

Hurtig bruksanvisning for kamp ur

Før kamp

- Kamp uret finner du i den sorte plastkofferten merket «Westerstrand»
- Ta ut, sett på bordets høyre plass.
- Slå på tavla, bryter i bakkant
- Koble til strøm, i stikkontakt under benkeplaten, huske å ha backup batteri plugget inn mellom kamp ur og strømkabel. Under gulvet finner du strømtilførselskabel som plugges i veggen ved stolpen.
- Klokken kommer på automatisk. I displayet kommer følgende melding opp «Återstella data» trykk da på **Yes**
- **Nullstilling fra forrige kamp.** Ny perioda/Avslutta – sportsinnstillinger - Kontrollere at spilletiden er korrekt. Den redigeres med å trykke på knappen «Periodtid» tast da inn riktig tid hvis feil, og trykk på **Ok**.

Under kamp

- Trykk «**Start**» når dommer blåser i gang kampen
- Mål kommer opp ved å trykke på «**+** (**pluss**)» tegnet under av Hemma og Gaster. Feiltasting kan reguleres med å trykke på «**-** (**minus**)» tegnet

2-min

- Stopp tiden med å trykke på tasten «**Stop**» trykk på tasten «**Utvvisning**» for det laget som får utvisningen, hemma eller Gaster, bekreft med OK. Og sett i gang kampen med startknappen når dommer gir signal om det.

Time-out

- Trykk på «**Horn**», så «**Stop**». Trykk på knappen «**Timeout**» for det laget som tar Timeout, bekreft med OK. Når det er 10 sekunder lyder hornet automatisk, samme når timeouten er over. Trykk på «**Start**» når dommer gir signal om det. Feil time-out kan avbrytes med å trykke på «**Stop**»

Pause

- Kampuret gir lydsignal og stopper automatisk ved omgangens slutt. Starter da automatisk nedtelling av pause til (8 min). Og stiller seg inn til 2. omgang

Etter kamp

- Kamp uret gir signal og stopper automatisk ved omgangens slutt, kontrollere resultat med sekretæren, og dommer. Før ny kamp klargjøres.
- Ny kamp klargjøres med å trykke på Ny perioda/Avslutta – sportsinnstillinger - Kontrollere at spilletiden er korrekt. Den redigeres med å trykke på knappen «Periodtid» tast da inn riktig tid hvis feil, og trykk på **Ok**.