



Idrettsfestivalen

Bedriftsidretten

REGLEMENT HÅNDBALL IDRETTSFESTIVALEN

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NHF's kampregler.

1. KLASSER Det inviteres til deltagelse i dameklasse.

2. SPILLEBANEN Det spilles på håndballbane. Det brukes håndballmål 2x3 meter.

3. BALL Det brukes matchball tilpasset damer.

4. SPILLERE Det spilles med 7 spillere på banen. 6 utespillere + målvakt. Det kan byttes inn/ut under hele kampen.

Spillertroppen skal registreres digitalt i Profixio før første kamp. Troppen kan suppleres med spillere underveis i turneringen, men begrenses til maksimum 14 spillere pr. kamp.

Spillere skal være registrert med for- og etternavn, samt fødselsår. Bare spillere som står oppført på lagets deltagerliste har lov til å delta i turneringen. Spillere kan ikke delta for mer enn ett lag i samme klasse.

Innbytte må skje i innbyttersonen.

Aktive spillere over 30 år kan delta. Aktive spillere under 30 år kan ikke delta, med følgende unntak:

Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år dersom de er ansatt i bedriften.

Straff: Lag som ikke overholder dette, vil bli ekskludert fra videre deltagelse i turneringen.

5. SPILLERENS UTSTYR Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker. Laget skal benytte nummererte drakter.

6. SPILLESYSTEM Alle kamper spilles 1 x 18 minutter. Avkast tas fra midtbanen og utføres av hjemmelaget, som alltid stiller på banehalvdelen til venstre for sekretariatet. Etter scoring gjenopptas spillet ved utkast fra målvakt.

Ved draktlikhet skifter bortelaget drakter. Vester fås lånt i hallsekretariatet.

Ved uavgjort resultat i sluttspillet, så anvendes «første mål vinner» i maksimum 5 minutter. (sudden death). Ved sudden death starter kampen med dommerkast, der sommeren står mellom en spiller fra hvert lag og kaster ballen i været. Kampen avbrytes når et lag har fått mål. Dersom avgjørelsen ikke har falt etter «sudden death», stoppes spillet. Vinneren av kampen blir da avgjort ved straffekonkurranse. Lagene tar ett og ett straffekast hver til ett av lagene har vunnet.

7. STRAFF To minutters utvisning: Midlertidig utvisning der spilleren må forlate banen i 2 minutter.

Rødt kort: Spilleren er utvist for resten av kampen og må forlate spillefeltet. Samme spiller som har fått rødt kort i to kamper på rad, må stå over en kamp.

Rødt kort + blått kort: Spilleren er utvist for resten av kampen og må forlate spillefeltet. Spilleren skal stå over minst en kamp. Juryen avgjør om det skal gis utvidet straff.

8. SLUTTSPILL De to beste lagene går til sluttspill. Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

1. Målforskjell
2. Flest scorede mål
3. Innbyrdes oppgjør
4. Loddrekning

9. PROTEST Protest må leveres hovedsekretariatet skriftlig senest innen 10 minutter etter kampslutt. Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen. Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges. Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

10. OPPMØTE Lag som ikke møter til kamp uten å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kr. 1000,- pr. kamp. Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0-1 og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp og går videre til sluttspill.

De lag som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.