

Kampreglement for bowlingserien.

Alle kamper spilles etter Norges Bedriftsidrettsforbunds lover og konkurranseregler tatt inn i håndbok for bedriftsidretten, etterfølgende kamp- og spillereglement og Norges Bowlingforbunds til enhver tid gjeldende regler.

§1

SPILLESYSTEM:

Det spilles i divisjoner basert på forrige sesongs resultater. Under forutsetning av at alle lag også melder seg på neste år, er regelen at de 2 beste lagene rykker opp en divisjon, mens de 2 dårligste lagene rykker ned.

§2

HVEM KAN DELTA:

En spiller må, for å kunne delta på et lag, være ansatt i den bedrift eller etat som laget representerer og være medlem av bedriftsidrettslaget - jfr. Bedriftsidrettsforbundets regler. Ektefelle/samboer og egne barn over 16 år kan delta for ektefellens/samboerens lag, men ikke hvis der finnes bedriftsidrettslag i bowling på vedkommendes arbeidssted. Dispensasjoner vil i visse tilfeller kunne gis. Skriftlig søknad på fastsatt skjema sendes kretsen foran hver sesong.

AKTIVE SPILLERE:

Den nye regelen som ble vedtatt i på Forbundstinget våren 2007 sier i klartekst følgende: Aktive spillere under 40 år (aldersgrensen i bowling) som er ansatt på den arbeidsplassen bedriftsidrettslaget omfatter kan nå også drive bedriftsidrett. Dette gjelder kun på "RENE" BEDRIFTSIDRETTSLAG. For spillere på vennelag og spillere på dispensasjon gjelder fortsatt den gamle regelen.

HVEM KAN IKKE DELTA:

Aktive bowlingspillere (utenfor bedriften – jfr. ny regel over), spillere under 16 år, og spillere som ikke er ansatt i bedriften, kan ikke under noen omstendighet delta. Hvis en aktiv utøver ønsker å gå over til bare å delta i bedriftsbowling, inntreer en karantenetid på 6 måneder regnet fra siste gang vedkommende deltok i åpent stevne (obligatorisk kamp).

Bowlere mellom 30 og 40 år er unntatt fra denne bestemmelsen, og kan gå direkte over fra aktiv idrett til bedriftsidrett.

Dersom utøveren etter overgangen til bedriftsidrett igjen ønsker å konkurrere innenfor aktiv bowling, trer karantenebestemmelsene i kraft. Direkte overgang kan altså kun benyttes en gang.

Som aktive spillere regnes alle som deltar i kretsmesterskap eller kvalifisering til større mesterskap hvor der ikke er egen bedriftsklasse, og spillere som er lisensiert gjennom Norges Bowlingforbund.

FORFØYNINGER:

Lag som ikke overholder bestemmelsene om deltakelse skal diskvalifiseres fra videre deltakelse i inneværende sesong, og plasseres i laveste divisjon neste sesong.

Spilleren skal diskvalifiseres fra videre deltakelse i bedriftsbowling, og i all annen form for bedriftsidrett. Saker i forbindelse med denne paragraf skal først behandles av bowlingutvalget, før kretsstyret fatter endelig vedtak.

§3

LAGSAMMENSETNINGER:

Hvis bedriften kun har et lag med i seriesystemet, kan alle som er spilleberettiget delta på laget, dog med de begrensninger som er i "avsnitt om spilleregler pkt. a.

Har en bedrift to eller flere lag i med, må en spiller som har deltatt på et lag stå over en kamp før han/hun kan spille på et annet lag i samme divisjon eller i en lavere divisjon. Dette gjelder ikke hvis han/hun går over til et lag i en høyere divisjon.

Skal to eller flere lag fra samme bedrift spille kamp samme kveld, har spillerne rett til å delta på hvilket som helst av lagene uansett tidspunkt for kampene. Spillerne kan bare delta på ett lag samme dag.

Det er de respektive laglederes plikt å påse at karantenetiden overholdes ved flytting av spillere fra ett lag til et annet. Ved flytting av spiller blir siste kamp avgjørende.

En spiller som har spilt halvparten av et lags kamper når det gjenstår 4 kamper av sesongen, kan ikke spille for et lag i en lavere divisjon.

