

Rolleinstrukser – Sonekveld

INNHold

SONEKVELD-ANSVARLIG	2
KAMPVERT	3
Baneoppsett.....	4
Takk for kampen	4
PARKERINGSVAKT	5
DOMMERANSVARLIG	6
DOMMERREGLER.....	7
TAKK FOR KAMPEN HILSEN.....	8
SPEAKERTJENESTE.....	9
KIOSK.....	10
UTSTYR SONEKASSE	11

SONEKVELD-ANSVARLIG

Er hovedansvarlig for arrangementet på sin sonekveld. Soneansvarlig skal være uniformert med grønn sonekveldansvarlig-vest.

Oppgaver under sonekvelder:

- Sørge for å ha oppsett av alle dugnadsvakter med navn og telefonnummer til hver enkelt som er satt opp (vedlegg 1).
- Kontrollere og lese korrektur på kampoppsett.
- Sørge for at speakeroppsettet er riktig i forhold til kampoppsett (speaker-mal finnes i vedlegg 2)
- Sende ut nødvendig info til dugnadsforeldrene i god tid før dugnad.
- Dommeransvarlig i klubben setter opp dommere. Sørg for å få listen.
- Henge opp kampoppsett godt synlig på kiosk/ gjerde. A3 format, gjerne laminert.
- Organisere baneoppsett i henhold til baneplan.
- Holde god flyt i arrangementet
- Koordinere med speaker, kamp-vert og dommeransvarlig i forkant og under sonekveldene.
- Sørge for at alt blir lagt tilbake i sonekassa etter endt sonekveld.
- Hvis ett lag ikke skulle møte til kamp, så må soneansvarlig sørge for at ett annet lag kan ta kampene. Det er alltid noen som vil spille ekstra kamper på sonekvelden.
- Kort oppsummert, sørge for at alle oppgaver er tildelt og at alle følger opp sine oppgaver

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking.

Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

KAMPVERT

1 kamp-vert pr bane, kamp-vert skal være uniformert med gul kamp-vert-vest.

Oppgaver under sonekvelder:

- Sette opp baner i henhold til baneoppsett.
- Markere målene med laminerte nummer, godt synlig.
- Ha gule vester tilgjengelig ved draktlikhet.
- Sørge for at det er en ball på banen, ved evt pause på banen så ta vare på ballen til neste kamp. 3'er ball for 6 til 9 år. 4'er ball 10 åringer.
- Være godt synlig ved sin bane
- Ha positiv oppmerksomhet på begge foreldregruppene og lagledelsen.
- Gripe inn ved nødvendighet, ved for eksempel: Ufine kommentar til dommer/spillere
- Sørge for fair-play blant spillere, trenere, dommere og foreldre/foresatte
- Sørge for at spillere tar fair-play hilsen før de entrer banen.
- Les kampreglene og bistå dommer med at lagene gjennomfører press-fri sone og at de kan sette inn ekstra spiller ved målforskjell på 4 mål.
- Sørge for at de tar den nye «takke for kampen» hilsen
- Sørge for at publikum oppholder seg av banene under og i mellom kampene.
- Bistå dommere, snakk med dommer i forkant og si fra at du er der for dem og at de kan henvende seg til deg, om de skulle ha behov for dette. Ros dommer etter hver kamp.
- Hvis en dommer ikke har ankommet sin bane, så varsle dommeransvarlig og finn en alternativ dommer eller døm selv til ny dommer ankommer.
- Ha kontroll på og sørge for at førstehjelpsutstyr er lett tilgjengelig. Skal stå i kiosken.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking.

Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

Baneoppsett

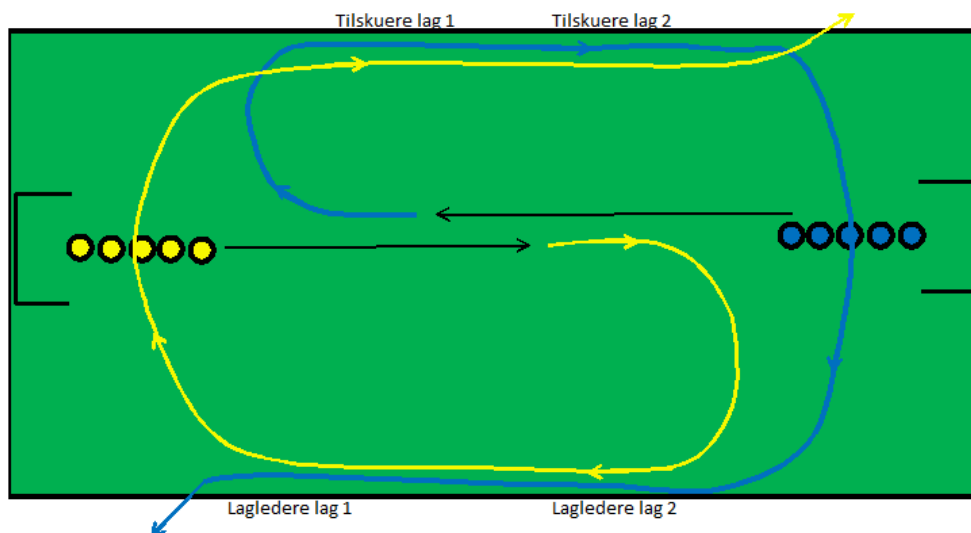
For 3v3 settes Tiller Fotballs 3v3 nett opp. For 5v5 skal banene være 30 x 20 meter. Banene kan merkes med kjepler/hatter. Midtbane markeres med høye kjepler (press-sonen). Banene skal merkes med riktig banetall på målene. Laminer tall som benyttes til dette. Bruk kjeplehatter til å markere linjer.



Takk for kampen

- Lagene stiller opp på en rekke ved eget mål.
- Løper mot motstander lag og gjennomfører fair play hilsen
- Løper videre på en rekke og svinger til høyre og foretar fair play hilsen til både publikumsside og trener/laglederside.
- Selvsagt til vill jubel fra publikum og trenere/lagledere😊

