende med musepeker og trykk knappen «Rediger» i hovedbildet. Alle felt unntatt brikkenummer kan endres på samme måte som under registrering til løp. Sjekk alle feltene før du trykker OK.

4.7 Registrering i mål

Målvakt har ansvar for dette. Et lydsignal fra PC viser at en målregistrering er mottatt. Hør alltid etter dette lydsignalet før brikken gis tilbake sammen med strekktidslapp. Ved stafetter skal strekktidslapp **ikke** leveres ut til løperne.

Brikker som legges på målenhet uten å være registrert til start, blir plassert i klasse «Uregistrert». Dette kan rettes ved at linjen merkes. Trykk «Rediger». Trykk «Sjekk påmelding» for å finne løper i databasen. Videre blir det på samme måte som registrering til start.

Løperbrikken skal legges på målenhet kun én gang. Dersom skriver ikke fungerer på grunn av papirkrajs, eller er tom for papir eller lignende, kan ny strekktidslapp skrives ut ved å trykke på knapp «D» på MTR4 når feilen er utbedret. Da skrives siste registrerte brikke ut på nytt. Dersom en brikke registreres to eller flere ganger på Mål-MTR, får man «uregistrert løper i mål» i Brikkesys.

4.8 Kontroll med løpere ute i skogen

Ikke vent til løpet er slutt med å følge med på dette. Bruk ledig tid og sorter etter starttid og se om det er noen som har vært unormalt lenge ute i skogen. Spør gjerne klubbkamerater om de har sett vedkommende. Det er mye lettere å finne ut av dette mens det fremdeles er mange løpere på stedet.

Forutsetningen for at denne funksjonen skal virke er at alle løpere er registret ved kartsalg. Øverst til høyre i hovedbildet er det to indikatortall: I mål: 293 Ute: 23 (Tallene er eksempler). Tallet «Ute: 23» forteller hvor mange som er igjen i skogen til enhver tid.

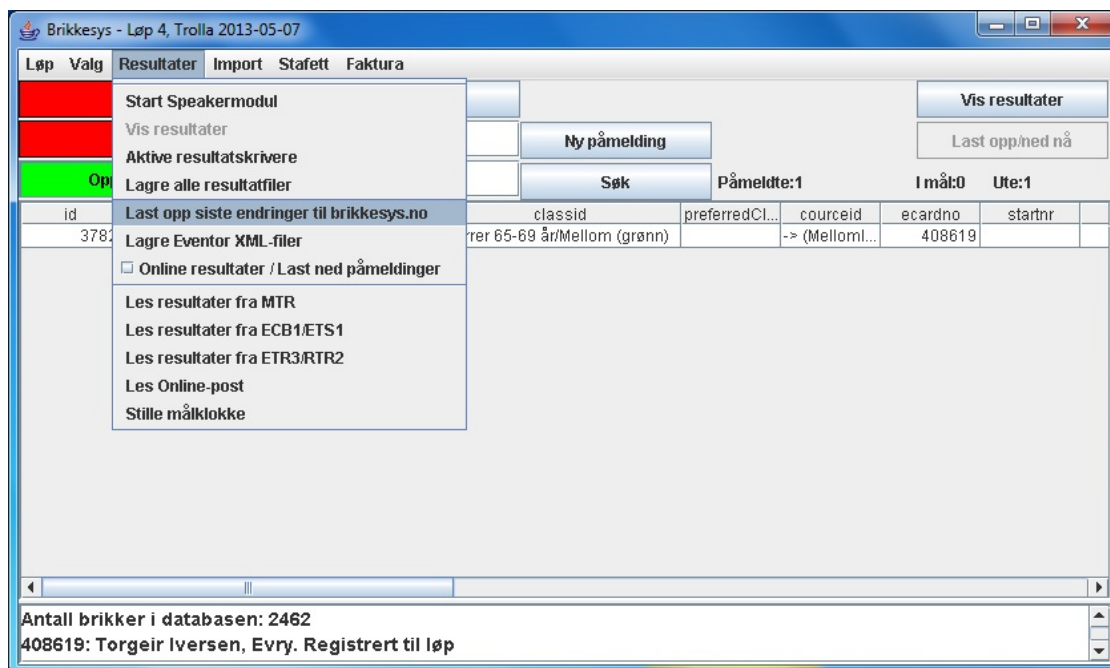
Ved å sortere kolonne «Status» i hovedbildet, og se på de med status «Påmeldt», ser man hvem som er ute, samt når de registrerte seg på kartsalg. Dette antyder sannsynligheten for om vedkommende burde vært i mål eller ikke.