BESTEMMELSER:

Dersom bestemmelsene i §3 ikke overholdes, skal laget fratas eventuelle poeng i den kamp de benyttet ulovlig spiller. Laget kan også ilegges et gebyr på inntil kr. 500,-.

POENGBEREGNING:

Seriekamper:

Det deles ut 4 poeng pr. kamp. Et poeng til det lag som har høyeste sum for tre spillere i hver enkelt serie. Ved poenglikhet mellom lagene i en enkelt serie deles poenget ($\frac{1}{2}$ poeng til hvert lag). I tillegg gis 1 poeng til det lag som har høyest pinnefall totalt etter tre serier. Ved total poenglikhet etter 3 serier, gis også $\frac{1}{2}$ poeng til hvert lag.

Cupkamper – sluttspill:

I cupkamper (ikke innledende seriespill) som skal avgjøres (kvart-, semi - eller finaler) gjelder følgende regel: Det laget med høyest pinnefall totalt vinner kampen hvis sluttresultatet er 2-2. Hvis det totale pinnefallet også er likt, så vinner det lag som har flest antall strike. Ved likhet her også så telles antall 9/ - likt her også så telles antallet 8/ osv.

§4

UTEBLIVELSE FRA OBLIGATORISK KAMP:

Hvis et lag uteblir fra en kamp uten å varsle kretskontoret senest 48 timer før kampstart, kan laget ilegges en bot inntil kr. 500,-. Laget kan også miste muligheten til å få kampen satt opp igjen. Et lag regnes for å ha uteblitt når laget ikke møter fram til oppsatt kamp uten å ha lovlig forfall. Hvis et lag uteblir i 3 kamper i en og samme sesong, eller gir walkover i 3 kamper, kan laget bli strøket.

De oppgitte starttider må nøye overholdes. Hvis en spiller kommer for sent, må han/hun starte i den spillerute som de andre er kommet til. Selv om der skulle være tid igjen når kampen er ferdig, er det ikke tillatt for den spiller som kom for sent å "gjøre seg ferdig", dvs. spille de omgangene vedkommende ikke fikk spilt i starten. Alle oppsatte kamper spilles selv om motstander ikke stiller opp. Det frammøtte lag får sitt pinnefall og 4 poeng.

FLYTTING AV KAMPER:

Det skal meget gode grunner til å få utsatt kamper. Hvis et lag ser seg nødt til å be om flytting/utsetting, må laget ta kontakt med motstander, den berørte bowlinghallen og kretskontoret senest 48 timer før kampstart. Ved en utsettelse settes kampen inn igjen av bowlingutvalget. Cupukene vil i stor grad bli benyttet til å plassere inn utsatte kamper.

Alle kamper skal spilles med fullt tellende mannskap på begge lag til samme tid. Hvis et lag stiller med kun en eller to spillere, teller pinnefallet til den /disse spillerne i hver serie. Dette regnes som fullt tellende mannskap.

§5

SPILLEREGLER:

A:

Det er tillatt å benytte max. 4 spillere pr. kamp. Bytte av spillere må skje etter fullført serie. Har en spiller tatt sitt første kast i en serie, kan ikke, uansett årsak, denne erstattes med en ny spiller før i neste serie.

B:

Det er ikke tillatt å gå ut på banen før foregående kamp/turnering er ferdigspilt. Samtidig må de som er ferdig med sine kamper forlate banen straks.

C:

Det er bare lagenes spillere og eventuelle skrivere som kan oppholde seg oppe på ansatsen når en kamp spilles. Hvis et lag medbringer skriver, må dette godkjennes av motstanderne. Er en skriver på noen måte til sjenanse for spillerne, kan vedkommende forlanges fjernet.

D:

Ett prøvekast er tillatt på hver bane. Prøvekastet tas før spillet settes i gang, dog ikke før terminfestet klokkeslett.

E:

Med gjennomslag (split) menes en slik kjegleoppsetting hvor en eller flere kjegler som har sin plass midt foran eller mellom to andre er felt, uten at sidekegler er falt ned. Kjegle nr. 1 skal i alle tilfelle være nedslått. Miss er gjort når spilleren ikke slår strike eller spar. På spilleskjemaet markeres strike med X og spare med /. Miss markeres med antall nedslåtte kjegler.

