



Sørlandets Idrettsfestival 2019 – spilleregler

Laget skal helst ha fire spillere på isen, men vi tillater at dere kan spille med tre. Fordelingen av steiner **skal** være 3-3-2 hvis dere bare har tre spillere.

Dere bestemmer selv om dere vil ha en miks av kjønn. Dere har også lov til å bytte spillerekkefølge fra omgang til omgang.

Laget kan ha med reserver. Disse kan bare byttes inn/ut mellom kampene. Unntaket er hvis en spiller blir skadet eller syk i løpet av kampen.

Siste stein i første omgang avgjøres ved snurring av stein eller stein/saks/papir.

Kampene varer i fire omganger, og skal avvikles i løpet av én time.

Finalen spilles over seks omganger.

Tidskjemaet er stramt. Derfor ber vi om at alle lag bruker minimalt med tid mellom steinene. Spillerne skal være klar i hack raskt etter at motstandersteinen er satt. Uthaling av tid som hindrer kjapp kampavvikling, slås ned på med tapt omgang (0-2).

Husk at det bare er skippen som skal være i bo-området når motstanderen skal sette sine steiner. De andre spillerne skal være mellom hog-linjene.

I gruppespillet gir seier 2 poeng, uavgjort 1 og tap 0 poeng.

Tabellen gjøres opp etter gruppespillet, og rangeres slik:

- 1) Poeng
- 2) Innbyrdes oppgjør ved poenglikhet *
- 3) Dragning **

** Det kan hende at lag står med like mange poeng, og har slått hverandre innbyrdes. Da ser vi først på antall kamper vunnet, deretter antall uavgjorte kamper.*

*** Hvis vi fortsatt ikke kan skille, gjennomfører vi dragninger mellom de aktuelle lagene før sluttspill-kampene. Lagene setter én prøvestein opp, og én tellende stein tilbake. Det er ikke anledning å koste på motstanderlagets stein bak tee.*

I sluttspillet avgjøres eventuelle uavgjorte kamper med én dragning for hvert lag. Prøvestein opp, og tellende dragning ned. Unntaket er finalen. Hvis det er uavgjort her etter seks omganger, avgjøres kampen med en kort ekstraomgang med to steiner til hvert lag. Turneringsleder forklarer hvordan denne spilles.

Lag som kommer for sent til kampstart, taper første omgang 0-2. Lag som ikke møter til kamp, taper kampen 0-8.

Ingen liker smuler, lodotter eller annet rusk på isen. Derfor sier vi nei til mat i hallen. Men brus, vann og kaffe kan du drikke, så lenge du holder deg utenfor isen og bak boene.

Vi spiller etter de «gamle» reglene for free guard-zone. Det betyr at det er lov å fjerne guarder på den femte steinen i hver omgang. Det er lov å bruke de såkalte ikke-godkjente kosteputene.