

OTTESTAD BEDRIFTSCUP 2019 (5`er)

Regelverket overordnet er i samsvar med NFFs regler. Noen tilpasninger til cupen. . Alle unntak/tilpasninger for Bedrift/Ottestad-CUP er merket «*» i spilleregelens overskrift.

Regelverk for klasseinndelingen:

- **Bedriftsklasse kvinner**
- **Bedriftsklasse menn**
- **Åpen klasse kvinner** (åpent for vennegjenger etc trengs ikke medlemskap i bedriftsidretten)
- **Åpen klasse menn** (åpent for vennegjenger etc trengs ikke medlemskap i bedriftsidretten)
- **Old Boys** (I klassen old boys er spillere lovlige fra de fylte 33 år)
- **Mixlag** (minimun 2 spillere av hvert kjønn på banen til enhver tid)

Det skal oppgis spillelister med navn på alle spillere som skal delta for hvert enkelt lag, dette skal leveres sekretariatet før lagets første kamp. Listene skal inneholde navn og fødselsdato. Hvis et lag ikke har nok spillere for den aktuelle klassen de ønsker å delta i, kan det søkes om dispensasjon. Det er alltid turneringskomiteen som vurderer enkelttilfeller vedrørende tildeling av dispensasjon, og om dispensasjon ikke er innvilget er dette et brudd på reglement, og kan føre til diskvalifisering av laget (se mer om regler for protest i reglementets §21). Klassene som er betegnet med kvinner/menn er rene klasser, og det vil ikke her være mulig å få innvilget dispensasjoner for det motsatte kjønn.

*Hvis en bedrift/lag. har meldt på lag i ulike klasser, kan spillerne delta på flere lag så sant de er i ulike klasser. EKS: HOBK har meldt på lag i Åpen Klasse menn og MIX, da kan «Spiller A» delta for begge lagene. MEN om HOBK har meldt på HOBK 1 og HOBK 2 i åpen klasse menn, kan «Spiller A» **KUN** spille på ett av lagene.*

Straff:

Lag som benytter seg av ulovlige spiller(e)/bryter reglene ovenfor blir diskvalifisert fra turneringen umiddelbart.

Forsikring:

Hvert enkelt lag er selv ansvarlig for at sine spillere er forsikret. Det er ikke obligatorisk å ha gyldig forsikring/tegn forsikring, men dette anbefaler arrangør på det sterkeste. Arrangør presiserer også at hvis uhellet skulle være ute og forsikring ikke er gyldig, står lag/utøver selv ansvarlig for skadene og kostnadene dette ville måtte medføre. Nedenfor er to alternativ til forsikring som arrangør kan anbefale:

1. **Behandlingsforsikring:** kr 2000,- pr år for hele laget - Behandlingsforsikring dekker utredning, behandling og ev. utgifter til videre behandlingsforløp ved skade etter aktivitet i regi an Norges Bedriftsidrettsforbund. Se for øvrig forsikringspolise, vilkår og sikkerhetsforskrifter samt meldefrist. Vilkår:
<https://blocontent.blob.core.windows.net/files/200000195/2129/2018/3/19/fors.b>



BEDRIFTSIDRETTE

HEMME OG OPPRIK

<https://www.bedriftsidrettsforbundet.no/fra-01.01.2018-2-.pdf>



2. **Skadeforsikring:** kr 1312,- pr år for hele laget. Forsikringen gir engangserstatning ved medisinsk invaliditet. Behandlingsutgifter/operasjon/hjemreise vil kunne dekkes, begrenset opp til 25.000,-. Invaliditet under 10 % gir ikke erstatning. Gjelder ved skade etter aktivitet i regi av Norges Bedriftsidrettsforbund. De for øvrig forsikringspolise, vilkår og sikkerhetsforskrifter samt meldefrist:
<http://norges-bedriftsidrettsforbund.idrettenonline.no/p/26980/om-forsikring>

Vi ønsker å presisere at det er NIF's lov og NFF's lover som gjelder overordnet for arrangementet, dette være seg sportslig, men også andre faktorer som er knyttet til idrett, som for eksempel alkohol/rusmidler.

TURNERINGSREGLEMENT:

Spilleregul 1 – spillebanen

Femmer

Spillebanen bør være min. 15 x 30 m – maks. 20 x 40 m. Anbefalt er 20 x 30 m. Lengden skal være større enn bredden.

Spilleregul 2 – ballen

Det benyttes ball nr. 5.

Spilleregul 3 – antall spillere

Femmer

Det benyttes fem spillere på hvert lag samtidig, inkludert keeper. Innbytte kan skje når som helst (flygende innbytte), og skal foretas i nærheten av midtlinjen. Unntak: Keeper kan kun byttes ved stopp i spillet. Ved femmerfotball skal man aldri komme under tre spillere på hvert lag.

Særskilt skjema med fullstendig spilleliste må leveres hovedsekretariatet før lagets 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.