F:

Overtramp er gjort når en spiller med noen del av kroppen berører noen del av

banen eller andre bygningsdetaljer forbi, eller til side for overtramplinjen, før kulen har nådd bakre stopp-pute.

En klar overtramp skal markeres selv om overtrampsdetektoren ikke har løst ut. At overtrampsdetektoren er ute av funksjon på en eller flere baner, har ingen innvirkning på de resterende banene.

Hvis en spiller med forsett gjør overtramp, skal vedkommende spiller ha notert 0 + 0 i denne ruten.

G:

I følgende tilfeller regnes slaget som gyldig, men felte kjepler skal ikke medregnes:

Kjepler som slås ned eller skyves fra sin plass av en kule som først har gått i rennen, skal ikke medregnes. Ruten spilles på nytt hvis dette skjer i første kast. Kjepler som slås ned av en kule som kommer tilbake fra bakre stopp-pute skal ikke medregnes. Dersom en kjeple slås ned av reisemekanismen, skal den ikke medregnes. Dette gjelder også kjepler som blir slått overende av en kjeple som har vært i berøring av reisemekanismen og derved blitt satt i bevegelse. Ruten spilles på nytt hvis dette skjer i første kast.

Gjenstående kjeple(r) etter første slag som velter etter at den/de er satt på plass av reisemekanismen, skal ikke medregnes. Ruten spilles på nytt hvis dette skjer i første kast.

Kjepler som slås ut av banen, men som slynges tilbake og blir stående på kjeplebordet, regnes som ikke nedslåtte kjepler. Ved overtramp skal ingen av de felte kjepler ved dette slag regnes med.

Et slag erklæres som ugyldig dersom noen av følgende tilfeller inntreffer (slaget skal tas om igjen):

Dersom det, like etter at slaget er tatt, men før kulen har passert en tenkt linje gjennom kjeple nr. 1 (på tvers av banen), oppdages at en eller flere kjepler mangler i oppsettet, skal slaget erklæres ugyldig. Dette gjelder også dersom en eller flere kjepler faller overende, før kulen har nådd fram. Varsel om manglende kjepler må gis av spilleren selv, medspillere eller turneringsfunksjonærer. Dersom en spiller blir hindret av en annen spiller, tilskuer eller funksjonær mens det utføres et slag, men før det er fullført, skal spilleren straks enten godta resultatet av slaget, eller forlange at kjeplene blir reist på nytt slik at spilleren kan ta slaget om igjen.

H:

Hvis flere spillere i en individuell turnering har lik poengsum, blir den vinner som har oppnådd flest strike (Inkl. de to ekstra slagene i 10. rute). Er det likt antall strike, vinner den som har flest spare (inkl. de to ekstra slagene i 10. rute). Er det likt antall spare, telles antall 9/ - 8/ osv. til en vinner er funnet.

I:

Spillerne må møte i god tid til kamper og turneringer - senest 15 minutter før start. Spilleren har ansvaret for å kontrollere sitt eget spilleskjema, og må underrette turneringsarrangøren om eventuelle feil. Dette må gjøres innen 30 minutter etter avsluttet spill. Ved doubleturneringer skal doublepartnerne spille på samme bane til samme tid.

J:

Vi minner om vikeplikten i bowling.

Hvis spillerne på to nabobaner er klare til å kaste samtidig, skal spilleren til venstre

vente. For øvrig skal den spiller som står klar først, ta sitt kast før nabospilleren går fram på banen.

Det er ikke tillatt å benytte talkum, pudder eller liknende på sko eller ansats. Det er heller ikke tillatt å benytte sko med myke såler eller hæler som smitter av på ansatsen.

K:

Røyking.

Det er totalt røykeforbud i Arendal Bowling.

L:

I stegfinaler arrangert av AABIK, blir det kun avviklet en omgang hele veien til topps.

