



Kampreglement og praktiske opplysninger

Informasjon om FK Bergen Nords Framo fotballcup24 - 2026

SEKRETARIAT

Sekretariatet i Bergen Nords Fotballcup24 er åpent i Vestlandshallen under hele turneringen.

Spørsmål rettes til post@bergennord.no

Spørsmål under turnering rettes til turneringsledere eller turneringsadministrasjon:

Heidi Teigland – tlf 482 92 491, Britt Eva Sjursen – tlf 48176557, Harald Oppedal – tlf 971 18 161 eller

Bjørnar Støylen Sæhle – tlf 959 75 599

KLASSEINNDELING:

G15/16 Gutter født 2010/11	J15/16 Jenter født 2010/2011
G14 Gutter født 2012	J14 Jenter født 2012
G13 Gutter født 2013	J13 Jenter født 2013
G12 Gutter født 2014	J12 Jenter født 2014
G11 Gutter født 2015	J11 Jenter født 2015
G10 Gutter født 2016	J10 Jenter født 2016
G9 Gutter født 2017	J9 Jenter født 2017
G8 Gutter født 2018	J8 Jenter født 2018
G7 Gutter født 2019	J7 Jenter født 2019

Som det fremgår, tilstreber vi å holde rene årsklasser i denne cupen (unntaket er 15/16-klassen).

Dersom det til noen av klassene blir lav påmelding, vil klasser slås sammen.

TURNERINGSOPPSETT

Lagene er i hovedsak satt opp i puljer med 4 lag i hver pulje. Alle lag spiller minimum 3 kamper.

Lørdag og natt til søndag spiller klassene G12-G16 og J13-J17. For disse klassene er hallen delt i 4 baner, og det spilles med 7 spillere pr lag på banen. Søndag spilles øvrige klasser, og det spilles da på 1/6 bane med 7 spillere på hvert lag i klasse G11-G12 og J11-J12. Yngre klasser spiller på 1/8 bane med 5 spillere på hvert lag eller 1/12 bane med 3 spillere på hvert lag (g/j7). Endring av kampdag og banestørrelse for de ulike klassene kan forekomme avhengig av antall påmeldte lag pr klasse.

Innledende kamper spilles 1x17 min og øvrige kamper i sluttspill spilles 2x12 min uten pause.

REGISTRERING AV DELTAKERLAG

- Alle lag skal «sjekke inn» i sekretariatet når de ankommer
- Framo Fotballcup24 er en klubbturnering for klubblag, og ikke en turnering for tilfeldige kompislag, eller såkalte "gatelag" / "grendelag". Pga de siste års hendelser ser vi oss nødt til å stramme til på reglene her og brudd på reglene under vil medføre automatisk diskvalifikasjon og alle kamper satt til 0-0.
- Lag må melde seg på som den NFF registrerte klubben de representerer
- Kun spillere som er spilleberettiget for denne klubben kan delta
- Alle lag må spille i sine egne klubbs drakter
- Alle lag må ha en ansvarlig trener (23+) som leder på alle kamper (Ved trenere som er yngre enn dette må klubb bekrefte at personen er trener for dette laget). Det ett krav at denne lederen er på plass til alle lagets kamper.
- Alle lag skal sende inn spillerlister via PROFIXIO senest 5 dager før turneringens start.



- Kun spillere innrapportert i spillerlister på PROFIXIO kan spille kamp

PREMIERING

I klasser med sluttspill vil det bli utdelt pokal til lagene som kommer til finalen.

Samtlige deltakere i klasser uten sluttspill får medalje.

Premieutdeling finner sted på tribunen umiddelbart etter lagets sist spilte kamp.

Vi bruker spillerlisten fra ProFixio til premieutdeling.

GARDEROBEANLEGG

Garderobekapasiteten kan til tider være begrenset og vi vil derfor be lagene være raske ut av garderobene. La aldri verdisaker ligge igjen i garderoben. Det kan være lurt å oppbevare klær og verdisaker andre steder enn i garderoben under kampene.

Vi vil for ordens skyld påpeke at arrangørene ikke er ansvarlig for effekter som oppbevares i garderobene.

KAFÉ

Det vil bli salg av diverse mat og drikke ved våre 2 utsalgssteder i foajeen og øverst på hovedtribunen. Det er ikke tillatt å ta mat og drikke ut på banene.

TILSKUERE

Vi håper på stort fremmøte av tilskuere i hallen. Det er tribuner på begge sider av hallen.

Inngangsbilletter:

- Under 12 år: Gratis
- Over 12 år: 50 kr
- Familiebillett: 100 kr

Betaling kontant eller vips. Inngangsbillettene gjelder for hele turneringen. Det er ikke tillatt for andre enn spillere og trenere å gå ut på gressmatten. Publikum kan gå langs ytterkantene av banene og rundt på motsatt side av banene.

PARKERING

Det er begrenset antall parkeringsplasser i tilknytning til hallen, og vi anmoder alle om å møte frem i god tid, og om mulig benytte annen form for transport enn privatbil. Vi ber om at alle respekterer parkeringsvaktens anvisninger. Det er mulig å parkere på kjøpesentrene søndagen mot avgift.

KAMPREGLEMENT

Kampene spilles 1x17 minutter, med unntak for sluttspillkamper som spilles 2x12 min uten pause. I klassene G10, G9, G8 og J10, J9, J8 er det 5 spillere på hvert lag på banen inkl. keeper. I G7 og J7 er det 3 spillere på hvert lag. I alle øvrige klasser er det 7 spillere. Det kan benyttes ubegrenset antall innbyttere, og innbytte kan foregå mens ballen er i spill. Utgående spiller skal være ute av banen før ny spiller kommer innpå.

