

INNHold

Sonekveldsansvarlig	2
Kampvert	3
Baneoppsett	4
Takk for kampen	4
Parkeringsvakt	5
Dommeransvarlig	6
Dommerregler	7
Speakertjeneste	9
Kiosk	10

Sonekveldsansvarlig

Sonekveldsansvarlig er hovedansvarlig for arrangementet på sin sonekveld. Sonekveldsansvarlig skal bruke kampvertvest. Henger i utstyrsboden ved innbytterbenken.

Oppgaver under sonekvelder:

- Kontrollere og lese korrektur på kampoppsett.
- Organisere baneoppsett i henhold til baneplan. Ha kontroll på om dere skal arrangere sonekveld på hel eller halv bane. Det ser dere i banekalenderen.
- Holde god flyt i arrangementet
- Koordinere med speaker, kampverter og dommeransvarlig i forkant og under sonekveldene.
- Teste lyden i speakeranlegg sammen med speaker i god tid før start.
- Sørge for at speakeroppsettet er riktig i forhold til kampoppsettet.
- Sørg for at toalettet på utsiden av klubbhuset er åpent. Nøkkelen ligger i nøkkelboksen på utsiden. Kode 1414.
- Ha kontroll på at dørene inn til klubbhuset er lukket og at det ikke er gjennomtrekk av folk inn der hele tiden.
- Vær kjent med hvor hjertestarteren befinner seg.

Kort oppsummert, sørg for at alle oppgaver er tildelt og at alle følger opp sine oppgaver.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldsansvarlig.

Kampvert

Det skal være en kampvert pr. bane.
Alle kampvertene skal bruke kampvertvest.

Oppgaver under sonekvelder:

- Vær behjelpelig med å sette opp baner i henhold til oppsettet.
- Markere målene med laminerte nummer, godt synlig. (Nummer lager dere selv)
- Ha vester tilgjengelig ved draktlikhet.
- Sørge for at det er 1 fotball pr. bane.
4er lightballer for 6 til 9 år.
- Være godt synlig ved sin bane.
- Ha positiv oppmerksomhet på begge foreldregruppene og lagledelsen.
- Gripe inn ved nødvendighet, ved for eksempel ufine kommentarer til dommer/spillere.
- Sørge for fair-play blant spillere, trenere, dommere og foreldre/foresatte.
- Sørge for at spillere tar fair-play hilsen før kampstart.
- Les kampreglene og bistå dommer med at lagene gjennomfører press-fri sone (5er fotball) og at de kan sette inn ekstra spiller ved målforskjell på 4 mål.
- Påse at de også takker for kampen når kampen er ferdig. Gjerne med den samme FairPlay hilsen de bruker før kampstart.
- Bistå dommere og snakk med dem i forkant. Si ifra at du er der for dem og at de kan henvende seg til deg om de skulle ha behov for det.. Ros dommer etter hver kamp.
- Om en dommer ikke har ankommet sin bane til kampstart, varsles dommeransvarlig. Da må kampverten dømme selv til ny dommer er på plass.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

Baneoppsett

6 og 7 åringene spiller 3v3

8 og 9 åringene spiller 5v5

3v3

- Når dere skal arrangere sonekveld for å spille 3v3 skal dere bruke bingene.
- Plasser bingene med såpass avstand på banen at det er plass til publikum rundt bingene.

5v5

- Når dere skal arrangere sonekveld for å spille 5v5 skal banestørrelsen være 30 x 20 meter.
- Sidelinjene på banen skal markeres med tau (Ligger i utstyrsboden ved innbytterbenken til venstre)
- Har dere ikke nok, bruker dere kjepler i tillegg.
- Pressone markeres med høye kjepler på utsiden av banen, langs sidelinja.
- Bruk 5er målene.

Banene skal markeres med riktig banenummer

Husk å dobbeltsjekke om dere skal arrangere sonekveld på hele eller halve banen

Parkeringsvakt

Parkeringsvakten bruker vest under sonekvelden.

Oppgaver under sonekvelder:

- Geleide biler frem til parkeringsplassene.
- Påse at alle bilførere viser hensyn.
- Parkering skjer på parkeringsplassen til skolen.
- Skoleområdet kan også benyttes, men først etter kl 16.30 man-fre, søn kan man parkere der hele dagen. Viktig at bilførerne viser hensyn om de skal parkere der, da det er lekeplass inne på skolens område.
- Parkering kan også skje på plassene rundt TOBB.
- Parkering langs veien eller i rundkjøringa er på eget ansvar.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

Dommeransvarlig (kan også være sonekveldsansvarlig)

Dommeransvarlig bruker vest under sonekvelden.

