



Bedriftsidretten

Reglement Golfsimulatorserien

Serien spilles etter Rules of Golf by R&A Rules Limited og etter regler fra NGF.

Turneringsform

I motsetning til tradisjonelt seriespill, hvor lagene møter én motstander om gangen, konkurrerer alle lagene i simulatorgolf mot hele feltet i hver runde. Resultatet i den enkelte runden gir poeng etter plassering, og poengene samles gjennom sesongen i en **Order of Merit**.

Banene varierer gjennom sesongen.

Alle spillere skal ha egen TrackMan-bruker og registrert handicap.

For spillere som ikke har etablert TrackMan-handicap, benyttes en fastsatt beregning basert på spillerens utendørshandicap.

Spiller(e)

En spiller kan bare spille for et lag, dvs. om bedriften har flere lag, kan vedkommende ikke delta på mer enn et av dem. Vedkommende kan heller ikke spille for andre bedrifter hvis han/hun deltar for egen bedrift. Laget består ikke av faste spillere. Det er opp til bedriften selv å sette opp laget, så lenge man holder seg til reglene.

Herrer og damer over 16 år kan spille på samme lag. Inntil 6 spillere kan delta på hvert lag.

Hvem kan delta

- Bedriftsidrettslag- medlemmer av Midt Norge Bedriftsidrettskrets
- Bedriftslag - alle øvrige bedrifter som ikke er medlemmer
- Vennelag og familielag

Alle må ha fylt 15 år for å delta.

Aktive spillere over 30 år kan delta.

Aktive spillere under 30 år som arbeider for den bedriften den representerer kan delta.

Kamper

Kampene er terminfestet. Banene er forhåndsbestemt. Kampoppsettet angir dag og tidspunkt for start og matchen spilles på det oppsatte spilletidspunktet. Dersom et lag ikke har mulig å spille på fastsatt tidspunkt, skal golfsenteret har beskjed om dette innen kl. 12 dagen før kampen blir satt opp.

Avtal nytt kamptidspunkt med motstander og golfsenteret. Gi også kretsen beskjed.

Dersom det ikke foreligger annen avtale eller kontakt mellom lagene, spilles kampen på det oppsatte spilletidspunktet.

Dersom laget uteblir, blir det 0 poeng.

Oppmøte

Rett fremmøte er det enkelte lags ansvar. Spillet skal begynne til avtalt tid, selv om spillere mangler. For sent ankomne spillere kan slutte seg til sin partner mellom hull, men ikke under spill av et hull.

Poengberegning

Poengsystemet bygges opp etter prinsippene fra FedExCup, hvor laget som vinner en runde får flest poeng, etterfulgt av gradvis færre poeng nedover resultatlisten. Med for eksempel 16 lag kan vinneren få 160 poeng, andreplass 150 poeng, tredje plass 140 poeng og så videre.

I tillegg til selve lagkonkurransen legges det opp til **sidekonkurranse med Closest to the Pin**.

Resultatregistrering

Hjemmelaget har ansvar for å registrere kampresultatet i Profixio. Har du problemer med dette så send resultatet på mail til:

tonje.lillemo@bedriftsidretten.no Husk å ta bilde av skjermen etter endt kamp. Dette er greit å ha dersom det skulle oppstå tvil om resultatet.

Twister

Dersom det oppstår tvist i en kamp, notér hva som har skjedd og vi tar dette til behandling i dagene etter kampen.