Ved løpets slutt er det viktig at ingen er ute før man pakker sammen samlingsplass og forlater stedet. Dersom noen fortsatt er ute, må man kontakte vedkommende på telefon eller liknende for å verifisere reell status, og eventuelt starte en leteaksjon.

4.9 Etter at løpet er slutt. Laste opp resultater på nett.

Trykk på «Vis resultater» og ta en kikk på resultatfilen.

Dersom alle postkodene er i orden og alt ser bra ut, kan resultater lastes opp på nett.



- Aktiver Først internettforbindelsen, forutsatt at det er mobildekning på stedet. Alt nødvendig utstyr er integrert inne i denne PC-en. Dobbeltklikk på «Connection Manager» på skrivebordet og trykk på den store runde knappen midt i bildet som kopler opp internettforbindelsen. Vent på signal i bildet «Nettverkstilkobling er opprettet (Chess)» som viser at den er oppkoplet. Av abonnementsmessige/økonomiske årsaker bør ikke dette gjøres før etter klokken 17:00 på hverdager.



- Gå tilbake til Brikkesys og trykk «Resultater» - «Last opp siste endringer til Brikkesys.no». Sjekk at det kommer grønn melding «Upload OK». Sjekk at internettforbindelsen er aktiv under hele opplastingen.
- Gå inn på MNSBIK-siden og sjekk at alle resultatene er på plass. Virker det ikke, last opp en gang til. Skulle Internettforbindelsen bli borte under opplastingen, last opp en gang til. Dersom Internettforbindelsen er ustabil, prøv å flytte PC-en til et sted med bedre dekning. Neste omgang slå av og på PCen.

- Det er også mulig å ha resultatene på nett kontinuerlig mens løpet pågår. Dette gjøres ved å krysse av feltet «On-line resultater/Last ned påmeldinger» under menyen «Resultater».

Resultater kan gjerne lastes opp flere ganger mens løpet er i gang. Programmet kjører som normalt også mens resultater lastes opp.

Resultater lastes opp til følgende link: (sett inn aktuell løpsdato i linken)

<http://brikkesys.no/result.php?user=mnsbik&racedate=02-01-2013>

Man kan også gå inn på <http://brikkesys.no> og finne løpet i menyene i hovedbildet.

Funksjonen «Lagre alle resultatfiler» genererer et sett med html resultater. Disse filene kan finnes i katalog Brikkesys\resultater. Dette er normalt ikke i bruk i MNSBIK systemet

5 Arrangørpoeng

I Brikkesys må arrangørene først registrere seg som løpere ved å legge brikken på Kartsalg MTR. Etterpå må det endres status for disse løperne til «Arrangør». Ansvarlig arrangør og Løypelegger får 100 poeng, medarrangører får 94 poeng.

Man kan også legge inn arrangørene manuelt ved å benytte funksjonen «Ny påmelding»

Gå til Kolonne «Status», merk aktuell løper, høyreklikk på denne og endre status til «Arrangør». Gå til Kolonne «Points» og sett poengsummen til 100 for ansvarlig arrangør og løypelegger, og 94 poeng for medarrangører.

For stafetter er det ikke naturlig å legge arrangørene til en bestemt klasse. Det er derfor lagt opp en egen klasse «Arrangører» for stafettene.

6 Poengberegning

Ved å lage statistikk over kilometertider over alder over de siste 3 år har vi laget en aldersprofil over vinnertidene som vi bruker til å kompensere tidene med for hver aldersklasse og gjøre dem sammenlignbare. Vi har sett på profilene for normale løp, sprintløp og nattløp og profilene er like nok til at vi bruker profilen for normale løp for alle. Damer og Herrer har samme stigning i profilen mot 55 år, men har forskjellig stigning etter. Normale løp er tirsdagsløp mellom 15/5 og 15/9. En del løp mangler løypelengder og de er da ikke med i statistikken.

En detaljert beskrivelse av dette finnes på våre hjemmesider

<http://orientering.stbik.no/poengberegning.html> og kan studeres nærmere der.

7 Skjema

Skjemaer som vi kjenner fra tidligere tider benyttes ikke lengre, med unntak av oppgjørsskjema.

