

Slik spiller vi bedriftsligaen i Padel 2022

Vi er en del av idretten

Som en del av idretten har vi noen grunnleggende regler, eksempelvis dopingreglement. Men, vi er først og fremst opptatt av samhold, trivsel og fair play! Vi forutsetter også at ingen opptrer krenkende ovenfor andre.

Ta gjerne kontakt om du ønsker mer informasjon om idrettens regler.

Spillere

Vi spiller double uten krav til kjønnsfordeling. Hvert lag stiller med 2 spillere i hver runde og eventuelt 1 innbytter. Bytte av spiller kan kun skje etter ferdig spilt set. En spiller kan bare spille for ett lag i bedriftsligaen. Det gjelder også om bedriften har flere lag.

Hvert lag fra bedriften kan benytte inntil 6 spillere per sesong og alle på laget skal registreres.

Utstyr

Lagene må ta med eget utstyr. Ballene må godkjennes av begge lag. Racket kan leies hos InterPadel.

Seriespill

Kampens varighet er 90 minutter, inkludert oppvarming på maksimalt 5 minutter. Kampene spilles i 3 set (OBS! ikke best av 3 set, men at 3 set spilles). Det gis 3 poeng for 3-0 seier, ved 2-1 seier gis det 2 poeng til vinnerlaget og 1 poeng til det tapende lag.

Om to lag har fått samme poengsum avgjøres plasseringen i serien slik:

- Settdifferanse (vunnet – tapte)
- Settdifferanse i innbyrdes oppgjør

Dømming

Lagene er selv ansvarlig for å dømme, holde kontroll på resultat og følge rotering på serve. Vesentlig meningsforskjell eller usikkerhet løses med «om-serve». Vi forutsetter gentleman-prinsipp og fair-play fra alle.

Poeng

Poeng telles på samme måte som i tennis (15/30/40/game). Set vinnes av laget som først får 6 game, set må vinnes med 2 game. Er stillingen 6-6 i game spiller man «Tiebreak», da er det første laget til 7 poeng som vinner settet. Kampene spilles med Golden Point som vil si ved poenglikhet 40-40 spilles det kun en avgjørende ball. Laget som mottar serveren bestemmer da hvem som skal serve fra motstanderlaget. Kampen er slutt når 3 set er spilt eller når tiden er slutt (90 min).

Dersom et game må avsluttes på grunn av tid, strykes det påbegynte gamet. Da avgjøres kampen slik:

1. laget med flest set vinner kampen
2. laget med flest vunnet game vinner kampen

Dersom uavgjort i sett og game:

Ved uavgjort spilles det «sudden death», første laget som får poeng vinner kampen.

Pauser

Set-pausene er på maks 90 sekunder (bytte av side evt. Spiller). Pause mellom endt game er 25 sekunder.

Resultatregistrering

Det er hjemmelagets ansvar å registrere og melde inn resultat. Dette gjøres via webskjema for resultatregistrering.

Kampens begynnelse

- Kampen starter ved at hjemmelaget fra høyre side server diagonalt som i tennis, man har to serveforsøk. Serveren må være bak serve-linjen.
- Samme spiller server hele gamet. Neste game laget server roteres det på spiller som server.
- Serveren bytter side for hvert poeng. Lag som tar imot serveren står på samme siden gjennom hele kampen.
- Serveren tas ved at ballen sprettes i bakken og slås over nettet. Racketen må treffe ballen under midjehøyde (underhånds serve).
- Ballen må sprette i serveboksen på motsatt side før den kan bli returnert av mottaker
- Det er feil serve om ballen ikke treffer serveboksen, eller spretter i boksen og deretter i gitteret.
- Om serveren treffes direkte i glasset eller gitteret er ballen ute, og du har brukt opp et av serve forsøkene.
- Om ballen eller serveren treffer nettet og så i bakken to ganger er det ny serve. Da har man ikke brukt opp et av serveforsøkene
- Om ballen treffer nettet, spretter i bakken en gang og deretter i gitteret, er ballen ute.
- Om ballen går i nettet og deretter ut «døra» er det ny serve uten å ha brukt forsøk.

Spill

- I fritt spill kan ballen treffe både gitter og glass, men kun etter å ha vært i bakken først. Det er lov å ta ballen på volley i fritt spill.
- Ballen kan kun sprette en gang i bakken på hver side. Når ballen spretter to ganger på motstanders banehalvdel, får ditt lag poeng.
- Det er lov å slå ballen i glassveggen (ikke gittergjerdet) på din egen side før den går over til motstanders banehalvdel.
- Ballen kan smashes så den går ut av banen etter sprett. Motstanderen har lov å løpe ut av banen for å få ballen i spill igjen.
- Førings er ikke lov, treffer spiller ballen to ganger, dobbeltreff i samme slag/sving blir det poeng til motstanderne.

Kamper og uteblivelse fra kamp

Kampene er terminfestet da baner blir reservert. Oppmøte, eller varsling av forfall, er svært viktig for trivsel i ligaen. Lag som uteblir uten å varsle kretsen (innen kl. 12.00 på kampdato) kan ilegges en bot inntil kr 1000,-

Det er mulig å søke Rogaland Bedriftsidrettskrets om å flytte en kamp (omberamming). Følgende gjelder:

1. Melding om omberamming må skje skriftlig til RBIK senest 2 virkedager før kamp.
2. Omberamming kan kun skje hvis begge lag godkjenner flytting av kamp. Motstander kan si nei.
3. Kamper kan kun flyttes til sted og tid godkjent på forhånd godkjent av RBIK. Laget som ønsker å omberamme må selv finne, avtale og booke ny banetid.