Oppgaver under sonekvelder:

- Møter dommere i god tid før første kamp, sjekk at alle har kommet, eller ring dem.
- Alle som dømmer skal bruke dommervester. Henger i utstyrsboden ved innbytterbenken til venstre.
- Gå igjennom kampoppsettet og minn dem på at speaker starter og stopper kampene. De trenger ikke å ta tiden selv.
- Spør om de lurte på noe angående reglene og nevnt det med pressfri sone, Fair Play-hilsen og ekstra spiller ved målforskjell på 4 mål eller mer. Gi beskjed om at kampvertene kan være behjelpelige med å passe på det med ekstra spiller.
- Dommere får betalt via Rubic.
- Betaling skjer via bank av økonomiansvarlig i Tiller Fotball.
- Vær tilstede under kampene, bistå dommere ved behov.
- Spør dommere etter kamper hvordan det har gått, gi mye skryt av/til dommerne.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldsansvarlig.

Dommerregler

En dommer pr. bane.

Utdrag av spilleregler 5er fotball:

- 4 spillere pluss keeper, mangler ett lag spillere så skal motstander stille med likt antall spillere.
- Alle kamper startes samtidig av speaker.
- Pressfri-sone er fra ca midten på banen og til keeper.
- Når differansen i en kamp blir fire mål eller mer, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.
- Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere.
- Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks. smykker, klokker etc.).
- Det er ikke påbudt med fotballsko, men det er ikke tillatt å spille barbeint.
- Dommerens viktigste oppgave er å være veileder og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.
- Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.
- Når hele ballen har passert målstreken er det mål. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet.
- Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark
- Offside benyttes ikke
- Ved f.eks. et feil innkast bør spilleren få en forklaring på hva som er feil og la han/hun prøve på nytt, ved gjentakende feil så kan det blåses frispark.

Det dømmes frispark når:

- en spiller feller, holder eller dytter en motspiller.
- Tar ballen med hånden (med forsett)
- Om de gjør noe som kan være farlig for de andre spillerne
- Straffesparket tas 6 meter fra mållinjen.

Speakertjeneste.

En - to speakere.

Speakeranlegget står oppe i Blåstua i spekaerrommet. Rommet ved siden av kontoret.

Speaker gjør seg kjent med anlegget i god tid før kampstart, kjør tester.

Oppgaver under sonekvelder:

- Teste speakeranlegget, finne riktig lydvolum. Lyden kan høres høyt ut når det ikke er folk på banen, men med en gang det fylles med spillere og foreldre/foresatte blir lyden svakere. Det er viktig at spillere og dommere hører dere godt.
- Sette seg inn i speakeroppsettet.
- Ha klokke tilgjengelig og ta tiden på kampene.
- Starte og stoppe kamper ifølge tidsskjemaet over anlegget.
- Hvis musikk tilgjengelig, kan dette spilles før kampstart og i lengre pauser.
- Informere om fair-play
- Informere om kiosk

Speakeroppsett

- 10 min før første kamp ønskes alle lag velkommen til TOBB og informerer om kiosk og toalett.
- 8 min før første kamp. Les opp hvilke lag som skal spille på hvilken bane og be lagene om å gjøre seg klar.
- 2 min før første kamp. Gi beskjed om at det nå er to minutter til avspark.
- Når det er avspark sier speaker “dommeren kan blåse i gang kampene om 5-4-3-2-1”
- Speaker leser opp når det er 4 minutt igjen av kampene og sier hvilket lag som skal gjøre seg klar ved hvilken bane.
- Når kampene er ferdig sier speaker “da kan dommerne blåse av kampene om 5-4-3-2-1”

Og sånn fortsetter det til sonekveld er over.

Undervis informerer dere om kiosk og toalett.

Ønsk alle sammen en god tur hjem når sonekveld er ferdig.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

Kiosk

2 kioskvakter

Om dere ønsker å f.eks grille setter dere ekstra folk opp i kiosken og har et utsalg av dette en annen plass enn i kiosken.

Oppgaver kiosk:

- Kioskoppgaver iht kioskinstruks. Kioskinstruks får dere av lagleder eller dugnadsansvarlig. henger også opp i kiosken.
- Varer i kiosken selges av dere, for Tiller Fotball.
- Under sonekveldene er det ønskelig at man tilbyr mat (eks: pølse, hamburger//fiskekaker og fruktbeger). Denne maten handler laget inn selv, og får inntekten for salget av disse varene inn til sin lagskonto. Alt slås inn i kassen, og oppgjør utbetales i ettertid av kasserer i Tiller Fotball. Tiller Fotball ønsker at hvert lag har fokus på så sunne alternativer som mulig.
- Varer som allerede er i kiosken og som Tiller Fotball selger kan ikke byttes ut med andre varer og skal være til salgs under sonekveldene. Om laget ønsker å selge varer til inntekt for lagskassen sin, må dette være andre varer som vi ikke selger fra før og avklares med admin. ansvarlig i klubben.

Annet:

- Prisliste i kiosken
- Om laget skal selge egne varer må kioskansvarlig i klubben få beskjed om dette på forhånd så varene kan legges inn i paden.
- Etter endt kveld tømmes alle søppelbøtter rundt banen.
- Søppelsekker kastes i container ved skolen.
- Toaletter: Laget skal sørge for at det er rene toaletter og at det finnes toalettpapir.
- Toalettene skal vaskes etter sonekveld.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking. Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.