- Arrangørskjema er unødvendig. Alle data legges inn i Brikkesys som en del av forberedelsene til løpet. Det er viktig å huske arrangørene og arrangørpoengene i denne sammenhengen. Ansvarlig arrangør og løypelegger skal ha 100 poeng, og medarrangører får 94 poeng. Dette legges inn i Brikkesys på den enkelte ved å høyreklikke på løperne i hovedbildet og velge «Sett poeng». Det anbefales å gjøre dette før løpet. Da er det hele mer oversiktlig og man slipper å lete etter arrangørene blant alle andre løpere.
- Nye løpere og endringer i løperdata legges inn on-line i Brikkesys på samlingsplass ved påmelding til løp.
- Ved salg av brikker skal dato for salget noteres på etiketten på lokket til boksen med brikker for salg. Dette er Garantidatoen for den enkelte brikke, og viktig for kjøper, dersom brikke skulle slutte å fungere i garantitiden på 5 år.
- Alle leiebrikker er definert i Brikkesys, og tilordnes en løper når leiebrikke benyttes. Det er imidlertid vanskelig ut fra dette å holde kontroll på hvor mange leiebrikker til vanlige løyper og nybegynnere som er leid ut. Det anbefales derfor å føre en liste over dette som grunnlag for oppgjørsskjemaet. Det holder med en strekavkrysning som sikrer at man har antallet brikker som er utleid.
- Rapport fra mål er nyttig for løpere som kommer i mål med død brikke. Dette er viktig informasjon til Resultatservice om disse tilfellene, slik at løper med død brikke likevel kan få løpet godkjent. Forutsetningen for godkjent løp, er at brikken er registret på kartsalg men ikke kan avleses i mål.

8 Import av påmeldinger til stafett fra Palisoft

Vi benytter Palisoft til påmelding til stafetter. Her har vi en egen bruker og passord som vi ikke ønsker å spre til for mange, så Resultatservice ivaretar det som gjøres på Palisoft.

Etter at påmeldingsfristen er utløpt, eksporteres data fra Palisoft, for etterfølgende import i Brikkesys. Fra Palisoft får vi en Excel-fil med påmeldingene. En typisk påmeldingsfil fra Palisoft ser ut som vist nedenfor.

Nr	LagID	Startnr	Klasse	Klubb	LagNr	E-mail	Etp	Etternavn	Fornavn	EMIT brikke	Etteranmelding?	Påmeldt dato	Lag endret
1	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		1	Løberg	Tove	153602		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
2	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		2	Houbiers	Marianne	157024		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
3	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		3	Sivertsen	Heidi	151047		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
4	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		1	Langseth	Aashild	171164		18.08.2014 08:51	18.08.2014 20:55
5	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		2					18.08.2014 08:51	
6	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		3					18.08.2014 08:51	
7	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		1	Melkild	Sigrid	132741		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
8	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		2	Mohus	Randi Marie	128368		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
9	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		3	Fougner	Stine	145341		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
10	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		1	Oboyle	Caoimhe	150029		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39
11	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		2	Long	Roisin	150311		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39
12	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		3	Mccavana	Aoife	150289		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39

Brikkesys kan ikke importere direkte fra Excel, så filen må derfor lagres som en tabulatorordtelt tekstfil ved å lagre som *.txt til et egnet sted på PC-en etter først å ha fjernet alle overskriftslinjer i Excel. (Linje 1 tom linje 6). Man får da en fil som ser ut som vist nedenfor (her vist i notepad):

