



Sportmanualer

För BASIC LED190/250/300

**Basket, Handboll, Volleyboll, Futsal, Innebandy, Ishockey, Tennis, Badminton, Bordtennis,
Inomhusfotboll, Korfball och Minifotboll**





Menyinställningar

Från startskärmen kan en meny för att ändra inställningar visas genom att trycka på [Meny]-knappen. Här kan en rad inställningar ändras.

Ställa in vilka tavlor som används

Om tavlor finns för att visa individuella utvisningar eller foul så måste detta ställas in i manöverapparaten. Detta är normalt inställt vid leverans. Välj knappen [Moduler] för att aktivera eller avaktivera en modul. Följande moduler finns:

- Utvisningsmodul – Tavlor för att visa utvisningar
- Foulmodul – Tavlor för att visa individuella fouls
- Spelarinfomodul – Tavlor för att visa individuella resultat i basket och handboll. Om spelarpoäng endast skall visas i basket kan modulen inaktiveras i sportinställningarna för handboll som nås med [Meny] → [Sportinställningar] → [Handboll] → [Spelarinfomodul].

De moduler som aktiveras avgör hur manöverapparaten fungerar, exempelvis om en spelare kan få en utvisning eller om bara lagutvisningar kan anges. Detta är normalt inställt vid leverans.

Ett val för typ av system finns också. De två val som finns är [Basic LED190/250] och [Basic LED300]. Detta är normalt inställt vid leverans och bör ej ändras.

Välja språk

För att ändra språk, tryck på [Välj språk] och sedan på det språk som skall användas.

Knappljud

Normalt piper manöverapparaten när en knapp trycks ner. Detta kan slås av och på med knappen [Knappljud]. Intill knapptexten visas "På" om ljudet är på och "Av" om ljudet är av.

Ändra ljusstyrka för manöverapparatsens display

Displayens ljusstyrka kan ställas in genom att välja [Skärmens ljusstyrka]. Ljusstyrkan kan anges från 5-95%. Tryck på [Ok] för att acceptera eller [Avbryt] för att gå tillbaka utan att ändra.

Segmenttest

För att testa att tavlorna fungerar kan man aktivera segmenttest. Välj först [Segmenttest]. Tryck sedan [På] för att starta testet och [Av] för att avsluta det. Under testet kommer alla siffror på tavlan att räkna upp från 0-9 och sen börja om igen. Testet måste avslutas med [Av] innan tavlan kan användas normalt igen.

Sportinställningar

En rad inställningar för varje sport kan ändras permanent genom att välja [Sportinställningar] och sedan välja sport. Välj sedan den inställning som skall ändras. De ändringar som görs kommer att sparas och finnas kvar även efter att manöverapparaten startats om. För att tillfälligt ändra en inställning, starta först en match och gå in i sportinställningar i matchmenyn. Inställningen kommer då bara att finnas kvar tills matchen avslutas.



Realtid

Tryck på knappen [Realtid] för att ändra inställningarna för visning av realtid. Följande val finns:

- Ställ in realtid: Tryck för att ställa in realtiden
- Visa: Tryck för att visa realtiden på tavlan
- Göm: Döljer realtiden
- Automatisk visning på: Gör så att realtiden automatiskt visas på tavlan efter 8 sekunder när manöverapparaten kopplats ur eller stängts av.
- Automatisk visning av: Inaktiverar den automatiska visningen av realtid.

Ändra tavlans ljusstyrka

Välj [Tavlans ljusstyrka] för att ändra ljusstyrkan på resultattavlan. Siffran 50 visas alltid först oavsett vilken ljusstyrka tavlan har då manöverapparaten inte kan läsa av ljusstyrkan från tavlan. Ljusstyrkan kan anges från 1-99. Tryck på [Ok] för att acceptera eller [Avbryt] för att gå tillbaka utan att ändra.

Version

För att se vilken programvaruversion som finns i manöverapparaten, välj [Version]. Denna information är bra att ha när man kontaktar Westerstrand angående eventuella frågor eller problem.

Radioadress (Endast radio-variant)

När fler än en manöver används måste dessa ha olika radio-ID:n. Detta ställs in genom att välja [Radioadress]. Fem olika ID:n kan väljas. Aktivera eller avaktivera ett ID genom att trycka på motsvarande numerisk knapp.

Exempel:

Radiomanövern skall skicka data till tavlor med ID1 och ID2 men visar "12345". Avaktivera de ID:n som inte skall användas genom att trycka på sifferknapparna 3, 4 och 5. Nu kommer endast 1 och 2 visas på skärmen.

Se manualen för tavlan för mer information om ID-sättning.

Batteriinformation (Endast radio-variant)

Detaljerad information om batteriets status kan fås genom att välja [Batteriinformation].

Avancerade inställningar

Avancerade inställningar är lösenordskyddade inställningar som endast kan komma åt av Westerstrands representanter.



