



Bedriftsidretten



FUTSAL

Sist oppdatert: 29.10.24

Rogaland Bedriftsidrettskrets

KAMP- OG KONKURRANSEREGLEMENT

Dette regelverket er laget med utgangspunkt i Norges Bedriftsidrettsforbunds (NBIF) konkurranseregler. Reglene er vedtatt av kretsstyret og er felles for alle som deltar i aktiviteter som organiseres av Rogaland Bedriftsidrettskrets. I tillegg til disse bestemmelsene kan det utarbeides regler for den enkelte aktivitet.

Arrangement avvikles etter særforbundets regler, de lover som gjelder for NBIF og evt. tilleggsreglement. Ved tvil gjelder tilleggsreglement.¹

Eksempler på forgåelser mot NBIFs konkurranseregler er:

- a) Benytte ulovlig utøver
- b) Unnlate å møte til kamp uten å melde fra
- c) Opptre upassende ovenfor dommer, funksjonær eller andre utøvere
- d) Overtredelse av bestemmelser i kamp eller konkurransereglement
- e) Overtredelse av idrettsgrenens regelverk

Sanksjoner og administrative forføyninger som kan idømmes av bedriftsidrettens organisasjonsledd er:

- a) Irettesettelse
- b) Bot med inntil kr 500.000 for lag og inntil kr 50.000 for personer
- c) Tap av plasseringer og resultat
- d) Utelukkelse fra deltakelse i inntil 3 måneder, eller i et bestemt antall kamper/konkurranser innenfor et tidsrom på maksimalt 3 måneder

a) Fellesbestemmelser for alle idretter

§ 1 – Hvem kan delta

a) Generelt

For å kunne delta for bedriftsidrettslag må utøveren være medlem av laget ².

b) Medlemmer under sykmelding, attføring, rehabilitering

Personer som er sykmeldt, uføretrygdet eller under attføring kan delta i konkurranser der det medisinsk ikke er noe til hinder for at utøveren kan delta.

Pasienter ved rehabiliteringsinstitusjoner kan delta for institusjonens lag så lenge de er under behandling ved institusjonen, og dersom det ikke foreligger medisinske grunner for ikke å utøve fysisk aktivitet.

¹ Med tilleggsreglement menes kretsens kamp og konkurransereglement (a, b og c). Ved tvil gjelder c) foran andre deler av kretsens reglement.

² Medlemmer i bedriftsidrettslaget kan være ansatte, ektefeller/samboere, barn over 16 år og pensjonister (ref. Lov for NBF). Medlemmer som ikke er ansatt må overholde § 2. Studenter er å regne som ansatt ved den undervisnings-institusjon som danner lag.

§ 2 Regler som begrenser deltagelse ³

Aktive idrettsutøvere kan ikke delta i åpne konkurranser arrangert av NBIFs organisasjonsledd.

De kan heller ikke delta i klasser for NBIFs medlemslag i konkurranser arrangert av andre særforbunds organisasjonsledd.

Unntatt fra denne regel er aktive utøvere som er medlem og ansatt i virksomheten.

En idrettsutøver er aktiv i den gren konkurransen omfatter når vedkommende deltar i åpne konkurranser i samme eller beslektet idrettsgren, eller i obligatoriske kamper i lagidretter arrangert av andre enn NBIFs egne ledd.⁴

En utøver regnes ikke som aktiv etter fylte 30 år. Bowlere, bueskyttere og skyttere regnes ikke som aktive etter fylte 40 år.⁵

Se for øvrig kapittel 1 i NBIFs konkurranseregler.

§ 3 Dispensasjon

Utøvere som faller utenfor NBIFs regler om deltagelse, og ellers vanskelig kan aktiviseres, kan gis dispensasjon. Intensjonen er ikke å høyne konkurransenivået.

Bedriftsidrettslaget kan ha fritt antall spillere på dispensasjon. Av de spillere som til en hver tid deltar skal det være et minimum antall som er medlemmer i bedriftsidrettslaget⁶:

- a) 7'er fotball: 4
- b) Håndball: 3
- c) Volleyball: 3
- d) Innebandy: 2
- e) Curling: 2
- f) Bowling: 2 ⁷
- g) Tennis: 1
- h) Bordtennis 1

Søknad som dispensasjon sendes av bedriftsidrettslagets leder på fastsatt skjema.

§ 4 Sanksjoner ved bruk av ulovlig utøver

1. Laget ilegges en bot på kr 1.000,-
2. Laget taper kampen.

For laget medfører forgåelsen tap av resultat og poeng og har tilbakevirkende kraft for de kamper vedkommende utøver har deltatt i.⁸

Se for øvrig NBIFs sanksjons- og straffereglement.

§ 5 Krenkende adferd

Krenkende adferd og/eller språkbruk aksepteres ikke og skal medføre minimum rødt kort. Dommer skal rapportere alle former for krenkende adferd.