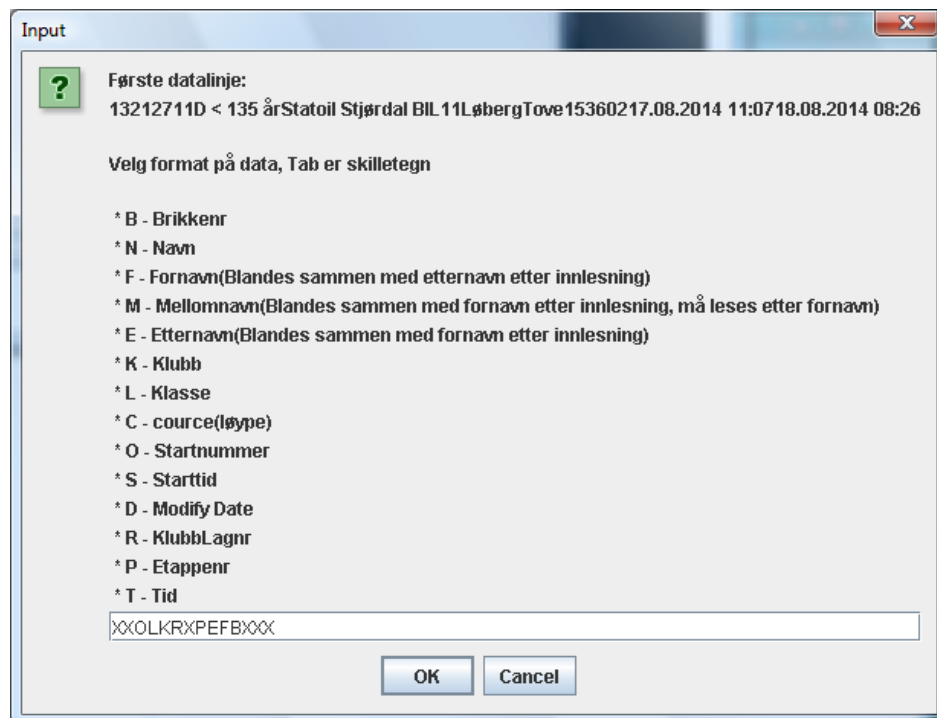
Nr	LagID	Startnr	Klasse	Klubb	LagNr	E-mail	Etp	Etternavn	Fornavn	EMIT brikke	Etteranmelding?	Påmeldt dato	Lag endret
1	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		1	Løberg	Tove	153602		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
2	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		2	Houbiers	Marianne	157024		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
3	321271	1	D < 135 år	Statoil Stjørdal BIL	1		3	Sivertsen	Heidi	151047		17.08.2014 11:07	18.08.2014 08:26
4	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		1	Langseth	Aashild	171164		18.08.2014 08:51	18.08.2014 20:55
5	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		2					18.08.2014 08:51	
6	321308	3	D < 135 år	Svipop	1		3					18.08.2014 08:51	
7	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		1	Melkild	Sigrid	132741		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
8	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		2	Mohus	Randi Marie	128368		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
9	321336	4	D < 135 år	St. Olavs Hospital BIL	1		3	Fougner	Stine	145341		19.08.2014 07:56	19.08.2014 07:59
10	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		1	Oboyle	Caoimhe	150029		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39
11	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		2	Long	Roisin	150311		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39
12	321347	5	D < 135 år	Ireland Junior Squad	1		3	Mccavana	Aoife	150289		19.08.2014 09:32	19.08.2014 09:39

Denne filen kan enkelt importeres i Brikkesys.

Velg «Import» - «Importer startliste fra tekstfil». Vi får da opp en meny hvor vi kan velge riktig fil fra der vi lagret *.txt filen. Merk filen og trykk «Importer startliste fra tekstfil» Vi får da opp et bilde hvor vi skal velge felter til importen. Dette er forklart med enkeltbokstaver med forklaring i bildet. Nederst i bildet skal vi skrive inn bokstavene i den rekkefølgen vi finner dem i Excelarket fra Palisoft. Med eksemplet ovenfor blir bokstavsekvensen som følger:

XXOLKRXPEFBXXX

Det må være like mange bokstaver som det er kolonner i Excel-arket. Vi følger samme rekkefølge som i Excel. «X» betyr at vi hopper over dette feltet. Dette kan endres ved at Palisoft endrer grensesnittet sitt. Det er noe vi ikke har kontroll på.



Denne sekvensen betyr følgende:

- X – Hopp over Lagnummer.
- X – Hopp over LagID (Internt nummer i Palisoft)
- O – Les inn startnummer
- L – Les inn Klasse
- K – Les inn Klubb
- R – Les inn Klubb lag nummer
- X – Hopp over email-adresse
- P – Les inn etappennummer
- E – Les inn etternavn
- F – Les inn fornavn
- B – Les inn EMIT brikkenummer
- X – Hopp over «Etteranmelding»
- X – Hopp over «påmeldt dato»
- X – Hop over «Lag endret»

Dersom alt dette er gjort riktig skal alle lagene ligge inne i Brikkesys. Importen kan ta noe tid. Dette kan kontrolleres ved å gå inn på enkelte kjente stafettlag for en ekstra kontroll. Under er det vist hvordan dette eksempelet ser ut i Brikkesys etter importen.

