



Idrettsfestivalen

Bedriftsidretten

REGLEMENT MINIBANDY IDRETTSFESTIVALEN

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NHF's kampregler.

1. KLASSER

Det inviteres til deltagelse i Mix-klasse.

2. SPILLEBANEN

Det spilles på liten bane, med idrettsdekke, små mål og vant.

3. BALL

Det brukes godkjente innebandyballer.

4. SPILLERE

Minibandyklassen: Det spilles med **3 utespillere og uten målvakt.**

Minibandy i Minitrippelklassen: Det spilles med 3 utespillere og uten målvakt. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. Det kan ikke være mer enn 2 herrer på banen samtidig.

Spillertroppen skal registreres digitalt i Profixio før første kamp. Troppen kan suppleres med spillere underveis i turneringen, men begrenses til maksimum 14 spillere pr. kamp.

Spillere skal være registrert med for- og etternavn, samt fødselsår. Bare spillere som står oppført på lagets deltagerliste har lov til å delta i turneringen. Spillere kan ikke delta for mer enn ett lag i samme klasse.

Innbytte må skje i innbyttersonen. Der ikke lov å gå inn på banen før utespiller er over vantet med begge bein.

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta, med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år dersom de er ansatt i bedriften.

Straff: Lag som ikke overholder dette, vil bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

5. SPILLERENS UTSTYR

Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker.

Laget skal benytte nummererte drakter. Ved draktlikhet skifter bortelaget drakter. Vester fås lånt i hallsekretariatet.

Arrangør stiller med bandykøller og baller.

6. SPILLESYSTEM

Alle kamper spilles 1 x 18 minutter.

Kampen starter med duell og bortelaget setter kølla først. Det laget som slipper inn mål, setter kølla ved duell på midten. Motspillere må være minst 3 meter unna ballen ved spillets begynnelse, duell, innslag og frislag.

Innslag: Hvis ballen havner utenfor banen/går i taket, skal det tas innslag det ikke feilende lag fra det punkt hvor ballen forlot banen.

Frislag:

Tas der regelbruddet skjedde, men minst 3 meter fra mål. Motspillere skal stå minst 3 meter fra ballen.

Straffe: Alle spillere med unntak av straffeskytter skal forlate banen. Ballen skal være i ro og plasseres midt på egen banehalvdel. Straffetaket får ett forsøk på å slå ballen i åpent mål. Føring er ikke godkjent slag. Ved mål, vanlig duell på midten. Ikke mål, duell på siden av målet.

Målgård: Ved tråkk i målgård eller på strek vil det:

I forsvar bli idømt straffeslag til motstander

I angrep bli frislag til motstander.

Ved gjentagelser ses dette på som usportslig og kan gi to minutters utvisning.

Utvisning:

Ved direkte rødt kort, skal utvist spiller stå over påfølgende kamp. Juryen kan bestemme om karantenen skal gjelde utover 1 kamp.

Sluttspill:

Ved uavgjort resultat i sluttspillet, så anvendes «første mål vinner» i maksimum 5 minutter. (sudden death). Dersom avgjørelsen ikke har falt etter sudden death, avgjøres kampen ved straffekonkurranse.

Det skal tas to straffer til ett av lagene vinner med ett mål.

7. SLUTTSPILL

De to beste lagene går til sluttspill. Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

1. Målforskjell
2. Flest scorede mål
3. Innbyrdes oppgjør
4. Loddtrekning

8. PROTEST

Protest må leveres hovedsekretariatet skriftlig senest innen 10 minutter etter kampslutt. Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen. Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges. Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

9. OPPMØTE

Lag som ikke møter til kamp uten å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kr. 1000,- pr. kamp. Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0-1. og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp og går videre til sluttspill.

De lag som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.