³ § 2 gjelder ikke medlemmer som er ansatt i bedriften.

⁴ En utøver kan delta i arrangement med egne klasser for bedriftsidrettslag, evt. arrangement av mer propagandamessig art. Se for øvrig regel 5-2.

⁵ Aldergrensene for fri overgang fra aktiv idrett er absolutt. Det vil si at aktiv utøver ikke kan gå direkte over til bedriftsidrett før etter fødselsdagen.

⁶ Medlemmer i bedriftsidrettslaget kan være ansatte, ektefeller/samboere og barn over 16 år. Ektefeller/samboere og barn over 16 år kan ikke delta for laget om det er bedriftsidrettslag på eget arbeidssted som deltar i samme aktivitet.

⁷ I bowling presiseres at kravet til spillere fra bedriftsidrettslaget gjelder pr. serie som spilles i den enkelte kamp.

Dvs. at de i hver serie må være minst 2 spillere som er medlemmer av bedriftsidrettslaget.

⁸ Ved tap av resultat og poeng praktiseres gjeldende regler for den aktuelle aktivitet.

§ 6 Protest

Bedriftsidrettslag eller utøver(e) som ønsker et resultat kjent ugyldig, må legge ned skriftlig protest innen 5 virkedager etter stevne/kampdag.

Protest på forhold under konkurransen må gjøres kjent for dommer/stevneleder før en forlater stevnestedet.

Protest skal være signert av bedriftsidrettslagets leder og sendes til:

Rogaland Bedriftsidrettskrets

PB 3033 – 4095 Stavanger

E-post: rogaland@bedriftsidrett.no

Protestgebyr kr 100,- skal betales til kretsens konto 3201.08.95250 innen fristen.

NBIFs protestreglement skal følges.

§ 7 Appell

Den som er uenig i avgjørelsen av en protest, kan appellere denne innen 5 virkedager etter at meddelelse om avgjørelsen er mottatt. NBIFs appellreglement skal følges.

§ 8 Anmeldelse

Så vel enkeltpersoner som organisasjonsledd kan anmelde brudd på kamp- og konkurransereglene, men bare organisasjonsledd kan kreve at sanksjonsutvalget tar saken opp til realitetsbehandling og avgjørelse. Anmeldelse fra andre kan avvises eller tas opp til realitetsavgjørelse.

Anmeldelsen sendes sanksjonsutvalget i den krets hvor det anmeldte forholdet fant sted.

Anmeldelsen skal være skriftlig til vedkommende sanksjonsutvalg.

Sanksjonsutvalget må først undersøke om den er riktig instans. I motsatt fall videresendes anmeldelsen til riktig sanksjonsutvalg med underretning herom til den eller de som innga anmeldelsen.

b) Særbestemmelser for lagidretter⁹

§ 9 Arrangørens plikter

Arrangøren er ansvarlig for minimum følgende funksjoner:

- Sekretariat med nødvendig utstyr.
- Jury med 3 personer, for behandling av protester.¹⁰
- Førstehjelpsutstyr som er tilgjengelig under arrangement.¹¹
- Resultatlister.

§ 10 Lagleders plikter

Lagleder skal sørge for at NBIFs lover og regler er kjent for utøverne, samt påse at de overholdes. Dersom det er tvil om en idrettsutøver er å regne som aktiv, plikter ethvert lag å undersøke når vedkommende siste gang deltok i den aktuelle idrettsgren.

§ 11 Dommerkort

Lagleder skal i god tid før kampen sørge for korrekt utfylling av dommerkort. Spillernes fornavn, etternavn og draktnummer skal påføres. Alle spillere som er påført kortet betraktes som om de har spilt kampen.

Reserver kan påføres av dommer når disse blir satt inn.

Dersom et lag benytter en spiller som ikke står oppført på kampkortet, regnes kampen som tapt og resultatet settes til 0-0. Ved gjentatte ganger blir laget strøket.

§ 12 Dommerens plikter

Dommeren skal møte til oppsatt kamp og før kampstart kontrollere at dommerkortet er korrekt utfylt.

Møter ikke dommeren til fastsatt tid kan lagene velge en annen som er villig til å dømme. I slike tilfeller må vedkommende få valget bekreftet av begge lags kapteiner før kampens begynnelse.

Dommer som ikke kan møte til kamp skal selv skaffe stedfortreder og varsle kretskontoret. En dommer som ikke møter til oppsatt kamp bøtelegges kr 100,- og kan ved gjentakelser utelukkes.

§ 13 Beramming, omberamming eller avlysning av kamper

1. Omberamming kan kun skje hvis begge lag godkjenner flytting av kamp.
2. Kamper kan kun flyttes til sted og tid godkjent på forhånd godkjent av RBIK.
3. Melding om omberamming må skje skriftlig til RBIK senest 2 virkedager før kamp.
4. Lagene kan ikke flytte kamper fra 1. halvdel av sesongen til den 2. halvdel.