Brikkesys - Stafett 2015-03-09

Løp Valg Resultater Import Stafett Faktura

Rediger

Brikkenr ...

Ny påmelding

Vis resultater

Last opp/ ned nå

Søk ...

Søk

Påmeldte: 228

I mål: 0

Ute: 228

id	changed	name	club	classid	invoicelevel	preferredCl...	courseid	ecardno	startnr	legno	time	milliseconds	status	codesa
7042	13:01:33	Tove Løberg	Statoil Stjø...	D < 135 år		D < 135 år		153802	1	1			P	
7043	13:01:33	Marianne ...	Statoil Stjø...	D < 135 år		D < 135 år		157024	1	2			P	
7044	13:01:33	Heidi Siver...	Statoil Stjø...	D < 135 år		D < 135 år		151047	1	3			P	
7045	13:01:33	Aashild La...	Svipop	D < 135 år		D < 135 år		171164	3	1			P	
7046	13:01:33		Svipop	D < 135 år		D < 135 år			3	2			P	
7047	13:01:33		Svipop	D < 135 år		D < 135 år			3	3			P	
7048	13:01:33	Sigrid Melk...	St. Olavs H...	D < 135 år		D < 135 år		132741	4	1			P	
7049	13:01:33	Randi Mari...	St. Olavs H...	D < 135 år		D < 135 år		128368	4	2			P	
7050	13:01:33	Stine Foug...	St. Olavs H...	D < 135 år		D < 135 år		145341	4	3			P	
7051	13:01:34	Caoimhe ...	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150029	5	1			P	
7052	13:01:34	Roisin Long	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150311	5	2			P	
7053	13:01:34	Aoife Mcca...	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150289	5	3			P	
7054	13:01:34	Siobhan D...	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150028	6	1			P	
7055	13:01:34	Cliona Mcc...	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150040	6	2			P	
7056	13:01:34	Niamh Cor...	Ireland Jun...	D < 135 år		D < 135 år		150026	6	3			P	
7057	13:01:34	Grethe Liat...	Trondheim...	D 135-194 ...		D 135-194 ...		72149	51	1			P	
7058	13:01:34	Åse Rita El...	Trondheim...	D 135-194 ...		D 135-194 ...		72003	51	2			P	
7059	13:01:34	Anne Betty...	Trondheim...	D 135-194 ...		D 135-194 ...		124026	51	3			P	
7060	13:01:34	Vebjørn Ek...	Eggen Arki...	D 135-194 ...		D 135-194 ...			52	1			P	
7061	13:01:34	Kjersti Tan...	Eggen Arki...	D 135-194 ...		D 135-194 ...		188730	52	2			P	
7062	13:01:34	Bente Skor...	Eggen Arki...	D 135-194 ...		D 135-194 ...		72036	52	3			P	

Antall brikker i databasen: 3392

9 Oppsett av kommunikasjon for nettverksløsning

Nettverksoppsettet skal være ferdig konfigurert, og det skal ikke være nødvendig med tilpasninger. Dette er likevel en beskrivelse som forklarer hvordan det gjøres dersom noen har «fiklet det til».

I «Master» PC (Samsung) skal Windows brannmur være **avslått**. Dette gjør man i Kontrollpanel – Windows Brannmur. Dersom denne er på, så fungerer ikke kommunikasjonen.

I «Slave» (Fujitsu) er det en konfigurasjonsfil i katalogen
C:\Programfiler(x86)\Brikkesys\config.cfg

