

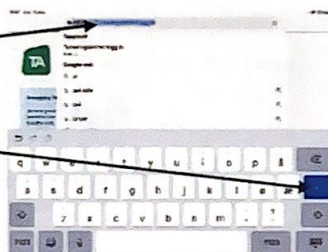
Hvordan bruke ipad til å LIVE registrering av håndballkamper.

PIN KODE TIL IPAD: 123456

1. Slå på ipaden på hjemtasten (får du ikke liv i den – så trengs den kanskje å lades)
2. Slå inn pin koden: 123456
3. Åpne safari (nettleseren)

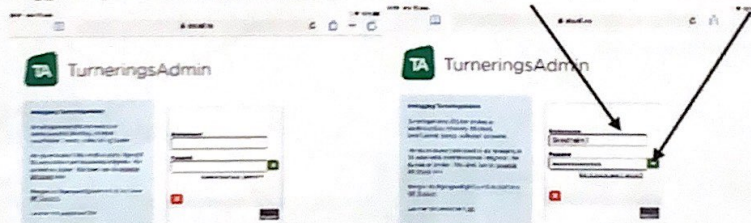


4. Logg inn på ta.nif.no
(skriv inn adressen og trykk enter knappen)

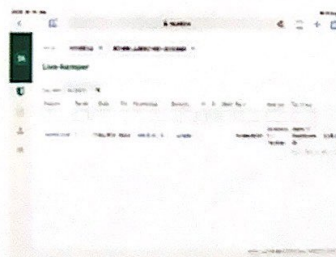


VIKTIG: åpn
ny side
- skriv inn adr,
ikke bruk
siden gfa forrige
kam

5. Logg inn på turneringsadmin. Brukernavn: **Grindheimil** Passord: **Håndballergøy**



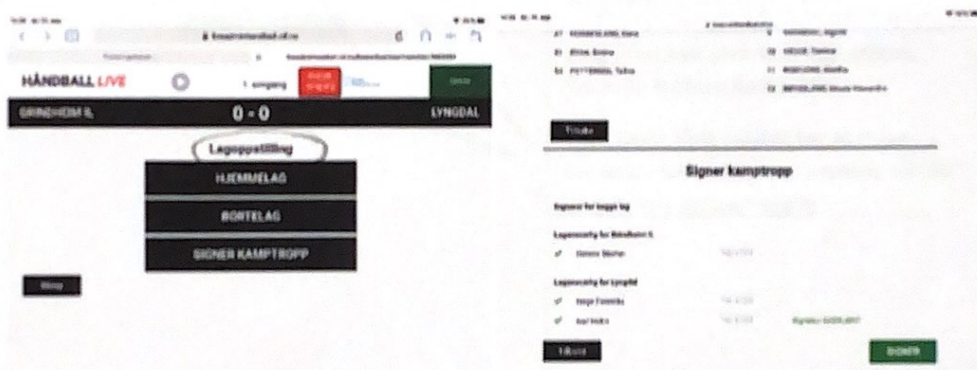
6. Velg rett dato og rett kamp.



7. Eksporter kampen til LIVE

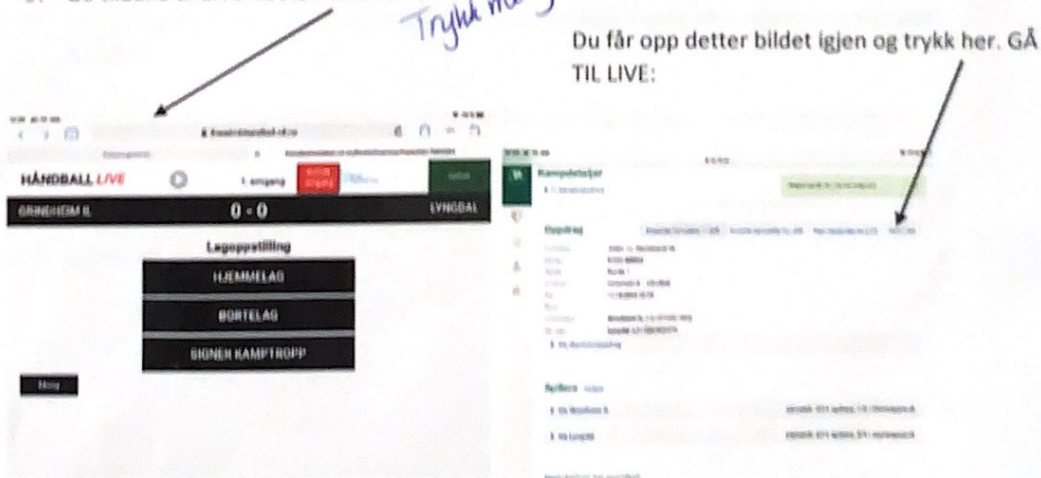


8. Gå til Signer kamptropp.

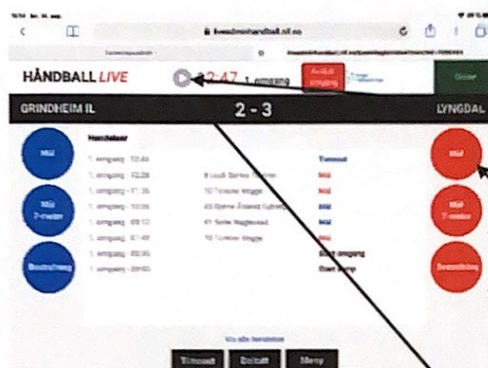


Trenerne sjekker inn lagene med å legge inn sin PIN. Og trykker SIGNER

9. Gå tilbake til LIVE REGISTRERING



10.