Kretsen kan dispensere fra denne regel for spesielle yrkesgrupper og i særtilfeller.¹²
Kontakt servicekontoret for å få informasjon om tilgjengelige anleggstider/prosedyre.

Priser:

- | | |
|--|-------------------------------------|
| - Omberamming som meldes minst 1 uke før kamp: | kr 0,- (inntil 2 ganger pr. sesong) |
| - Omberamming med mindre enn 1 ukes varsel:..... | kr 500,- |
| - Flytting av kamper uten å følge reglement:..... | kr 500,- (250,- pr. lag) |
| - Flytting av mer enn 2 kamper/sesong: | kr 750,- (uansett tid for varsling) |

⁹ Særbestemmelser for lagidretter er først og fremst utformet for ballidretter som utelukkende spilles med lag.

Ved lagspill med utgangspunkt i individuelle idretter vil avvik være nødvendig.

¹⁰ Alle saker som behandles av juryen skal oversendes overliggende myndighet for eventuell videre behandling etter NBIFs konkurranseregler.

¹¹ Forøvrig gjelder NIFs retningslinjer for lege- og sanitetstjeneste ved idrettsarrangement.

¹² Avlysning eller flytting av kamp pga. stengt idrettsanlegg kan være eksempel på særtilfelle.

§ 14 Ventetid og uteblivelse

En berammet kamp skal spilles til fastsatt tid og sted. Dersom ett lag ikke møter spilleklar på banen innen 5 minutter etter berammet kampstart, og ikke har lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av laget som er klar til kamp. Enkeltspilleres uteblivelse regnes ikke som lovlig forfall.

Dommeren kan tillate at ventetiden på 5 minutter overskrides dersom han er overbevist om at forsinkelsen er uforskyldt, og at den ikke vil sjenere avviklingen av etterfølgende kamper.

Et lag regnes som uteblitt når:

- laget møter for sent til oppsatt kampstart.
- laget møter med for få spillere til at kampen kan starte.
- laget uteblir helt uten å ha varslet berørt parter innen 2 virkedager før kampen.¹³

Uteblivelse fra kamp bøtelegges kr 900,- pr. kamp. I tillegg kommer dommerhonorar som faktureres sammen med bot. Dommerhonorar utbetales via RBIK når lag ikke møter. Lag som varsler forfall til RBIK minst 48 timer før kamp slipper bot

Se for øvrig NBIFs sanksjons- og straffebestemmelser.

§ 15 Flere lag fra samme bedriftsidrettslag

Bedriftsidrettslag kan stille flere lag i samme idrettsgren og i samme divisjon, men ikke i samme avdeling når det er flere avdelinger. Om det er bare en avdeling bør lagene fra samme bedriftsidrettslag møte hverandre så tidlig som mulig i serien.

Deltar to lag fra samme bedriftsidrettslag i samme divisjon må en spiller stå over en kamp, uansett hvilket lag vedkommende spiller på, før deltakelse på det andre laget. Spillere kan bare delta på ett lag samme dag.

Bedrifter som stiller med flere lag i samme serie, kan i sluttspill om divisjonsmesterskap for lag 2 eller 3 ikke benytte spillere som i løpet av sesongen har deltatt i 50 % eller flere av de obligatoriske kampene for lag som spiller i en høyere divisjon. Denne regel gjelder også deltakelse på lag 2 hvis lag 1 blir strøket fra serien.

§ 16 Utstyr og sikkerhet

Det skal være tydelig forskjell på lagenes drakter og målvaktens drakt skal skille seg ut. Har to lag like drakter har hjemmelaget rett til å benytte sine drakter. Draktene skal være nummererte. Kapteinen bør ha armbind. I ballidretter plikter begge lag å stille med minst en ball med riktig lufttrykk.

Spillere skal ta av klokker, ringer, ørepynt, m.m. kan medføre egen eller andre skade. Spillere som blør skal ikke delta i spillet før blødningen er stoppet.

Lag som ikke stiller med reglementert utstyr kan ilegges en bot på inntil kr 500,-.

§ 17 Poengberegning

Poengberegning følger særidrettenes regelverk. Dersom ett lag trekkes, strykes eller diskvalifiseres vil tidligere resultater fra spill mot dette laget ikke lenger telle.

¹³ Berørte parter ved omberamming er kretsen, dommere, motspillende lag og evt. sekretariat.

§ 18 Opprykk og nedrykk

De to beste lagene i hver divisjon rykker opp og de to dårligste rykker ned.