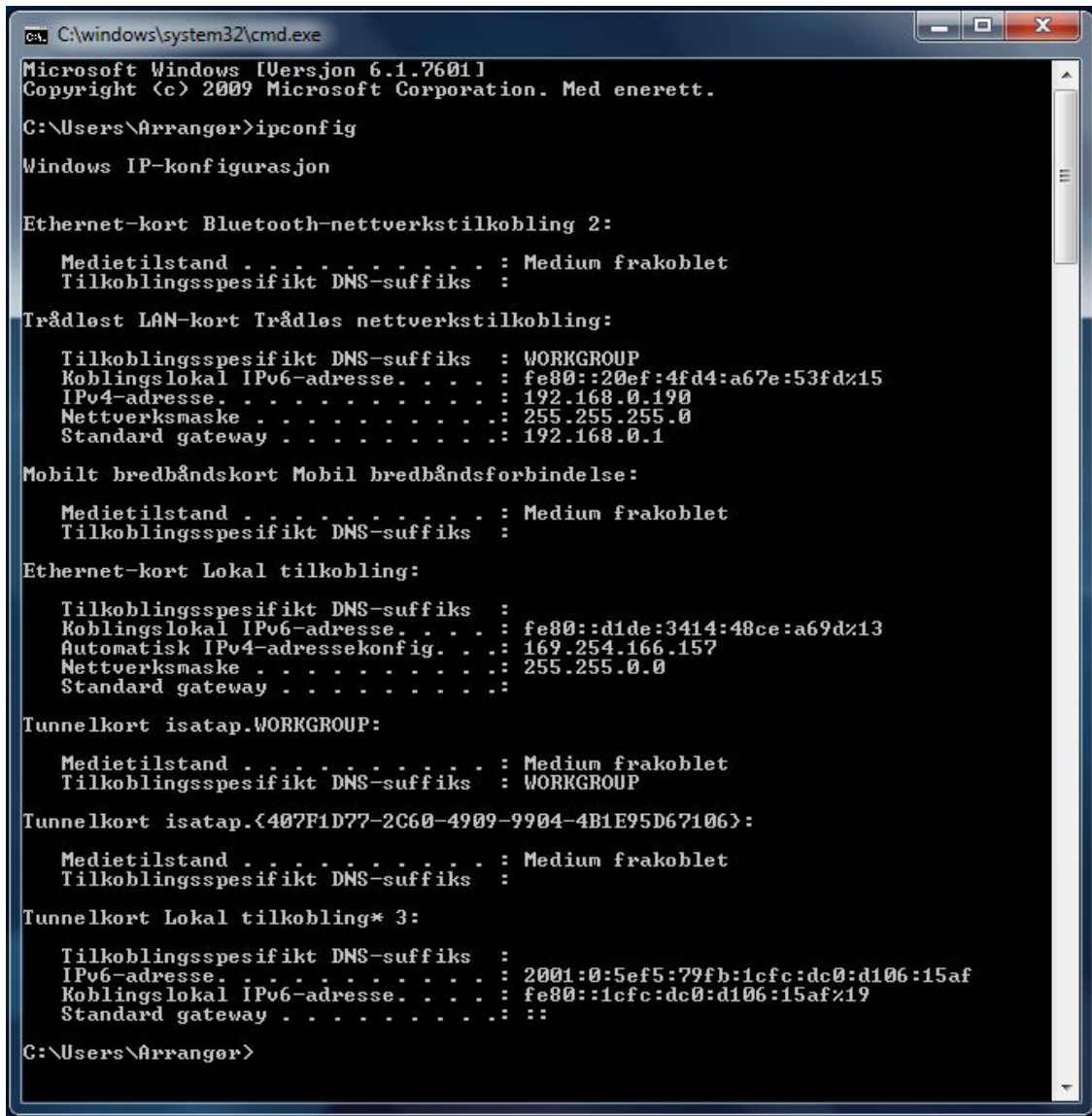
Denne filen ser ut som følger:

```
User=mnsbik
Password=154d4f1cbdef1aa02d4bc5562848cb69
mysqluser=root
mysqlpassword=0basWin
mysqlhost=169.254.166.157
mysqldatabase=resultatdatabase
raceid=105
startcomport=2
comport=1
CheckDB=1
EventylonApi=http://live.eventylon.com/api
ErrorNo=3
ErrorNoSendt=1
```

IP-adressen i mysqlhost=164.254.164.157 må stemme med IP-adressen til Master. Denne finner man ved å kjøre følgende kommando på Master.

Hold ned Windowsknappen (tredje tast nederst fra venstre på tastaturet) og trykk R. Det kommer opp et vindu med «Kjør». Skriv cmd i vinduet. Det kommer opp et svart kommandovindu.

