



Idrettsfestivalen

Bedriftsidretten

REGLEMENT PADEL IDRETTSFESTIVALEN

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NVF's kampregler.

1. KLASSE

Det inviteres til deltagelse i Herreklasse A, B og C, Mixklasse A, B og C, samt Dameklasse A og B. Klasse A er tenkt for spillere med god erfaring, Klasse B er de som har noe erfaring, mens C-klassen er ment for de som har lite eller ingen erfaring. I Mixklasse skal begge kjønn være representert på banen til enhver tid. I Herreklassen kan man ha damer på laget, men man kan ikke ha med herrer i Dameklassen.

NB: Hvis spillere spiller på flere lag (eksempelvis Mixklasse og Herreklasse), må lagene være obs på at kamper kan krasje. Dette får vi ikke tatt hensyn til og lagene kan løse dette ved å ha tilgang på ekstra spillere. Alle spillerne må være lagt inn i Profixio.

2. SPILLEBANEN

Padelbanen er 10x20 meter. Banen er inngjerdet, hvor bakre vegg og deler av sidevegger er dekket av glass. Resterende av inngjerdingen er mesh-netting.

3. BALL

Det spilles med padelball. Denne er lik tennisballen, men med litt annet trykk på selve ballen. Arrangør stiller med ball.

4. SPILLERE

Det spilles double: 2 mot 2 og ett lag kan maksimalt bestå av 4 spillere.

Spillerne skal registreres digitalt i Profixio før første kamp. Bare spillere som står oppført på lagets deltagerliste har lov til å delta i turneringen.

Spillere kan ikke delta for mer enn ett lag i samme klasse.

Aktive spillere Med aktive spillere menes spillere som deltar i seriespill arrangert av Norges Tennisforbund. Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta, med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år dersom de er ansatt i bedriften.

Straff: Lag som ikke overholder dette, vil bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

5. SPILLERENS UTSTYR

Det er ikke tillatt med sko som avsetter svarte merker eller som er brukt ute..

6. SPILLESYSTEM

Det inviteres til deltagelse i herre, dame og mixklasser. Herre- og mixklassen har også tre nivåer. Dameklassen har to nivåer. I mixklassen skal det alltid være minimum en dame på banen.

Lengden på kampene er 18 minutter. Det laget som vinner flest game vinner kampen og tildeles 2 poeng for seieren.

Lagene deles inn i puljer på 4 lag. De to beste lagene går videre til sluttspill.

Det er kun lov å gjøre bytter etter endt game. Ved spillerbytte skal motstander varsles før spillet gjenopptas. Vedkommende spiller som byttes inn, overtar da plassen i rotasjonsordenen til spilleren som byttes ut. Spiller som går ut må ha spilt minst to game.

Kampens begynnelse.

Hjemmelaget starter kampen med å serve. Hjemmelaget velger hvilken side de vil stå på.

Serve: Game starter med en serve

Samme spiller server hele gamet. Neste game laget server roteres det på spiller som tar serveren

Spiller starter serve fra høyre side og slår skrått over nettet inn i motsatt rute. Ruten man server ballen inn i benyttes kun for serve, etter serveren benyttes hele banen.

Serveren bytter side for hvert poeng. Lag som tar imot serveren står på samme side gjennom hele kampen.

Serveren tas ved at ballen sprettes i bakken og slås over nettet. Padelracketen må treffe ballen under midjehøyde. Man har to forsøk på serve.

Ballen kan sprette i bakken og deretter i glasset, men ikke i bakken og deretter i gitteret. Dersom serveren treffer direkte i glasset eller gitteret er ballen ute, og du har brukt opp et av forsøkene.

Dersom ballen treffer nettet og så i bakken to ganger er det ny serve, og man har ikke brukt opp forsøk.

Treffer ballen nettet, spretter i bakken en gang og deretter i gitteret er ballen ute.

Går ballen i nettet og deretter ut «døra» er det ny serve uten å ha brukt forsøk.

Spill

I fritt spill kan ballen treffe både i gitter og glass, men kun etter å ha vært i bakken først. Å ta ballen på volley, altså før den spretter, er lov i fritt spill.

Ballen kan kun sprette én gang i bakken på hver side. Når ballen spretter to ganger på motstanders halvdel, får ditt lag poenget.

Det er lov å slå ballen i veggen (ikke gjerdet) på din egen side før den går over til motstanderens halvdel.

Ballen kan smashes så den går ut av banen etter sprett.

Motstanderen har lov til å løpe ut av banen for å få ballen i spill igjen.

Føring er ikke lov, treffer du ballen to ganger i samme slag/sving er poeng til motstanderne

Poeng

Lagene må selv telle poeng og det er ingen dommer som dømmer kampen.

Laget med flest vunnet game vinner kampen.

Siden kampene går på tid telles kun games, ikke sett. Dersom et lag har vunnet 6 games begynner vi ikke et nytt sett, men fortsetter å telle games. (eks: kan en kamp vinnes 8-1 i game).

Det telles likt som i tennis. 15 / 30 / 40 / golden point. (Må altså ikke vinne game med to poeng).

NB: I sluttspill spilles det med deuce, altså må gamet vinnes med to poeng. (40/40 = deuce, deretter fordel, og så game)

Dersom et game blåses av på tid, strykes gamet. Laget med flest vunnet game vinner kampen.

Ved uavgjort: Laget som ledet siste game når tiden gikk ut vinner kampen. Dersom det fortsatt er likt spilles det «sudden death», første laget som får poeng vinner kampen.

Lag skal gjøre sitt for at spillet kommer raskt i gang. (Lag skal vise god moral og sportsånd ved å ikke dra fordel av å hale ut tiden).

7. SLUTTSPILL

De to beste lagene går til sluttspill. Evt. beste treere dersom det er nødvendig for sluttspillet. Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

1. Poengforskjell
2. Flest scorede poeng
3. Innbyrdes oppgjør
4. Loddrekning

8. PROTEST

Protest må leveres sekretariatet skriftlig senest innen 10 minutter etter kampslutt. Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges. Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

9. OPPMØTE

Lag som ikke møter til kamp uten å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kr. 1000,- pr. kamp. Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0-1. og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp og går videre til sluttspill.

De lag som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.