Står to eller flere lag likt i poeng, når det ikke tas hensyn til resultater mot motstander som har gitt walk-over til det/de lag som står likt i poeng, er målforskjellen avgjørende. Er målforskjellen lik, går det lag som har scoret flest mål foran. Derneft vil resultatet av deres innbyrdes kamper være avgjørende. Skulle heller ikke dette være utslagsgivende, må det spilles omkamp.¹⁴

Lag som unnlater å stille lag til kamp når resultatet har liten betydning for egen tabellposisjon kan bli fratatt sin plassering.¹⁵

§ 19 Terminliste og arrangementsform

Hjemmelag er det lag som står oppført først i terminlisten.

Alle arrangement og kamper skal avvikles i henhold til terminliste. Utvalg for den enkelte aktivitet kan om nødvendig endre terminliste. Kamptid i ballidretter kan endres i henhold til regler for omberamning av kamp.

Ved andre vesentlige endringer i aktivitetene skal utøvere og bedriftsidrettslag informeres, og ha anledning til å uttales seg, før behandling i kretsstyret.

§ 20 Trekking av lag

Lag som trekker seg etter påmeldingsfrist skal betale full startkontingent.

§ 21 Røyking og alkohol

All bruk av alkohol og røyking er forbudt. Alle som overtrer bestemmelsen vises bort fra anlegget.¹⁶

¹⁴ Flere idretter i RBlK utøves på en måte som krever presisering av denne regel. Presisering vil fremgå i reglement spesifikt for den enkelte idrett.

¹⁵ Regelens formål er å unngå situasjoner hvor lag, mot slutten av sesong, ikke møter til kamper av liten betydning for eget resultat. Hensikten er å ivareta motstandernes interesser i de aktuelle kamper.

¹⁶ Røyking nær spilleflater skal unngås. Dommer og arrangementsledelse er ansvarlig for skjønnsmessig vurdering av nødvendig avstand.

FUTSAL - REGULERING AV SPILLET

§1.1 SPILLERE

En kamp spilles mellom to lag med ikke flere enn fem spillere. En av disse må være målvakt. Ved kampens start må et lag ha minst tre spillere for at kampen startes. Har laget færre enn tre spillere dømmes laget til tap (0-3). Har et lag mindre enn 3 spillere som følge av utvisninger avbrytes kampen og laget dømmes til tap (0-3).

§1.2 INNBYTTERE

Hvert lag kan benytte inntil fem innbyttere. Antall bytter under kampen er ubegrenset, En spiller som byttes ut kan komme tilbake på banen i senere bytter.

§1.3 INNBYTTEPROSEDYRER

Et bytte kan utføres når ballen er i spill eller ute av spill, og følgende vilkår oppfylles:

- Spiller som forlater spillebanen må gjøre det på sitt eget lags side av banen.
- Spiller som trer inn på spillebanen må gjøre det på sitt eget lags side av banen etter at spiller som skal byttes ut er helt ute av spillebanen.
- Et bytte anses fullført når innbytteren har trådt inn på spillebanen og regnes for å være aktiv spiller, og spilleren som har forlatt spillebanen ikke lenger anses som aktiv spiller.
- Innbyttere er underlagt dommerens myndighet, uansett om de spiller eller ikke.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om en innbytter kommer inn på spillebanen før spilleren som skal erstattes helt har forlatt banen, skal:

- Spillet stoppes.
- Spilleren som skal erstattes bes om å forlate spillebanen.
- Innbytteren får 2 minutters straff.
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra det sted på banen der ballen var da spillet ble stoppet. Om ballen var i straffesparkfeltet da spillet ble stoppet, skal det indirekte frisparket tas fra linja som markerer straffesparkfeltet, nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

Om, når et bytte skal finne sted, en innbytter trer inn på spillebanen eller spilleren som skal erstattes forlater spillebanen på motstanderens banehalvdel, skal:

- Spillet stoppes
- De spillere som begår regelbrudd får 2 minutters straff.
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra det sted på banen der ballen var da spillet ble stoppet. Om ballen var i straffesparkfeltet da spillet ble stoppet, skal det indirekte frisparket tas fra linja som markerer straffesparkfeltet, nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§2.1 SIKKERHET

Spillere kan ikke benytte utstyr eller annet som kan være farlig for spilleren selv eller andre spillere, inklusiv alle former for smykker.

§2.2 GRUNNUTSTYR

En spillers obligatoriske utstyr består av:

- Trøye eller skjorte med korte eller lange ermer.
- Kortbukse eller tettsittende treningsbukse.
- Strømper.
- Leggskinner.
- Sko. Kun trenings- eller gymsko av tøy eller mykt lær med gummisåle eller liknende materiale.

§2.3 TRØYEN/ SKJORTEN

Et lags spillertrøyer/ -skjorter skal i farge skille seg klart fra hovedfargen i motstanderlagets spillertrøyer/ -skjorter. Alternativet er å benytte vester.

§2.4 LEGGSKINNER

- Må dekkes helt av strømpene, eller av tettsittende treningsbukse.
- Må være av tillatt materiale (gummi, plast eller liknende).
- Må gi tilstrekkelig beskyttelse.