Trykk Play når dommeren starter kampen. Paus klokka hver gang dommeren pauser klokka.

Registrer hvem som får følgende:

MÅL + spillernr

STRAFFE + spillernr

TO MINUTTER + spillernr

Velg først hva som skal registreres, deretter hvilken spiller (Nr)

TIMEOUT; Velg hvilket lag som tar timeout (sett kampen på pause når det er timeout og start igjen)

11. Når omgangen er slutt så trykker du AVSLUTT OMGANG (Rød knapp)

12. Start 2. omgang når dommer blåser og fortsett registrering. Når omgangen er slutt trykker du avslutt omgang og kamp.

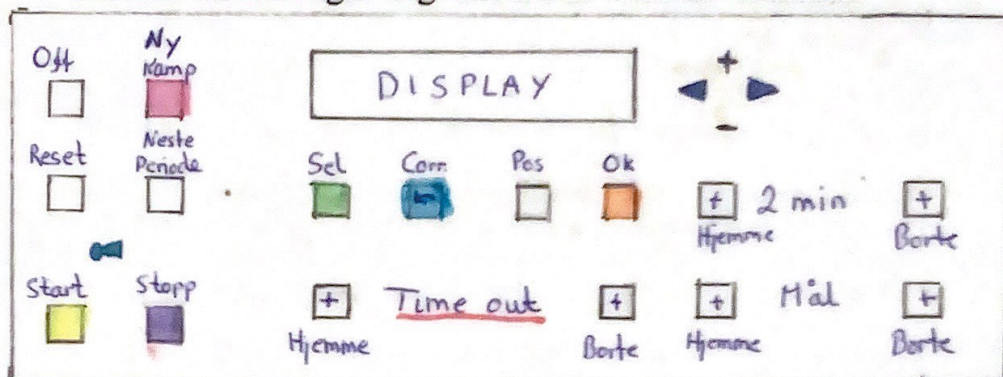
13. Registrering ved kampslett: Her legger du inn eventuelle protester, kommentarer eller lignende.

14. Signer **kamprapport**. Dommerne sjekker rapporten og signerer med sin PIN kode

15. Trenerne skriver også inn sin pin kode og registrer.

16. Fullfør og avslutt.

Diverse innstillinger ang. klokka til bruk for Handball



1) **Start klokka**, trykk på **START**, vent ca 5sek til displeiet har stoppet. Se i displeiet om det står Handball, står det Handball trykk **Ok** vist ikke bla med ◀ venstre el høyre ▶ piltast til Handball kommer frem, trykk da på **Ok**. Som du ser så står nå spilletid i displeiet er det den rette trykk **Ok** er det ikke rett spilletid bruk piltast for å bla deg frem te den du ska ha og trykk da på **Ok**. Under hær står de forskjellige spilletidene de forskjellige lagene bruker.

2) **Spilletider**: G/J-9= 2x13min, G/J-11=2x15, G/J-12-13-14=2x20, G/J-15-16-17-18=2x25, over 18 er det 2x30min.
Klokka er ferdig lagret for 2x-15-20-25 og 30min kamper, så til G/J-9 må det forandre på tiden.

3) **Forandring av tid for G/J-9 gjøres slik**: Følg punkt 1 til du har kommet frem til 2x15 min, trykk da på **Ok**.

4) Trykk på **Sel** som står til venstre rett under displeiet. Trykk i 3-4 sek så kommer denne opp:

Period	Number
/ game	2

4.1) Trykk da på pil ▶ mot høyre så kommer denne opp:

Period	Duvation
/ game	15min

Trykk på – da blar du minuttene nedover til 13 min. kommer frem. Trykk da på **Ok**.
Klokka er da klar for kamp G/J-9 spilletid 2x13 min.

5) **VIKTIG**: Har det vert G/J-9 kamper still ALLTID klokken tilbake til 2x15min som du gikk ut fra, Følg da punkt 4 og 4,1 men bruk + da teller den min oppover igjen til 15. Trykk da **Ok**.

6) **Gjennomrette feil**: Skulle du vere uheldig å trykke feil mål - 2 minutter eller time-out på feil plass, fikser du det på denne måten: Trykk på **Correction** (blue button) som står nr 2 fra venstre rett under displeiet og så på den plassen du trykte feil, så tilbake på **Correction** (blue button). Så trykker du (målet, 2 minutteren eller time ouden) på den rette plass, da er feilen løst.