



TURNERINGSREGLEMENT

FOTBALL 2020

Kamparena

Sørlandshallen, bane 1, 2, 3 og 4 (alternativt A, B, C og D)

Underlag

Kunstgress.

Kampoppsett

Hvis antall påmeldte lag i en klasse er seks eller flere, vil det blir puljespill med påfølgende sluttspill. Sluttspillet omfatter vanligvis lag 1 og 2 i hver pulje.

For klasser hvor antall påmeldte lag er mindre enn 6 lag, vil lagene spille serie.

Eventuelle endringer i puljeinndeling og kampoppsett kan skje fram mot turneringsstart, dette vil løpende bli formidlet til deltakende lag.

Beregning av plassering

Ved lik poengsum i puljespill er målforskjell avgjørende. Dersom målforskjellen også er lik teller mest scorede mål, deretter innbyrdes oppgjør. Er også dette også likt avgjøres plasseringen med loddtrekning.

Uavgjort kamper i sluttspillet avgjøres med straffesparkkonkurranse.

Først tar hvert lag tre straffer hver med tre ulike spillere, deretter tas en og en straffe av ny spiller til kampen er avgjort. Har alle spillere tatt straffe en gang hver, begynner en ny runde. Etter fem straffespark økes avstanden til mål med en meter, deretter økes den med en meter for hver femte straffe videre.

Keeper kan bevege seg på mållinjen, men ikke bevege seg ut fra mållinjen før et straffespark er tatt.

Ved uavgjort i finaler forlenges kampen først med 5 minutter ekstra spilletid, deretter nye 5 minutter, før eventuell straffesparkkonkurranse.



Premiering

De tre beste lagene i hver klasse blir premiert med pokal.

Kampavvikling

Kampene administreres fra et felles sekretariat som bistår dommeren med avvikling av kampen. På hver bane er det en bag med kampballer, overtrekksvester, isposer og tape.

Spilletid

Hver kamp har en spilletid på 13 minutter. Kampene startes og avblåses på felles signal fra sekretariatet. Ved avbrudd i kampen på grunn av skader løper tiden hele tiden. Tidsrommet mellom hver kamp er på to minutter, det er viktig at lagene er klare i god tid før hver kamp slik at tidsskjemaet kan holdes.

Frammøte

Lagleder skal melde fra om frammøte for laget i sekretariatet i Sørlandshallen før første kamp. Skjema med lagsinformasjon skal være ferdig utfyllt og levert i sekretariatet senest 15 minutter før første kamp.

Ikke møtt til kamp

Dersom et lag ikke har møtt, eller ikke er klare til kamp senest 3 minutter etter oppgitt kampstart, tilkjennes motstanderen seieren med 3-0 i målforskjell.

Dersom et lag har spilt kamper og senere uteblir fra andre oppsatte kamper i puljen uten å gi beskjed på forhånd, anses laget som trukket fra turneringen.

Avspark

Førstnevnte lag i kampoppsettet regnes som hjemmelag og har avspark i kampen. Ved start av kamp og etter mål tas avspark fra midten av banen. Et avspark fra midten av banen som skytes direkte i mål godkjennes som scoring.

Like drakter

Har lagene like farger på draktene skal bortelaget spille med overtrekksvester. Hver bane disponerer overtrekksvester til bruk i kampen.



Antall spillere

Et lag kan i hver kamp bestå av inntil 8 spillere hvor keeper og 4 utespillere kan befinne seg på banen samtidig. Minimum antall spillere for å avvikle en kamp er keeper og 3 utespillere. Maks. 3 innbyttere kan være på innbytterplass, eventuelle øvrige spillere må befinne seg på tribunen. Innbytte skal skje fra sidelinjen og spiller som bytter inn og spiller som skal ut skal bytte på samme sted. Lagene kan bytte spillere fra kamp til kamp, men ikke benytte spillere som spiller for andre lag i samme klasse i turneringen.

Kvinner over 15 år kan fritt delta i vanlig herreklasse og også i oldboysklassen. Oldboysspillere kan fritt delta i youngboysklassen også.

Antall spillere – miksklasse

Et mikslag kan i hver kamp bestå av inntil 8 spillere hvor minst 2 spillere av hvert kjønn + keeper kan befinne seg på banen samtidig. Om keeper er kvinne eller mann har ingen betydning, det er fordeling ute på banen som teller. Et lag kan stille med flere kvinnelige utespillere, men aldri med flere enn 2 mannlige utespillere. Det er valgfritt om keeper er mann eller kvinne.