§2.5 MÅLVAKTER

- Hver målvakt skal ha draktfarge som skiller han fra de andre spillerne og dommerne. Alternativet er å bruke vest.
- Om en utespiller erstatter målvakten skal vedkommende ha samme farge som alle andre utespillere. Spiller kan da ikke spille som keeper.
- Målvakten kan ikke benytte seg av klister for å få bedre grep om ballen.

REGELBRUDD/ STRAFF

For overtredelse av denne regel:

- Dommeren sender spilleren ut av banen for å rette på eller komplettere sitt utstyr. Spilleren kan returnere til spillebanen når dommerne har kontrollert at utstyret er i orden.

IGANGSETTELSE AV SPILLET

Om dommeren stopper spillet for å advare spilleren gjenopptas spillet med et indirekte frispark fra det sted ballen var da dommeren stoppet spillet.

§3.1 DOMMERNES MYNDIGHET

Alle kamper skal ledes av en dommer. Dommer har myndighet til å håndheve spillereglene fra det øyeblikk de trer inn på banen for å klargjøre kampen og inntil han/hun erstattes av annen dommer.

Dommer benytter fløyte.

§3.2 DOMMERENS MYNDIGHETER OG PLIKTER

- Håndheve spillereglene.
- La spillet fortsette hvis det lag som en forseelse er begått mot har fordel av det, og straffe den opprinnelige overtredelsen hvis den forventede fordelene ikke oppstår.

- Stoppe, gjøre opphold eller avbryte kamp ved brudd mot spillereglene eller forstyrrelser fra utenforstående.
- Foreta disiplinære reaksjoner mot spillere som gjør seg skyldig i regelbrudd som skal straffes med advarsel eller utvisning.
- Se til at ingen utenforstående trer inn på spillebanen.
- Stopp kampen om en spiller, etter dommerens mening, er alvorlig skadet, og se til at spilleren flyttes fra spillebanen.
- La spillet fortsette til ballen er ute av spill om spilleren, etter dommerens mening, ikke er alvorlig skadet.

§3.3 DOMMERNES BESLUTNINGER

Dommerens avgjørelse vedrørende fakta i kampen anses som endelige. Dommeren kan bare endre sine beslutninger om han/hun innser at de har gjort en feil, forutsatt at spillet ikke er gjenopptatt eller kampen avsluttet.

§4.1 SPILLETIDER

En kamp spilles i 1 x 20 min.

Tillegg i tid skal gjøres for å kunne fullføre et straffespark dersom dette er idømt før sluttsignalet gikk. Hvis ballen har blitt spilt mot et av målene, må dommerne avvente utfallet.

Omgangen avsluttes når:

- ballen går direkte inn i mål og et mål er scoret
- ballen forlater spillebanen
- ballen berører målvakt eller noen av de øvrige spillerne på det forsvarende lag, målstanger, krysser tverrliggeren og mållinjen, og et mål er scoret
- forsvarende keeperen eller noen av de øvrige spillerne på det forsvarende lag stopper ballen, eller den returnerer fra målstenger eller tverrliggeren, og mål ikke er scoret.

§5.1 FORBEREDELSE TIL KAMP

Når kampen forut er avblåst, skal de to lag for neste kamp, umiddelbart tre inn på banen og være klar for kampstart innen 1 minutt.

Det lag som står oppført først i oppsettet, i den gitte kampen, har avspark.

Ved starten på andre omgang bytter lagene side og angriper mot motsatt mål, og det laget som står oppført sist i oppsettet, i den gitte kampen, har avspark (siste avsnitt gjelder kun finaler).

§5.2 AVSPARK

Avspark er en måte å starte og gjenoppta spillet på:

- Ved kampens begynnelse
- Når mål er gjort
- Ved starten på andre omgang

Mål kan ikke gjøres direkte fra avspark.

§5.3 IGANGSETTELSE

- Alle spillere skal være på egen banehalvdel.
- Motspillerne til det lag som tar avspark skal være minst tre meter fra ballen til den er i spill.
- Ballen skal ligge stille på midtpunktet.
- Dommeren skal gi signal ved igangsettelse.
- Ballen er i spill når den spilles fremover.
- Spilleren som tar avspark får ikke berøre ballen igjen før den er spilt av en annen spiller.

Når et lag har gjort mål skal det andre laget ta avspark.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om den som tar avsparket spiller ballen igjen uten at den har vært berørt av andre spillere, skal et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted der spilleren berørte ballen. Om regelbruddet begås i motstanderens straffeområde skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der regelbruddet ble begått.

Om den som tar avsparket berører ballen med hendende etter at den er spilt, men før den er berørt av en annen spiller:

- Motstanderlaget tildeles et direkte frispark fra det sted forseelsen ble begått.