§6

PROTESTER:

Protest må nedlegges i ethvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- a: Protest mot spilleberettigelse må være innsendt innen 5 dager etter kampdag. Lagene må selv skaffe til veie alle bevis vedrørende protesten (f.eks. skriftlig bekreftelse om at en tidligere aktiv spiller ikke har overholdt karantenetiden).
- b: Protester mot tilfeller inntruffet etter kampens begynnelse må av laget meddeles motstander samt noteres bak på spilleskjemaet (resultatskjemaet) før laget forlater banen eller tilhørende område.
- c: Enhver annen protest som ikke omfattes av punktene A og B skal meddeles motstander før kampene begynner.

Protester i henhold til pkt. B og C må være innsendt innen 48 timer etter kamp.

En protest skal være skriftlig, og underskrevet av lagets leder, samt sendes rekommandert eller innleveres kretsens kontor mot datert kvittering.

Protestgebyret er kr. 100,- som må sendes samtidig med protesten. Protesten blir bare behandlet når gebyret medfølger.

Gebyret tapes hvis protesten tapes eller trekkes tilbake. Den myndighet som skal avgjøre protesten kan innhente uttalelser fra sakens parter eller vitner. Et utvalg har plikt til, uavhengig av tidsfrister og protester, å gripe inn når det anses som nødvendig for å sikre at reglementet overholdes.

Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene i rekommandert brev eller på annen ettersiselig måte. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og frister for appell.

§7

APPELLER:

Enhver avgjørelse tatt av bowlingutvalget i første instans kan appelleres innen 3 dager etter at meddelelsen av avgjørelsen er mottatt. Appellen skal være underskrevet av lagets leder, og sendes rekommandert eller innleveres mot datert kvittering. Gebyret er på kr. 300,- og må sendes samtidig med appellen. Appellgebyret tapes hvis appellen tapes eller trekkes tilbake.

§ 8.

OVERPRØVING:

Straffesaker som ikke behandles etter protestreglementet, men etter Norges Bedriftsidrettsforbunds straffereglement av bedriftsidrettskretsen i første instans, kan overprøves av Norges Bedriftsidrettsforbund.

Krav om overprøving må i så fall framsettes innen 14 dager etter melding om avgjørelse er mottatt. Kravet må være grunngitt, og sendes bedriftsidrettskretsen.

REGLEMENT FOR BEDRIFTSBOWLING.

Aktivitetsreglement bedriftsbowling

Endringer vedtatt 23. mars 2012.

Bedriftsbowling spilles etter Norges Bedriftsidrettsforbunds konkurranseregler og "Norges Bowlingsforbund Lov, regler og bestemmelser kapittel 4: Konkurransbestemmelser" med følgende tilpasninger:

§ 13 PUNKT 2 (MED REF. TIL NBF'S HÅNDBOK) KAPITTEL 4.9.1.

I åpne turneringer uten klasseinndeling, men med handicap, skal ett av følgende bonussystem benyttes:

1. Handicap gis med 0,6,12,18,24 pinner per serie for h.h.v. klasse 1,2,3,4,5.

Det benyttes samme handicap for damer og herrer. I turneringer hvor det bare er en Klasse (damer og herrer sammen) gis handicap etter følgende skala:

H1= 0, H2= 6, H3= 12, H4= 18 H5= 24 pinner pr. serie

D1= 6, D2= 12, D3= 18, D4= 24, D5= 30 pinner pr. serie

Handicap regnes etter klasse basert på forrige sesong snitt.

2. Handicap gis med 70% av forskjellen mellom spilleren siste kjente snitt (med nedre grense på 145) og 205.

Stevner arrangert første halvdel av sesong regnes snitt fra avsluttet forrige sesong.

Stevner arrangert 2. halvsesong skal siste kjente snitt være tellende.

Det skal framgå av innbydelsen hvilket bonussystem som benyttes.

§ 23 PUNKT 4 KAPITTEL 4.8.2

Klasseinndeling for damer:

Klasse 1: 175 og over i snitt

Klasse 2: 155 t.o.m.174

Klasse 3: 135 t.o.m. 154

Klasse 4: 120 t.o.m. 134

Klasse 5: Under 120 i snitt og nye spillere.

§ 23 PUNKT 5 KAPITTEL 4.8.2

Klasseinndeling herrer:

Klasse 1: 195 og over

Klasse 2: 175 t.o.m. 194

Klasse 3: 155 t.o.m. 174

Klasse 4: 135 t.o.m. 154

Klasse 5: Under 135 i snitt og nye spillere.