Spilleregul 4 – spillernes utstyr

Spillerne må ha passende tøy, og det er påbudt med leggbeskyttere. Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks. smykker, klokker etc.).

Spilleregul 5 – dommeren

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han/hun er oppnevnt til.

Spilleregul 6 – linjevakt

Hvert lag skal stille med en linjevakt på dommerens anmodning. Vedkommendes oppgave er å vinke når hele ballen er ute over sidelinjen.



BEDRIFTSIDRETTE
HEDMARK OG OPPLAND



Spilleregel 7 – spillers varighet*

Alle kamper spilles 10 min x 2. (1minutts pause/sidebytte, 4 min pause mellom kampene)

Finalespillet:

- *Finale spilles i 2 x 10 minutter med 5 min pause.*
- *Forlenget spilletid (1 x 5 min):*
Ved uavgjort resultat i sluttspillet anvendes "første mål vinner" (sudden death). Når det blåses for fulltid, skal hvert av lagene ta ut 2 spillere. Lagene spiller med 3 spillere i 2 minutter. Etter disse 2 minuttene tas det ut 1 spiller til. De siste 3 minuttene spilles med 2 spillere på hvert lag, hvorav den ene skal være målvakt med avvikende trøfefarge. Bytting av spillere er da ikke tillatt. Dommeren dropper ballen på midten. Kampen avbrytes når et lag har fått mål.

Dersom avgjørelsen ikke har falt etter sudden death, stoppes spillet. Vinner av kampen blir da avgjort ved straffekonk, – en og en straffe, kun av spillerne som er igjen på banen. Hvis et lag får utvisning når det kun er 2 spillere igjen på hvert lag, skal den utviste spilleren erstattes med 1 spiller, og motstanderen kan sette inn 1 spiller i tillegg. Det samme gjelder om et lag får utvist 2 eller flere spillere på en gang under sudden death. Motstanderen skal ha 1 spiller i overtall i inntil 3 minutter.

Spilleregel 8 – spillers begynnelse

Før kampen tar til velger lagene mellom banehalvdel og avspark. Det laget som vinner myntkastet skal velge banehalvdel. Det andre laget tar avspark. Det kan gjøres mål direkte fra avspark. Ballen er i spill når den er blitt sparket og klart er satt i bevegelse.

Spilleregel 9 – ballen i og ute av spill

Ballen er ute av spill når hele ballen er utenfor mållinjen, sidelinjen eller når dommeren har stoppet spillet.

Spilleregel 10 – når mål gjøres

Når hele ballen har passert målstreken er det mål. Etter godkjent scoring settes spillet i gang fra midten av det laget som ikke scoret målet. Det kan gjøres mål direkte fra avspark.

Spilleregel 11 – feil og overtredelser

Frispark (direkte og indirekte) og straffespark, kan kun tildeles for brudd på spillereglene som skjer når ballen er i spill, og forseelsen er gjort på spillebanen.

Direkte frispark

Et direkte frispark skal tildeles dersom en spiller overfor en motspiller begår en av de følgende forseelser/handlinger, og som etter dommerens skjønn enten er uforsiktig, hensynsløs og/eller benytter unødig mye kraft:

- angriper
- hopper
- sparker eller forsøker å sparke
- skyver/dytter
- slår eller skaller ned, eller forsøker å gjøre dette
- takler eller angriper
- feller eller forsøker å felle en motstander

Hvis forseelsen medfører fysisk kontakt skal dette straffes med direkte frispark eller straffespark.

Direkte frispark tildeles også hvis en spiller begår en av de følgende forseelser/handlinger:

- med forsett tar i / spiller ballen med hånd eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt)
- holder en motspiller
- ved fysisk kontakt, hindrer eller stenger for en motspiller
- spytter på en motspiller.

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffesparkfelt begår en av de forannevnte ti forseelser (a–j), uansett hvor ballen befinner seg på spillebanen, forutsatt at den er i spill.

Indirekte frispark

Det er ikke et krav at forseelsen skal være «stygg» eller «alvorlig» eller gjort mot en motspiller, for å kunne straffes med indirekte frispark. Indirekte frispark kan følgelig også dømmes ved forseelser mot en spiller fra eget lag.

Forutsetningene er:

- Ballen må være i spill
- Forseelsen må være gjort på spillebanen

Et indirekte frispark skal tildeles dersom en spiller begår en av de følgende forseelser/handlinger:

- spiller på en måte som ansees som farlig
- uten at det medfører noen form for fysisk kontakt, hindrer eller stenger for en motspiller
- hindrer målvakten i å frigjøre ballen fra hendene
- begår enhver annen forseelse som ikke tidligere er nevnt i spillereglene, hvor spillet stoppes for å advare eller vise ut en spiller.