Ved andre regelbrudd mot denne regel skal avspark tas på nytt, og fordel kan ikke benyttes.

§5.4 DROPP

Dropp er en måte å gjenoppta spillet på etter tilfeldige avbrudd mens ballen er i spill, - og annen årsak ikke er nevnt i spillereglene.

Dropp er en indirekte måte å sette spillet i gang.

Om ballen går i mål etter å ha vært i bakken og deretter blitt spilt eller berørt av kun en spiller:

- Om ballen går i motstanderens mål skal det dømmes målspark.
- Om ballen går i eget mål, skal det dømmes corner.

IGANGSETTELSE

Dommeren skal slippe ballen i gulvet der den befant seg da spillet ble stoppet. I straffeområdet skal ballen droppes på straffefeltlinjen nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§6.1 SPESIALTILFELLER DER BALLEN ER UTE AV SPILL

Et frispark til det forsvarende lag innen eget straffesparkfelt kan tas fra valgfritt sted innenfor straffesparkfeltet.

Et indirekte frispark til det angripende lag innenfor motstanderens straffesparkfelt må legges på straffefeltlinjen nærmest der regelbruddet inntraff.

En dropp for å gjenoppta spillet må gjøres på straffefeltlinjen nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§6.2 BALL UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når:

- Hele ballen har passert mållinjen eller sidelinjen, langs gulvet eller i luften
- Dommerne har stoppet spillet
- Den treffer taket.

§6.3 BALL I SPILL

Ballen er i spill ved alle andre tilfeller, inklusive når:

- Den spretter inn på banen fra en målstolpe eller tverrligger;
- Den treffer noen av dommeren når de er på banen.

§6.4 BALLEN TREFFER TAKET

Når ballen treffer taket skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget til det lag som sist berørte ballen. Innsparket tas fra sidelinjen nærmest der ballen traff taket.

§7.1 MÅL

Mål er gjort når hele ballen har passert mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren.

§7.2 VINNENDE LAG

Det lag som har gjort flest mål i løpet av kampen er vinner. Om begge lag gjør like mange mål eller om ingen mål gjøres, er kampen uavgjort.

§7.3 OFFSIDE

Offside praktiseres ikke i Futsal

FEIL OG OVERTREDELSE

§8.1 DIREKTE FRISPARK

Et direkte frispark tildeles motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende elleve forseelser på en måte som etter dommerens skjønn er uforsiktig, hensynsløs eller med unødvendig stor kraft:

- Sparker eller forsøker å sparke en motspiller.
- Feller eller forsøker å felle en motspiller.
- Hopper på en motspiller.
- Angriper en motspiller, også med skulderen.
- Slår eller forsøker å slå en motspiller.
- Dytter en motspiller
- Holder en motspiller.
- Spytt på motspiller.
- Takler en motspiller ureglementert
- Treffer motspiller før ballen, i sitt forsøk på å spille ballen.
- Med vilje berører ballen med hendene, unntatt målvakten innenfor eget straffesparkfelt.

§8.2 STRAFFESPARK

Straffespark dømmes om noen av regelbruddene ovenfor begås av en spiller innenfor eget straffesparkfelt, uansett ballens posisjon, forutsatt at den er i spill.

§8.3 INDIREKTE FRISPARK

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om målvakten begår noen av følgende regelbrudd:

- Etter å ha satt ballen i spill berører ballen igjen på egen banehalvdel etter at den er spilt fra en medspiller, uten at ballen er blitt spilt eller berørt av en motspiller.
- Berører ballen med hendene om den forsettlig er spilt til vedkommende av en medspillers fot (En spiller kan spille ballen til sin egen målvakt ved å benytte hode, bryst eller kne e.l.)
- Berører ballen med hendene etter å ha fått den direkte fra et innspark utført av en medspiller.
- Har ballen under kontroll med føttene eller hendene i mer enn fire sekunder før den frigjøres.

Et indirekte frispark fra det sted forseelsen skjedde tildeles også motstanderlaget om en spiller etter dommerens mening -:

- Spiller på en farlig måte.
- Forsettlig legger hindring i veien for motstander når ballen ikke spilles.
- Hindrer målvakten i å kaste ballen ut i spill.
- Glidetakling straffes med et indirekte frispark
- Begår en annen forseelse som ikke tidligere er nevnt når spillet er stoppet for å advare eller vise ut en spiller.

Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Hvis forseelsen skjedde i straffesparkfeltet tas det indirekte frisparket fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

DISIPLINÆRE BESTRAFNINGER

§9.1 TYPER STRAFF

Kun advarsler (gult kort) og 2-minutters utvisninger (rødt kort) brukes i denne turneringen. Ved en utvisning blir spiller og laget straffet. Spiller må forlate banen og kan ikke komme inn i pågående kamp, laget må spille med en spiller mindre i 2 minutter, eller til motstander har gjort mål.