Gemensamt för alla sporter

Ange lagnamn

Om en tavla finns för att visa lagnamn kan dessa matas in med hjälp av manöverapparaten när en sport är startad. För att ange lagnamn, stoppa först klockan och välj sedan [Ändra] följt av [Lagnamn]. Om några lagnamn redan är inmatade kommer de att visas. Välj lag med [Hemma]- eller [Gäster]-knapparna. Lagnamnet kan nu matas in med sifvertangenterna på samma sätt som på en mobiltelefon. Exempelvis, för att skriva ett "H", tryck på [4] två gånger. För att radera bokstäver, tryck på "Radera". Spara genom att trycka på [Ok] eller gå tillbaka utan att spara genom att trycka på [Avbryt].

Observera att de lagnamn som visas i manöverapparatsens skärm fortfarande kommer att vara "Hemma" och "Gäster".

När en ny match startas kommer lagnamnen att stå kvar på tavlan. Om sporten avslutas helt kommer lagnamnen att försvinna.

Sportinställningar

När en match är startad kan man tillfälligt ändra inställningar så som periodtid, längd på timeout, skottklockans tider etc. Detta görs genom att välja [Ny Period/Avsluta] följt av [Sportinställningar]. När en inställning har ändrats måste matchen startas om. Inställningarna finns kvar när nya matcher startas men återställs när sporten avslutas helt och manöverapparaten går tillbaka till startmenyn.

Reklamfunktion

Om en LED-skärm används, finns en reklamfunktion tillgänglig. Denna används för att tillfälligt gömma videofönstret så att reklamvideor kan visas. Detta görs genom att stoppa tiden, välja "Ny Period/Avsluta" och sedan "Reklam". Bekräfta med [Ok]. När videofönstret är dolt kan klockan fortfarande startas och stoppas, vilket gör att pausnedräkning fortfarande kan visas på övriga resultattavlor.

Övriga inställningar

För att ändra ljusstyrkan på tavlan eller manöverapparatsens skärm, ställa in realtid eller ställa in knappljud, välj [Ny period/Avsluta] följt av [Inställningar]. Tryck på respektive inställning för att ändra den.

Manuell signal



För att starta matchsirenen manuellt, tryck på knappen med siren-symbolen.

Vad händer vid strömavbrott?

Manöverapparaten sparar kontinuerligt all information i ett internt minne. Då den stängs av stoppas klockan och all information kan återställas vid uppstart. När manöverapparaten slås på visas frågan "Återställa data?". Tryck [Ja] för att återställa. Tavlan kommer automatiskt att uppdateras.



