

Regler for bag tags for Lofoten Frisbeeklubb

En bag tag er et fysisk merke som medlemmene av klubben henger på sekk eller veske når man spiller. Formålet med dette er å skape litt ekstra spenning og utfordring på treningsrunder, seriespill eller turneringer, uansett hvor dette finner sted.

Målet er å skaffe seg lavest mulig tag for heder og ære, der de 10 laveste numrene vil ha en annen farge enn de øvrige.

Sesong for bag tags følger samme sesong for ukesgolf/seriespill, og tag deles ut etter rangering etter siste års sesong. Nye spillere får fortløpende utlevert ettersom man melder seg inn i klubben eller ber om å få tag.

Etter endt sesong beholder man bag tag som man da sitter med og får utdelt ny av klubben.

Dersom man ikke kan spille over en periode på 4 uker må tag leveres inn til klubben. Her kan det utvises skjønn. Dersom man mister tag så må man ta kontakt med klubben for å få en ny utlevert.

For å kunne spille om bag tags må man utfordre andre spillere før runden starter. For dette gjelder følgende regler:

- Tag må alltid være med og synlig ved spill.
- Om du ikke har med tag, så kan den fortsatt være i spill. Den som ikke har med tag, har ansvaret for å hurtigst mulig levere tag til spiller, som evt. har vunnet taggen.
- Man må ta imot en utfordring, unntatt:
 - Man kan ikke utfordres av samme spiller to ganger på rad.
 - Det må være minst 12 hull i spill.
- Inndeling av spill ved grupper:
 - Ved kort på 4 personer, spiller de to med høyest tag mot hverandre og de to med lavest tag mot hverandre.
 - Ved grupper på 3 personer er det lov å avklare med alle; om man ønsker å legge taggene i en felles pott om alle spillere er enige på forhånd.
 - Ved grupper på 5 personer spiller de 2 høyeste taggene mot hverandre, de 3 neste taggene kan avtale å legge alle i felles pott.
 - Det anbefales ikke grupper på 6 personer eller mer, men i så fall gjelder samme regler da, 2 øverste tagger mot hverandre, 2 i midten mot hverandre og så videre.
- Når runden er over utveksles tag etter følgende regler:
 - Ved uavgjort mellom 2 spillere som har utfordret hverandre, så beholder man tag. En som har lavere tag må altså være bedre enn den med høyere tag for å vinne denne.
 - Dersom man ikke fullfører runden sin, så regnes det som tap, og man må bytte bort tag dersom man har lavere tag enn den som fullfører. Her er det lov å utøve skjønn ved feks. skader eller andre uforutsette hendelser.