Et indirekte frispark tildeles motstander hvis målvakten innenfor eget straffesparkfelt, begår en av de følgende forseelser:

- når målvakten har kontroll på ballen med hendene og bruker mer enn seks sekunder før denne frigjør ballen for spill
- berører ballen med hendene;
 - etter at ballen er frigjort for spill og den ikke er berørt av annen spiller
 - etter at ballen med hensikt er spilt til målvakten fra en medspiller
 - direkte fra et innkast tatt av en medspiller.



BEDRIFTSIDRETTE
HEDMARK OG OPPLAND



Gult kort

Tildeles en spiller som:

- gjør seg skyldig i usportslig opptreden
- ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser
- har gjentatte overtredelser av spillereglene
- hindrer gjenopptagelse av spillet
- unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark, hjørnespark eller innkast
- inntreder eller gjeninntreder på spillebanen uten dommerens samtykke
- med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke
- fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse som skal straffes med straffespark, der spilleren forsøker å spille ballen eller har mulighet for å nå ballen

Utvisning – rødt kort

Tildeles spiller som begår en av de sju følgende forseelser:

- er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene
- er skyldig i voldsom opptreden
- spytter på en motspiller eller enhver annen person
- fratar motparten et mål eller klar scoringssjanse ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke keeper i eget straffesparkfelt)
- fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse (utenfor straffesparkfeltet) som skal straffes med frispark
- fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse (innenfor straffesparkfeltet) som skal straffes med straffespark hvis:
 - spilleren ikke forsøker å spille ballen eller det er ingen mulighet for å nå ballen
 - holde, skyve eller dytte
 - hands
 - voldsom opptreden
 - alvorlig brudd på spilleregelen
- bruker fornærmende, krenkende eller grov språkbruk/gestikulering
- blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp

Spilleregel 12 – frispark

Typer frispark

Frispark er enten direkte eller indirekte.

Direkte frispark

- Hvis ballen ved et direkte frispark spilles direkte i motstanderens mål skal mål godkjennes.
- Hvis et direkte frispark settes direkte i eget mål, skal hjørnespark tildeles motparten.

Indirekte frispark

Dommeren viser indirekte frispark ved å løfte armen over hodet. Han holder armen i denne stillingen til sparket er tatt og ballen blir berørt av en annen spiller eller går ut av spill.

Avstand mellom ball og motstandere ved frispark er 5 meter.

Spilleregul 13 – straffespark

Straffespark dømmes mot et lag som har begått en av de forseelsene som medfører direkte frispark til motstander når forseelsen er begått innenfor eget straffesparkfelt og ballen er i spill.

Mål kan scores direkte fra straffespark.

Tid skal legges til for at et straffespark kan utføres i slutten av begge omgangene og i eventuelle ekstraomganger.

Femmer

Straffesparket tas 6 meter fra mållinje, på straffesparklinjen

Spilleregul 14 - innkast

Innkastet skal tas fra det stedet ballen passerte sidelinjen. Kastet utføres med begge hendene, kaster ballen bakfra og over hodet. Spilleren skal ha en del av hver fot på sidelinjen eller på bakken utenfor sidelinjen.

Spilleregul 15 – målsark

Målsark tas hvis ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Ved målsark kan ballen spilles/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken.

Det er ikke lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen ved målsark. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen.

NB! Keeper kan etter redning kaste/spille ballen over midtlinjen.

Spilleregul 16 – hjørnesark

Hjørnesark tas fra stedet hvor mållinjen og sidelinjen møtes. Motstander må være minst 5 meter fra ballen.

Spilleregul 17 – sluttspill*

Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:

- 1) Målforskjell
- 2) Flest scorede mål
- 3) Innbyrdes oppgjør
- 4) Loddrekning

Spilleregul 18 – protest*

- Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.
- Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.
- Gebyr kr. 300,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.
- Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.

Spilleregel 19 – aktive/ikke-aktive spillere*

I klassen «åpen klasse kvinner/menn» er alle spillere tillatt, både aktive og andre.

I øvrige klasser er spillere lovlig utøvere når det er minst ½ år siden de sist spilte terminfestet kamp i divisjonssystemet under Norges Fotballforbund.

Spillere over 30 år og spillere som er ansatt i bedriften de spiller for, er lovlig selv om de er aktive utøvere (NMBFs kampreglement).

Spilleregel 20 – oppmøte

- Lag som ikke møter til turneringen utenom å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 500,- og utestenges fra neste års arrangement.
- Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap på WO og 0 – 3 resultat.
- De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen. Dommeren avgjør om en spiller er beruset.

Vi ønsker alle lag velkommen til en sosial og hyggelig helg med fylt av aktivitetsglede og gode opplevelser.

Kilde:

- Norges Fotballforbund (NFF), [23.01.2019], nettsted:
<https://www.fotball.no/lov-og-reglement/spilleregler/spilleregler-i-femmer--og-sjuerfotball-for-junior-senior-oldboysoldgirls-og-veteran/#71061>