Etter c:\Users\Arrangør> skriv ipconfig og trykk «enter». Følgende bilde kommer opp.



```
C:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versjon 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Med enerett.

C:\Users\Arranger>ipconfig

Windows IP-konfigurasjon

Ethernet-kort Bluetooth-nettverkstilkobling 2:

    Medietilstand . . . . . : Medium frakoblet
    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks :

Trådløst LAN-kort Trådløs nettverkstilkobling:

    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks : WORKGROUP
    Koblingslokal IPv6-adresse. . . . : fe80::20ef:4fd4:a67e:53fd%15
    IPv4-adresse. . . . . : 192.168.0.190
    Nettverksmaske . . . . . : 255.255.255.0
    Standard gateway . . . . . : 192.168.0.1

Mobilt bredbåndskort Mobil bredbåndsforbindelse:

    Medietilstand . . . . . : Medium frakoblet
    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks :

Ethernet-kort Lokal tilkobling:

    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks :
    Koblingslokal IPv6-adresse. . . . : fe80::d1de:3414:48ce:a69d%13
    Automatisk IPv4-adressekonfig. . . : 169.254.166.157
    Nettverksmaske . . . . . : 255.255.0.0
    Standard gateway . . . . . :

Tunnelkort isatap.WORKGROUP:

    Medietilstand . . . . . : Medium frakoblet
    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks : WORKGROUP

Tunnelkort isatap.{407F1D77-2C60-4909-9904-4B1E95D67106}:

    Medietilstand . . . . . : Medium frakoblet
    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks :

Tunnelkort Lokal tilkobling* 3:

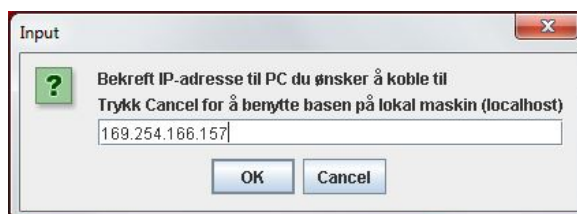
    Tilkoblingsspesifikt DNS-suffiks :
    IPv6-adresse. . . . . : 2001:0:5ef5:79fb:1cfc:dc0:d106:15af
    Koblingslokal IPv6-adresse. . . . : fe80::1cfc:dc0:d106:15af%19
    Standard gateway . . . . . :

C:\Users\Arranger>
```

Under «Ethernet-kort Lokal tilkobling» finner man den IP-adressen som skal settes inn i config.cfg filen i «Slave». Denne informasjonen kommer ikke opp dersom nettverkskabel ikke er tilkoblet.

Har man gjort disse tingene riktig, skal kommunikasjonen fungere.

Ved oppstart av Brikkesys på «Slave» kommer av og til dette bildet opp:



Det viser den IP-adressen hvor Brikkesys forventer å finne databasen. Dersom adressen er riktig, trykk «OK» hvis ikke, korreger først adressen og så trykk «OK». Denne IP-adressen er også skrevet nedenfor skjermen på Master-PC.

10 Unormale hendelser under løp.

PC mangler, eller funker ikke	Bruk reserve PC. Enten: Bruk MTR-ene offline med tilkoplede skriver. Noter leiebrikker, nye løpere og endringer på løperdata. Eller: Startende løpere skriver brikkenummer og navn på en liste, (flere lister). Løpere som ikke finnes i databasen beskrive fullstendige data. Løpere som kommer i mål registreres på MTR som vanlig.
System midlertidig ute av drift	Startende løpere skriver brikkenummer og navn på en liste. Løpere som ikke finnes i databasen beskrive fullstendige data. Det vurderes å registrere manuelt fra listen dersom systemet kommer i gang igjen. Løpere som kommer i mål registreres på MTR som vanlig.
Strømsvikt	«Mobil starthjelp» skal avhjelpe dette. Hvis ikke, forsøk å skaffe strøm fra sigaretttenner uttak i bil, fra nærliggende lysnett eller fra aggregat
PC har gått i frys	Utfør reset av PC Se også kapittel 10.1 nedenfor.
PC program har gått i frys	Lukk og gjenstart program. Bruk (Oppgavebehandling) til å lukke program om nødvendig Se også kapittel 10.1 nedenfor.
Melding om programfeil kommer opp på skjermen	Lukk og gjenstart program
Programmet fusker, funksjoner går ikke normalt	Lukk og gjenstart program.
Brikke legges på startenhets om igjen før løpet	PC gir lydsignal. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Ingen tiltak nødvendig.
Brikke legges på startenhets etter løpet	PC gir lydsignal. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Legg brikken på målenhet som vanlig.
Løper har startet uten å registrere brikke	Foreta manuell registrering dersom løperen bruker sin vanlige brikke. Eller husk på å registrere vedkommende før målregistreringen
Brikke legges på målenhet uten å være registrert til start	PC gir lydsignal om feil. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Løper plasseres i klasse «Uregistrert». 1) Bruk rediger knapp og fyll inn riktige data for løperen.

