

1. GENERELT

NMBF's konkurranseregler skal være det overordnede regelverket for turneringen, spesielt på hvilke spillere som kan benyttes i forbindelse med turneringen.

2. SPILLETID / AVANSEMENT

Lagene har 5 spillere på banen. Spilletid er 2x11 minutter, der tiden ikke stoppes underveis.

Det er ikke pause mellom omgangene, men kun et sidebyte.

Dommer kan benytte seg av 24-sek regel om et lag drar ut tiden. Dommer teller ned fra 8 sek.

Ved skuddforsøk, begynner tellingen på nytt.

Hoppball kun ved kampstart. Alle andre situasjoner gir kast fra siden. Annenhver gang til lagene.

Det spilles finale mellom 1. og 2. lag etter innledende serie.

3. POENGFORDELING

Vinner får 2 poeng, uavgjort gir 1 poeng (pga tidspress) og tap gir 0 poeng.

4. DRAKTLIKHT

Ved draktlikhet, skifter de som er oppført som bortelag

5. UAVGJORT RESULTAT

I finalen avgjøres kampene med ekstraomgang à 5 minutter inntil en vinner.

6. POENGLIKHET

Ved poenglikhet mellom to lag avgjøres det etter følgende rekkefølge:

1. Innbyrde oppgjør. 2. Målforskjell. 3. Flest scorede mål.

7. KAMPSTART / UTEBLIVELSE FRA KAMP

Alle lag skal møte presis til kampstart

Lag som møter for sent – uteblir:

1. I innledende runder tapes kampen med 0-2 og 0 poeng, motstander får 2 poeng

2. I finalespill tapes kampen og motstander vinner.

8. PROTEST

Eventuelle protester skal leveres skriftlig til sekretariatet umiddelbart etter kampslutt sammen med et gebyr på kr 200,-. Protesten vil bli forelagt protestkomiteen.

Dersom protesten blir tatt til følge, vil gebyret bli tilbakebetalt.

9. ALKOHOL

Alkohol eller andre rusmidler er ikke tillatt på eller i tilknytning til banen.

Overtredelse vil for vedkommende medføre øyeblikkelig utestengelse fra turneringen

Grove overtredelser kan føre til utestengelse for hele laget.

10. PERSONLIG FEIL

Spiller kan pr kamp ha 3 feil og går ut på 4.

11. LAGFEIL

Lagfeil, max 5 pr omgang.