

Reglement Rede Cup 8- 12år.

SPILLEBERETTIGELSE:

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2020 pga overgangsreglementet.

En spiller kan KUN delta på ETT lag i turneringen.

OVERÅRIGE SPILLERE:

Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med hvit eller blå tape/bånd på venstre overarm.

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:

Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

SPILLETID:

Alle kamper har en spilletid på 1 x 18 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SPILLEREGLER:

OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra straffesparkmerke, 8 meter fra mållinja.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Tilbakespill regelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 5 meter fra ballen.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.

KEEPER-REGLER:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.
- Keeper kan spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander på 6-meterlinjen.

Det handler om respekt, ikke sant?

- Fair Play er mer enn gule og røde kort. Fair Play handler om hvordan vi oppfører oss mot hverandre, både på og utenfor banen!