	2) Registrer brikken på startenhet, deretter på målenhet en gang til. Noter på papir at ekstraregistreringen i klasse «Uregistrert» slettes i Reader.
Brikke legges på målenhet før start.	PC gir lydsignal om feil. Melding om hendelsen nederst i programvindu. Noter hendelsen på papir. Løper plasseres i klasse «Uregistrert». Sletting kan kun utføres i Reader etter at løp er avsluttet.
To løpere ønsker å løpe sammen på samme brikke	Tast inn begge navnene i samme registreringen
Samme brikke ønskes brukt om igjen	Systemet er forberedt for gjenbruk av brikke. Tast inn nytt navn etter at brikken er lagt på. Melding nederst i programvindu sier at brikke har vært brukt.
Feil Postkodenummer	Gjennomfør løpet som normalt. Resultatvisningen kan vise disk. Retting må utføres i Brikkesys etter at løpet er avsluttet.
Løper registrert i feil klasse	Trykk rediger og velg riktig klasse. Sjekk alle feltene før du trykker OK

10.1 PC slutter å fungere under løpet

Vi har ved noen anledninger opplevd at PC-en slutter å fungere, og ikke tar imot målpaseringer fra MTR. Det er da ofte heller ikke mulig å kommunisere med Brikkesys fra tastaturet. PC-en gir ikke talte beskjeder eller lydsignal ved målpasering.

I slike tilfeller vil likevel målpaseringene lagres i MTR og kan importeres på nytt etter løpet. Følgende prosedyre utføres i dette tilfellet:

1. Hold igjen køen av løpere som kommer i mål.
2. Stopp Brikkesys ved å klikke på krysset i øvre høyre hjørne av Brikkesys-vinduet. Dersom dette ikke fungerer, må Brikkesys «drepes».
 - a. Start «Oppgavebehandling» ved å høyreklikke på oppgavelinjen utenfor alle ikoner nederst på skjermen, og velg «Oppgavebehandling».
 - b. I Oppgavebehandling, velg fanen «Prosesser». Under «Apper» finner man «**Java (TM) Platform SE binary**». Klikk på denne linjen slik den blir merket i grå farge, og deretter på knappen «**Avslutt oppgave**» nederst til høyre i bildet.
3. Start Brikkesys på nytt, og kontroller at den fungerer ved målpasering før køen av løpere slippes på igjen.
4. Når løpet er avsluttet og alle løpere er i mål, må mål-MTR leses inn på nytt for å få med de målpaseringene som ikke har kommet med i Brikkesys.
5. Det er viktig at MTR som har vært benyttet til mål, fortsatt står tilkoplest som Mål-MTR.
 - a. Kontroller om det er uregistrerte løpere i mål.
 - i. Sorter bildet på «Navn», og noter brikkenumrene på alle de uregistrerte. Normalt skal det ikke være noen.

- ii. Noen uregistrerte kan skyldes bruk av testbrikker. Disse bør slettes. Andre kan skyldes at en eller flere brikker er avlest to flere ganger. Disse kan slettes dersom det finnes en normal avlesning med status «OK» eller «DSQ» for samme brikkenummer. Disse finnes lettest ved å sortere bildet på «Brikkenr.» og lete dem opp der.
 - iii. Noen uregistrerte kan skyldes løpere som ikke er korrekt registrert ved kartsalg. Disse kan komme tilbake senere, og må derfor beholdes.
- b. I Brikkesys, gå til «Resultater» - «Les Resultater fra MTR».
 - c. Trykk «Les Status»
 - d. I listen som kommer opp, finn den riktige registreringen med riktig dato, og klikk på denne for å markere den.
 - e. Trykk «Les Resultater». Dette kan ta tid, men en teller i bildet viser hvor langt det er kommet.
 - f. Når alle data er importert, vil alle målpasseringer som tidligere var registrert, komme opp som «uregistrert». Disse må slettes. Dersom det ikke var noen uregistrerte tidligere, eller alle uregistrerte ble fjernet, er det bare å sortere på navn, markere alle uregistrerte, og trykke «Del» på tastaturet.
 - g. Dersom det var uregistrerte løpere før denne importen, må man unngå å slette disse.