Takk for kampen

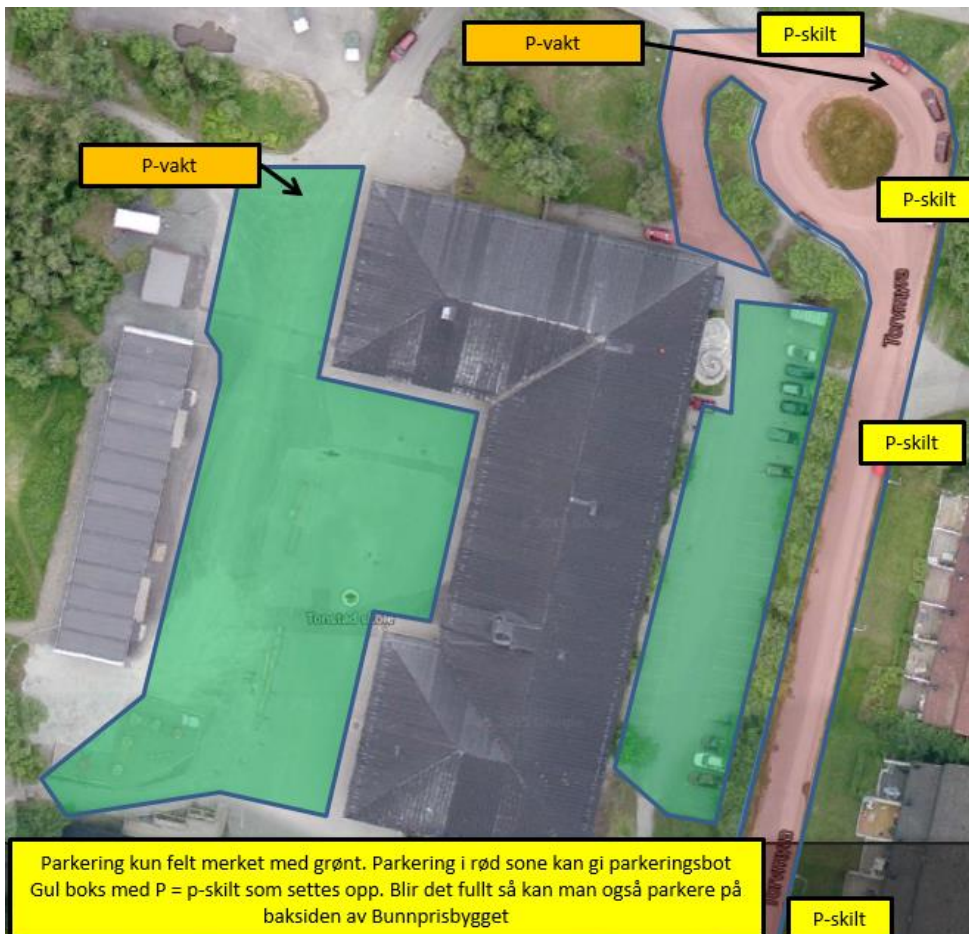


PARKERINGSVAKT

2 parkeringsverter, parkeringsverter uniformeres med orange parkerings-vest

Oppgaver under sonekvelder:

- Sette opp parkerings-skilt på anviste plasser
- Geleide biler frem til merket p-område
- Påse at alle bilførere viser hensyn, parkering skjer også på skoleområde og elever ved SFO er på tur hjem.
- Påse at ingen parkerer utenom merket område.



*Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking.
Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.*

DOMMERANSVARLIG

1 dommeransvarlig, utstyres med rød dommervest.

Oppgaver under sonekvelder:

- Møte dommere i god tid før første kamp, sjekk at alle har kommet, eller ring dem.
- Gå igjennom kampoppsettet og fordel dette ut.
- Gå igjennom kampreglene, spesielt fokus på press-fri sone, fair play og ekstra spiller ved målforskjell på 4 mål
- Dommere får betalt iht dommerregning, husk at de fyller ut og signerer. Dommerregning ligger i kiosken. Betaling skjer via bank av kasserer i Tiller Fotball.
- Sørg for at dommerregningen blir scannet og sendt inn snarlig.
- Være til stede under kampene, bistå dommere ved behov.
- Spør dommere etter kamper hvordan det har gått, gi mye skryt av/til dommerne.

Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking.

Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.

DOMMERREGLER

1 dommer pr bane.

Utdrag av spilleregler 5er fotball:

- 4 spillere pluss keeper, mangler ett lag spillere så skal motstander stille med likt antall spillere. Kampens varighet er 20 minutter. Alle kamper startes samtidig av speaker.
- Press-fri sone ved i gangstart av spill fra keeper og midtlinje
- Når differensen i en kamp blir fire mål, kan det laget som ligger under sette inn en ekstra utespiller. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere. Det kan ikke settes inn mer enn en ekstra spiller selv om differansen blir mer enn fire mål.
- Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere. Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks. smykker, klokker etc.). Det er ikke påbudt med fotballsko, men det er ikke tillatt å spille barbeint.
- Dommerens viktigste oppgave er å være veileder, og rettlede spillerne med bruk av sunn fornuft.
- Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.
- Når hele ballen har passert målstreken er det mål. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet. Det kan ikke gjøres mål direkte fra avspark
- Offside benyttes ikke
- Det er ikke lov å kaste eller spille ballen direkte over midtlinjen ved målsplash, eller når keeperen skal frigjøre ballen etter redning. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.**NB!** Hvis keeperen tar ballen med seg utenfor straffesparkfeltet *etter redning* kan han/hun spille over midtlinjen.
- Ved feil så gi alltid spiller en forklaring og la han/hun prøve på nytt, ved gjentagende feil så kan det blåses frispark.