Dommerne har myndighet til å tildele disiplinære reaksjoner til spillere fra det øyeblikk de trer inn på spillebanen og til de forlater spillebanen etter sluttsignal.

§9.2 FORSEELSER SOM SKAL GI ADVARSEL (GULT KORT)

En spiller skal advares og vises gult kort om han begår noen av følgende forseelser

- Gjør seg skyldig i usportslig opptreden.
- Ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser.
- Gjentatte overtredelser av spillereglene.
- Hindrer gjenopptakelse av spillet.
- Unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark.
- Inntretr eller gjeninntretr på spillebanen uten dommerens samtykke.
- Med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke.

§9.3 UTVISNING (RØDT KORT)

En spiller skal utvises og vises rødt kort om vedkommende gjør seg skyldig i noen av følgende forseelser:

- Alvorlig brudd på spillereglene.
- Voldsom opptreden.
- Spytt på en motspiller eller enhver annen person.
- Fratar motparten et mål eller en klar scoringssjanse ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt).
- Fratar motspiller som beveger seg forsvarende spillers mål en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark.
- Bruker fornærmende, krenkende eller grovt språk og/ eller gestikulering.
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp.
- En innbytter utvises hvis vedkommende gjør seg skyldig i følgende forseelse: Fratar motstanderen en åpenbar scoringssjanse.

§9.5 FULLT LAG ETTER SONET STRAFF

En spiller som er blitt utvist får ikke delta i pågående kamp, og kan heller ikke sitte på innbytterbenken, men skal forlate banens nærhet. En innbytter kan, med tidtakers tillatelse, delta på laget to minutter etter at en medspiller er blitt utvist, dersom det ikke er scoret mål i løpet av de to minuttene.

I slike tilfeller gjelder:

- Om det er fem spillere mot fire og laget med flest spillere scorer mål, kan laget med fire spillere sette inn sin femte spiller.
- Om begge lag spiller med fire spillere og det scores mål, fortsetter begge lag med fire spillere.
- Om det er fem spillere mot tre, eller fire mot tre, og det laget som har flest spillere scorer mål, får laget med tre spillere kun sette inn en ny spiller.
- Om begge lag spiller med tre spillere og det scores mål, fortsetter begge lagene med samme antall spillere.
- Om laget som har færrest spillere scorer, fortsetter kampen uten å endre antall spillere.

En takling som utsetter motstanderen for fare, skal straffes som alvorlig brudd på spillereglene.

Enhver filming på spillebanen for å lure dommerne skal straffes som usportslig opptreden.

En spiller som tar trøyen av seg skal straffes for usportslig opptreden.

IGANGSETTELSE

§10.1 FRISPARKTYPER

Frispark kan være direkte eller indirekte.

§10.2 DIREKTE FRISPARK

Om et direkte frispark skytes direkte i motstanderens mål skal det dømmes mål.

§10.3 INDIREKTE FRISPARK

Mål kan kun gjøres om ballen berøres av en annen spiller før den går i mål.

§10.4 FRISPARKSTEDET

- Alle motspillere må være minst fem meter fra ballen til den er i spill. Når forsvarende lag har frispark i eget straffesparkfelt, må alle motspillere være utenfor straffesparkfeltet.
- Ballen er i spill når den spilles ut av straffesparkfeltet.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om en spiller er nærmere ballen enn fem meter når frispark tas skal vedkommende tildeles gult kort og sparket tas om igjen.

Om den som tar frisparket berører ballen igjen etter at den er spilt, men før den er berørt av en annen spiller:

- Motstanderlaget tildeles et indirekte frispark fra det sted forseelsen ble begått. Om forseelsen skjedde i straffesparkfeltet skal frisparket tas fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Om det laget som er tildelt frispark drøyer mer enn fire sekunder med å ta det skal et indirekte frispark tildeles motstanderlaget.

§10.5 STRAFFESPARK

Et straffespark dømmes mot det lag som begår noen av forseelsene som gir direkte frispark, når forseelsen skjer innenfor eget straffesparkfelt og ballen er i spill.

Mål kan gjøres direkte fra straffespark.

§10.6 BALLENS OG SPILLERNES PLASSERING VED STRAFFESPARK

Ballen:

- Legges på straffesparkmerket.

Spilleren som skal utføre straffesparket:

- Straffesparkekskutøren skal være tydelig identifisert.

Målvakten på forsvarende lag:

- Skal stå på sin mållinje mellom stengene og være vendt mot straffesparkekskutøren til ballen er satt i spill.

Øvrige spillere utenom straffesparkekskutøren plasseres -:

- På spillebanen.
- Utenfor straffesparkfeltet.
- Bak eller på høyde med straffesparkmerket.
- Minst fem meter fra straffesparkmerket.