Westerstrand Sportsystem BASIC LED190/150

Dokument: 4303sv03.docx
Förf.: CF
Datum: 2019-03-19
Sida: 15 av 39

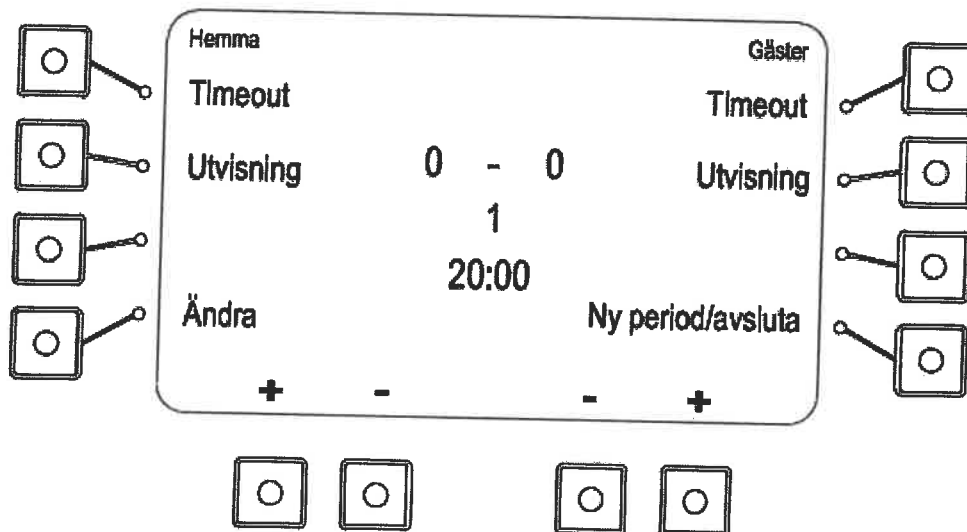


Handboll

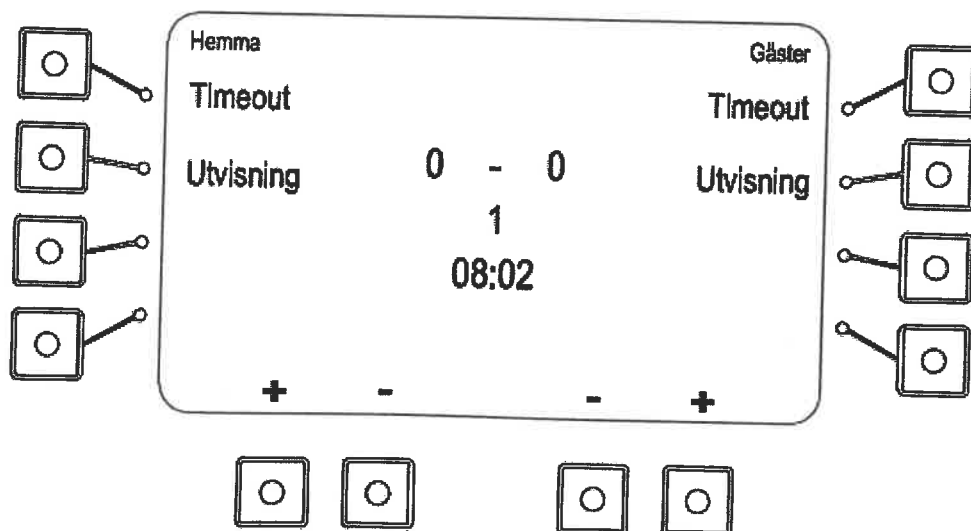
Vid uppstart av sporten måste paustid väljas. Den förvalda tiden är 10 minuter. Tryck [Ok] för att acceptera den tiden eller ange en ny tid med sifvertangenterna. Om ingen automatisk pausnedräkning skall användas, välj [Ingen].

Skärmen för handboll ser olika ut beroende på om matchen är startad eller stoppad.

Skärm då spelet är stoppat:



Skärm då spelet är startat:





Poängresultat

Lägg till eller ta bort poäng med knapparna [+] och [-] längst ner på skärmen.

Timeout

Lägg till en timeout på 1 minut genom att trycka på [Timeout]-knappen. För varje timeout visas en prick vid sidan av sportikonen överst på displayen. Tryck på [Stop] för att avbryta timeouten.

Foul

Lägg till en foul genom att trycka på [Foul]-knappen. Lagets spelarnummer och fouls kommer att visas. Ange sedan spelarnummer och tryck på [Ok] för att lägga till en foul för spelaren eller tryck endast [Ok] om inget spelarnummer skall anges. Spelarnumret och antalet fouls kommer att blinka på tavlan.

För att korrigera antalet fouls för en spelare, tryck [Foul]. Mata in spelarnumret och välj [Andra]. Antalet fouls kan sedan ändras med [+] och [-]-knapparna.

Antalet fouls för varje lag visas inom parentes intill Foul-texten. För att minska antalet lagfoul utan att ta bort en foul från en spelare måste spelet stoppas med [Stop]-knappen. Tryck sedan på [Andra] och välj [Andra lagfoul]. Fouls kan sedan tas bort med hjälp av plus- och minus-knapparna. Tryck [Ok] för att avsluta eller [Avbryt] för att gå tillbaka utan ändringar.

Bollinnehav

Andra bollinnehav genom att trycka på knappen [Boll ▶] för respektive lag.

Justera matchtid eller skottklockans tid

För att ändra matchtid eller skottklockans tid, välj [Andra] och sedan [Andra tider]. Först visas den aktuella matchtiden. Andra med hjälp av sifferknapparna och tryck sedan Ok. Sedan visas tiden för skottklockan. Ange tid och tryck [Ok] eller tryck bara [Ok] för att gå vidare utan att ändra.

Andra periodtid

För att ändra periodtiden, välj [Ny Period/Avsluta] och sedan [Sportinställningar]. Tryck på [Periodtid] och ange sedan den nya periodtiden i minuter. En ny match kommer att startas. Den nya periodtiden kommer att vara kvar till dess att sporten avslutas med [Avsluta match].

Andra spelarnummer

Tryck på [Andra]-knappen följt av [Spelarnummer] för att ändra spelarnummer. Välj sedan lag. De spelarnummer som redan har matats in visas till vänster på skärmen. Välj det spelarnummer som skall ändras och tryck [Ok]. Mata sedan in det nya spelarnumret. Det nya spelarnumret får inte redan vara upptaget. Poäng och foul kommer att följa med till det nya spelarnumret.

För att ta bort en spelare, ange inte något nytt spelarnummer utan tryck [Ok] när frågan "Nytt spelarnummer?" visas. För att lägga till ett nytt spelarnummer, tryck på [Ny] och ange sedan spelarnumret följt av [Ok]. Max 12 spelare kan matas in.

Ny period

För att starta en ny period, välj [Ny Period avsluta] och sedan [Ny period]. Manöverapparatens föreslår en periodslutt. Tryck [Ok] för att acceptera eller ändra periodslutt med hjälp av siffer tangenterna följt av [Ok].



Westerstrand Sportsystem BASIC LED190/150

Dokument: 43035v03 docx
Förf.: CF
Datum: 2019-03-19
Sida: 9 av 39

Starta ny match

För att avsluta och starta en ny match, stoppa först klockan och välj sedan [Ny Period/avsluta] och sedan [Ny match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas. En ny match startas.

Avsluta och gå tillbaka till startskärmen.

För att helt avsluta sporten och gå tillbaka till startskärmen, välj [Ny Period/avsluta] och sedan [Avsluta match]. Välj [Ja] när frågan "Är du säker" visas.