Det dømmes frispark når en spiller

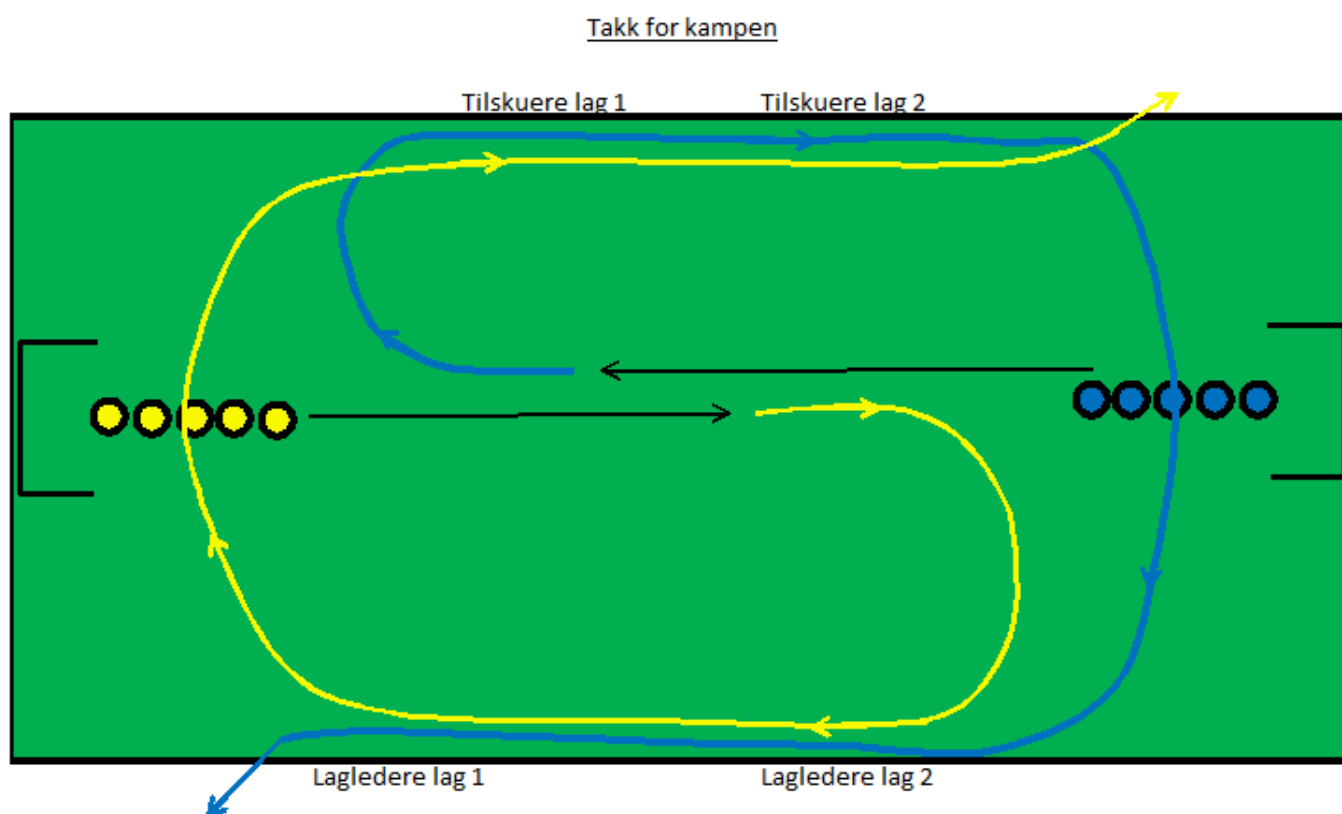
- Feller en motspiller
- Holder eller dytter en motspiller
- Tar ballen med hånden (med forsett)
- Gjør noe som kan være farlig for de andre spillerne
- Straffesparket tas 6 meter fra mållinje, på straffesparklinjen.