Signal for start og slutt av kampene gis fra speaker, slik at alle kamper starter og slutter til samme tid. Det tillegges ikke tid for evt. skader eller annet avbrudd i spillet. Lagene møter ved banen senest 5 min før kampstart, og må forlate banen umiddelbart etter kampslutt.

Lag som står først oppført i programmet stiller til venstre for hovedtribunen og starter med ballen. Vi ber lagleder påse at dette følges for å unngå misforståelser og feil kampresultat. Ved draktlikhet spiller bortelag med vester og laget selv må stille med disse.



Går ballen ut over sidelinje idømmes innspark.

Ved død ball skal ballen settes i gang fra keeper ved utkast. Det er ikke begrensinger i hvor langt ballen kan kastes. Dersom ballen kastes direkte i mål, blir det utkast fra det forsvarende lag.

I de yngste klassene (gjelder alle som spiller søndag) vil det heller ikke bli avblåst dersom keeper sparker ballen ut ved død ball. For ungdomsklassene fra 13 år og opp gjelder: Dersom keeper kaster direkte i mål, er det utkast fra forsvarende lag. Dersom keeper sparker ballen ved dødball, skal det taes på nytt med utkast.

NFFs Advarsels- og utvisningsreglement gjelder med nødvendige tilpasninger: Tilpasningen i seriespillet i Hordaland Fotballkrets med umiddelbar soning på 5 minutter ved gule kort gjelder ikke i turneringen. Utvist spiller eller spiller med 2 advarsler totalt i turneringen må stå over en kamp. Videre må spiller stå over en kamp for hver ytterligere advarsel. Soningen skal alltid finne sted i førstkommande cupkamp for samme lag. For spiller som deltar på flere lag i forskjellige aldersklasser, føres særskilt regnskap over advarsler for hvert lag han eller hun spiller for. Når spilleren har pådratt seg så mange advarsler for ett lag at han eller hun får karantene, kan spilleren likevel delta i obligatoriske kamper for lag i andre aldersklasser før soning har funnet sted. Det er lagleders ansvar at dette følges opp, og overtredelse vil medføre diskvalifikasjon. Spiller kan ikke delta i andre klasser før han har sonet ferdig i egen klasse.

SPILLERBERETTIGELSE

Turneringen følger de regler og retningslinjer som av NFF er satt opp når det gjelder alder og klasseinndeling. **Spillere kan bare delta på ett lag i samme klasse, og spillere må være gyldig medlem/spilleberettiget av den klubb de deltar for.**

Vi tillater ikke «gatelag» og klubben som lag melder på under må være medlem av NFF. Konsekvensen av å spille med «ikke spille-berettigede spillere» er at laget trekkes fra konkurransen, resultatene settes til 0-3 uten at det er noen form for kompensasjon eller tilbakebetaling av deltakeravgift.

Turneringen følger NFF sine retningslinjer for benyttelse av overårige spillere (§ 2-3 og § 2-4). Overårig spiller kan ikke være mer enn ett år for gammel, og kan i samme sesong ikke spille på lag i sin egen aldersklasse eller høyere. Forutsetningen er at klubben ikke stiller lag i spillerens egen aldersklasse.

Det må søkes skriftlig til turneringsledelsen i god tid før turneringsstart, og skriftlig dispensasjon fra NFFH skal i den forbindelse fremvises turneringsledelse uten oppfordring. Denne dispensasjonen må og medbringes slik at den kan fremvises motstanderlag. Motstanderlag skal informeres om dispensasjonen, og de overårige spillerne skal fremvises motstanderlag før kampstart.

KLASSER MED SLUTTSPILL

Det er sluttspill i klassene G13 – G16 og J13 – J16.

Ved poenglikhet mellom flere lag avgjøres plassering etter følgende kriterier/rekkefølge: målforskjell / flest scorede mål/ innbyrdes oppgjør.

Ved fortsatt likhet avgjøres plassering ved myntkast i sekretariatet.

De to beste lagene i hver pulje går videre til sluttspill.



Dersom lag trekker seg før turneringens start spilles øvrige kamper i h.h.t. oppsett. Dersom lag ikke møter presis til kampstart i en enkelt kamp får motstander 3 poeng og resultatet settes til 3-0, med mindre lagene blir enige om at kampen skal spilles med forkortet tid. Dersom laget unnlater å møte presis til mer enn en kamp anses laget som trukket og lagets øvrige spilte kamper annulleres.

For kåring av vinner i sluttspillkamper gjelder følgende:

Ved uavgjort resultat i avgjøres kampen ved straffesparkkonkurranse (3 straffer) i klassene G13-G16 og J13-J16. Ved fortsatt likhet skal det tas ett og ett straffe til en vinner er kåret.

PROTESTER

En protest må være levert skriftlig til sekretariatet senest 15 minutter etter at kampen er ferdig spilt. Sammen med protest leveres protestgebyr på 250 kr. Dersom protesten tas til følge blir gebyret tilbakebetalt. Det lag som ønsker å nedlegge protest, pålegges å varsle dommer og motstander umiddelbart etter kampslutt. Protesten avgjøres av en jury som oppnevnes av turneringsledelsen, og avgjørelsen kan ikke ankes.

Ellers gjelder NFFs reglement for 3-er, 5-er og 7-er fotball.

LYKKE TIL MED KAMPENE!