Et rent kvinnelag kan delta i miksklassen og benytte en ekstra kvinnelig utespiller når laget møter et mikslag. Maks. antall spillere er også 8 spillere for rene kvinnelag.

Maks. 3 innbyttere kan være på innbytterplass, eventuelle øvrige spillere må befinne seg på tribunen. Innbytte skal skje fra sidelinjen og spiller som bytter inn og spiller som skal ut skal bytte på samme sted. Lagene kan bytte spillere fra kamp til kamp, men ikke benytte spillere som spiller for andre lag i samme klasse i turneringen.

Innspark

Det tas innspark i stedet for innkast. Innspark direkte i mål blir ikke godkjent. Har ballen vært utenfor kortlinjen bak mål er ballen ikke i spill før keeper har satt ballen i spill. Keeper kan da velge å kaste eller sparke ballen i spill. Keeper kan kaste eller sparke ballen over hele banen. Legges ballen ned på banen er den fremdeles keepers ball og ikke i spill før ballen er sparket i bevegelse. Det opereres da med en sone foran mål som baserer seg på dommerens skjønn ettersom banen ikke er merket.



Utspill som tas etter at ballen har vært utenfor kortlinjen og går direkte i motstanderens mål, godkjennes ikke. Keeper kan imidlertid lage mål på utspill hvis ballen ikke har vært utenfor kortlinjen og ute av spill.

Godkjenning av mål

Dommeren godkjenner scoring når hele ballen etter dommerens vurdering har passert mållinjen. Sluttsignal for en kamp blåses fra sekretariatet. Et skudd mot mål i det sluttsignalet går, skal etter dommerens skjønn godkjennes hvis ballen er avfyrt før sluttsignalet går og ballen går direkte i mål. Et skudd som avfyres i det sluttsignalet går, eller går via en annen spiller og i mål, skal ikke godkjennes.

Bruk av gule og røde kort

Forseelser kvalifisert til gult kort gir 2 minutters utvisning. Forseelser kvalifisert til rødt kort gir utvisning for resten av kampen. Særdeles grove forseelser kan medføre karantene for flere kamper i turneringen. Dommeren innstiller da til turneringens protestkomité som avgjør saken.

Protester

Hvis et lag ønsker å innlegge protest skal det meldes dommeren rett etter kampslutt. Protest skal leveres skriftlig til turneringssekretariatet på eget skjema innen 15 minutter etter kampslutt. Protestskjema kan hentes i turneringssekretariatet. Protester behandles av en protestkomité bestående av turneringsleder og to dommere. Det påløper et protestgebyr på 200 kr ved innlegging av protest. Pengene betales tilbake ved medhold i protest.

Utstyr

Hvert lag skal stille med overdel i like farger. Keeper skal ha overdel i annen farge enn medspillere og motspillere. Fotballsko med skruknotter er ikke tillatt. Leggskinn er påbudt. Klokke, smykker, ringer, etc. som kan medføre skade på andre spillere er ikke tillatt å ha på seg under kamp. Piercing og ringer skal tapes. Dommeren avgjør før kamp hva som kan aksepteres. Spillere uten godkjent utstyr, eller som ikke følger dommerens anvisninger, kan ikke spille.

Forsikring

Lagene er selv ansvarlig for egen forsikring.



Hygiene

Det er forbudt å spytte, snyte seg eller bruke snus på banen under kamp. Brudd på hygienebestemmelsene medfører bortvisning for resten av kampen som personlig straff, men ny spiller kan settes inn.

Hvis en spiller blør skal spilleren forlate banen øyeblikkelig. Det er ikke tillatt å spille med blod på seg, verken på kropp eller spillerdrakt.

Sanitet

Lagene må selv sørge for vanlig førstehjelpsutstyr til eget behov. Turneringssekretariatet disponerer et begrenset forråd av isposer og tape.

Generelt

Det er ikke tillatt å ha med flasker av glass i hallen. Bruk av tyggegummi er forbudt.

RUSMIDLER

Det understrekes at det er forbudt å ha med seg og innta alkohol eller andre rusmidler i hallen.

Påvirkete personer vil bli bortvist fra hallen.

Spillere får ikke delta hvis de er påvirket av rusmidler.