UTFØRELSE AV STRAFFESPARKET

- Spilleren som tar straffesparket, må spille ballen fremover.
- Vedkommende kan ikke røre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.
- Ballen er i spill når den er spilt fremover.

Mål skal dømmes når ballen passerer mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren. Dette gjelder også om ballen berører en eller begge stenger og/ eller tverrligger eller målvakt når straffespark tas i ordinær tid eller ved tilsettegg ved halv tid, full tid eller ekstraomganger for å kunne fullføre et straffespark.

§10.7 STRAFFESPARKKONKURRANSE

Ved gjennomføring av straffesparkkonkurranse skal hvert lag starte med å ta tre straffespark hver. Deretter ett og ett til avgjørelse er falt (gjelder kun finaler og semifinaler)

§10.8 INNSPARK

Innspark er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.

Et innspark tildeles:

- Når hele ballen har passert over sidelinjen, enten på gulvet eller i luften, eller når den har truffet taket.
- Fra det sted der den passerer sidelinjen.
- Til det laget som sist ikke berørte ballen.

Ballen

- Må ligge stille på sidelinjen, eller utenfor sidelinjen der ballen gikk ut, men ikke mer enn 25 cm fra sidelinjen.
- Kan spilles i alle retninger, inn på banen.
- Hvis motstander er nærmere enn fem meter når innsparket tas og vedkommende stopper ballen. Skal spilleren tildeles gult kort og spillet gjenopptas med nytt innspark.

Spilleren som tar innsparket

- Må ha deler av føttene på sidelinjen eller på gulvet utenfor sidelinja når ballen spilles.

Spillere på forsvarende lag

- Må være minst fem meter fra ballen.

Igangsettelse

- Spilleren som tar innsparket må gjøre det innen fire sekunder etter å ha fått ballen.
- Spilleren som utfører innsparket kan ikke berøre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.
- Ballen er i spill umiddelbart etter at den er satt i spill.

REGELBRUDD/ STRAFF

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget dersom:

- Spilleren som tar innsparket berører ballen for andre gang før den er berørt av en annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Om forseelsen skjedde i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der forseelsen skjedde.

Innsparket tildeles motstanderlaget dersom:

- Innsparket utføres feil.
- Innsparket tas fra annet sted enn der ballen passerte sidelinjen.
- Innsparket ikke tas innen fire sekunder etter at spilleren har fått ballen.
- Ethvert annet brudd på denne regel.

§10.9 MÅLKAST

Målkast er en måte å gjenoppta spillet på. Mål kan ikke gjøres direkte fra målkast.

Målkast dømmes:

- Når hele ballen, etter sist å ha blitt berørt av en spiller på det angripende lag, passerer mållinjen, enten på gulvet eller i luften, utenfor målstengene og/ eller tverrliggeren.

IGANGSETTELSE

- Ballen skal kastes fra valgfri plass innenfor straffesparkfeltet av målvakten på det forsvarende lag.
- Motspillere må være utenfor straffesparkfeltet til ballen er i spill.
- Målvakten kan ikke spille ballen igjen på egen banehalvdel før den er berørt av en motspiller.
- Ballen er i spill når den er kastet ut av straffesparkfeltet.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om ballen ikke kastes direkte ut av straffesparkfeltet:

- Målkast tas på nytt, men 4 sekundersregelen startes ikke på nytt, og tellingen fortsetter når keeperen er klar til å utføre nytt målkast.

Om, når ballen er i spill, målvakten berører ballen igjen uten at en annen spiller har berørt ballen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted forseelsen ble begått. Om regelbruddet ble begått i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Om, når ballen er i spill, målvakten får ballen tilbake fra en medspiller:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra straffefeltlinjen nærmest der målvakten mottok ballen med hendene.

Om et målkast ikke tas innen fire sekunder etter at målvakten har fått ballen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget. Frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der forseelsen skjedde.

§10.10 HJØRNESPAK

Hjørnespark er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark, men kun i motstanderens mål.

Hjørnespark dømmes:

- Når hele ballen, etter sist å ha berørt en spiller på det forsvarende lag, passerer mållinjen enten på gulvet eller i luften utenfor målstengene og/eller over tverrliggeren.

Igangsettelse:

- Ballen plasseres innenfor hjørnekvartsirkelen ved nærmeste hjørne.
- Motspillere skal være minst fem meter fra ballen til ballen er i spill.
- Ballen skal spilles av en spiller på angripende lag.
- Ballen er i spill når den er satt i bevegelse.
- Den som tar hjørnesparket kan ikke spille ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.

REGELBRUDD/ STRAFF

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget dersom

- Spilleren som tar hjørnesparket spiller ballen igjen før den er berørt av en annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra der forseelsen skjedde.

Hvis hjørnesparket ikke tas innen fire sekunder etter at spilleren som skal ta hjørnesparket har fått ballen, skal det dømmes målkast til motstanderlaget.