Oppgjør for innsatsen overføres til konto.

Husk å fylle ut dommerregning i kiosken etter endt sonekveld

TAKK FOR KAMPEN HILSEN

- Lagene stiller opp på en rekke ved eget mål.
- Løper mot motstander lag og gjennomfører fair play hilsen
- Løper videre på en rekke og svinger til høyre og foretar fair play hilsen til både publikumsside og trener/laglederside.
- Selvsagt til vill jubel fra publikum og trenere/lagledere☺



SPEAKERTJENESTE

1-2 speakere, speakeranlegget står i kiosken. Speaker gjør seg kjent med anlegget i god tid før kampstart, kjør tester.

Oppgaver under sonekvelder:

- Teste speakeranlegget, finne riktig lydvolum.
- Sette seg inn i speakeroppsettet.
- Ha klokke tilgjengelig som er riktig justert.
- Starte og stoppe kamper ifølge tids-skjemaet
- Hvis musikk tilgjengelig, kan dette spilles før kampstart og i lengre pauser.
- Ha en hyggelig fremtoning over eteren 😊
- Informere om fair-play
- Informere om kiosk
- Minne jevnlig på om press-fri sone under hver kamp

KIOSK

4 kioskvakter (2 stk ute på grill og 2 inne i kiosken)

Oppgaver kiosk:

Kioskoppgaver iht kioskinstruks. Instruksen fåes av lagleder, den ligger også i kiosken.

Varer i kiosken selges av Tiller Fotball. Under sonekveldene er det ønskelig at man tilbyr varmmat (eks: pølse (30 kr) /hamburger (50 kr) /fiskekaker) og fruktbeger (20 kr). Denne maten handler laget inn selv, og får inntekten for. Alt slås inn i kassen, og oppgjør utbetales i ettertid av kasserer i Tiller Fotball.

Tiller Fotball ønsker at hvert lag har fokus på så sunne alternativ som mulig.

Annet:

- Veksel er i safen. Prisliste i kiosken
- Izettle, innloggingsdetaljer og brukerveiledning er i kiosken
- På iZettle slås også varmmat og fruktbeger inn (som laget selv har kjøpt inn)
- Sammenleggbart bord til de som skal stå ute er i gammel kiosken
- Griller har vi dessverre enda ikke
- 5 kaker (langpanne) bakes til kiosken ved kamper på 5 baner. Ellers 4

Etter endt kveld tømmes alle søppelbøtter rundt banen. Søppelsekker kastes container ved skolen.

Innhold i kiosken bør sjekkes dagen i forveien. Det skal være kaffe, soft, brus, smoothie, energibar, vaffel, toast, nudler, is og sjokolade. Ved mangler ta kontakt med styret.

Dommere:

Dommere signerer klubbdommerregning som scannes og sendes inn til Tiller Fotball.

Toaletter:

Laget skal sørge for at det er rene toaletter og at det finnes toalettpapir. Toalettene skal vaskes etter en sonekveld.

***Etter endt vakt skal alle bistå med opprydding og vasking.
Ingen drar hjem før de blir dimittert av sonekveldansvarlig.***

UTSTYR SONEKASSE

Antall	Utstyr	Farge
8	3-erballer	orange
5	4-erballer	orange
1	Ballpumpe	sort
30	Sonekveldvester	gul
1	Dommervest	rød
1	Sonekveldansvarligvest	grønn
2	P-vaktvester	orange
5	Banevaktvester	gul
10	Banenummerplakater foliert	
2	Baneoversikter foliert	grønn
3	P-skilt	gul
1	Hammer	
1	Avbitertang	
1	Pakke med strips	
1	Oppmålingsbånd for bane	rød
1	Stiftpistol	
1	Pakke stifter	
140	Flate hatter for banemerking	gul/rød
10	Store hatter	rød
1	Saks	
1	Førstehjelpskoffert	Blå

Kontroller at alt er lagt tilbake etter endt sonekveld.