

KAMPREGLEMENT FOR FOTBALL TRONDHEIM 2026

Alle kamper spilles etter NBF's lover og konkurransereglement, inntatt i Håndbok for Bedriftsidretten, etterfølgende reglement og Norges Fotballforbunds regler. Det er enhver lagleders plikt å sette seg inn i reglementet og påse at dette til enhver tid overholdes.

Pkt. 1

1.1 Klasser:

7'er herrer: Herrer (spillere over 15 år) Kamptid: 2x30 min
7'er damer: Damer (spillere over 15 år) Kamptid: 2x30 min
7'er mix: Mixklasse (spillere over 15 år) Kamptid: 2x30 min
7'er oldboys/veteran: (spillere over 30 år) Kamptid: 2x25 min
7'er veteran: Herrer (spillere over 40 år) Kamptid: 2x25 min
7'er superveteran: Herrer (spillere over 50 år) Kamptid: 2x20 min
7denteligaen Herrer og Damer (studentklasse) Kamptid: 2x30 min

I oldboys-/veteranklassen kan man benytte inntil 2 underårige spillere til hver kamp.

I Superveteranklassen kan man benytte inntil 2 spillere i aldersgruppa 40-50 år til hver kamp.

1.2 Spillernes utstyr

Det skal være forskjell på lagenes drakter. Målmannens drakt skal skille seg tydelig ut fra de andre.

Laget som står sist i terminlisten har ansvaret for at draktlikhet unngås.

Draktene skal være nummererte og like for alle utespillere innom samme lag.

Begge lag plikter å stille med minst en skikkelig ball, med riktig lufttrykk.

NB! Leggskinner er påbudt for alle spillere. Spillere uten leggskinn får ikke spille.

1.3 Poengberegning

Det gis 3 poeng for vunnet kamp, 1 poeng for uavgjort kamp, og 0 poeng for tapt kamp.

Blir et lag ved protest eller lignende tilkjent seieren, settes kampresultatet til 3 – 0. Det

samme gjelder ved eventuell walkover seier.

1.4 Divisjonsvinner

Bedriftsserien/7dentligaen:

Står to eller flere lag ved avslutning likt i poeng, er målforskjellen avgjørende. Er målforskjellen fremdeles lik, (scorede mål teller mest), gjelder innbyrdes oppgjør. Skulle dette ha endt uavgjort, spilles omkamp mellom lagene som står helt likt etter endt seriespill.

Pkt. 2

2.1 Hvem kan delta

Bedriftslag:

Minst en spiller må være ansatt i den bedrift, firma eller etat som laget representerer, og være over 15 år. Spillere med lisens i den aktive serien kan også delta, under forutsetning av at spilleren er ansatt i lagets bedrift, firma eller etat.

Vennelag:

Aktive spillere kan ikke delta på vennelag.

Damer kan delta på herrelag.

2.2 Hvem kan ikke delta

Spillere som er aktive fotballspillere, og mellom 15 – 30 år, kan ikke under noen omstendigheter delta, såfremt spilleren ikke er ansatt i lagets bedrift, firma eller etat. Karantenetiden er 6 måneder fra siste spilte obligatoriske kamp, for spillere under 30 år. Spillere over 30 år unngår karantenetiden. Det gis ikke dispensasjon fra denne regel.

Herrer kan ikke delta på damelag.

Sanksjoner

Lag som benytter ikke berettigede spillere, kan bli diskvalifisert for videre deltagelse. Når det gjelder spilleren kan han/hun ilegges karantenetid for deltagelse i all bedriftsidrett fra kampdato. Vi vil minne om at det er lagleders plikt å føre kontroll med karantenereglene.

Pkt. 3

3.1 Spilleberettighet

En spiller har lov å delta på flere lag, men aldri for 2 lag i samme divisjon.

Det er lagleders plikt å påse at disse regler om flytting av spillere mellom flere lag blir overholdt.

Pkt. 4

4.1 Uteblivelse fra kamp

Et lag uteblir når:

- a) Laget ikke møter fram til oppsatt kamp/melder forfall til kamp
- b) Laget møter for sent til kampstart
- c) Laget møter med for få spillere til kampstart

Har ikke et lag møtt i spilleklar stand innen en ventetid på 5 minutter, og uten lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av motstander.

Sanksjoner

Hvis et lag melder forfall til kamp, eller ønsker å omberamme en kamp senere enn 1 uke før kamptidspunktet, skal laget betale dommerhonorar på kr. 400,- til oppsatt dommer, uavhengig om laget er hjemme- eller bortelag.

Hvis et lag ved gjentatte ganger (3 kamper) uteblir til kamp så vil bedriftsidretten stå fritt til å utestenge laget fra videre spill i aktuell serie. Da vil alle tidligere kamper bli strøket.

Pkt. 5

5.1 Omberamming

Alle søknader om omberamming/utsettelse av kamper skal sendes skriftlig på e-post.

Bøter og gebyrer for fotballseriene:

- 5000 kr i gebyr for å trekke laget etter at terminlisten er sendt ut, eller å trekke laget etter at serien har startet.
- 2500 kr i gebyr for å ikke møte til kamp der administrasjonen, dommer og motstander lag ikke er varslet.
- 1500 kr i gebyr for omberamming og walkover 24 timer før kampen avvikles.
- 750 kr i gebyr for omberamming og walkover mindre enn en uke før kampdato.

Pkt. 6

6.1 Kampkort

Lagleder skal før første kamp registrere spillerne som skal delta i Profixio.

Man kan fortløpende registrere flere spillere i spillertroppen i løpet av sesongen.

Spillere som ikke er lagt til i spillertroppen i Profixio er ikke spilleberettiget.

Sanksjoner

Dersom et lag benytter en spiller som ikke står oppført i spillertroppen, skal lagets fratas eventuelle poeng, (som da går til motparten), og resultatet settes lik 3–0. Ved gjentakelse vil laget bli strøket fra serien.

Pkt.7

7.1 Dommeren

Det er dommerens og lagenes plikt under enhver omstendighet å forsøke å få kampen spilt. Møter ikke dommeren til fastsatt tid, har lagene plikt til å skaffe en annen person til å dømme kampen. I slike tilfeller, skal hjemmelaget gi kontoret beskjed om dette. Dommere som ikke møter til kamp ilegges bot lik kampens honorar.

Dommeren er ansvarlig for at evt. skader føres i digitalt kampkort i Profixio.

7.2 Gule og røde kort

Dommeren er utstyrt med gule og røde kort. Framvisning av gult kort betyr advarsel, mens rødt kort betyr utvisning. Spiller med gult kort kan fortsette kampen, men spiller med rødt kort må forlate banen og kan ikke erstattes. Utvist spiller kan heller ikke oppholde seg på/ved laglederbenken.

Alle røde kort skal innrapporteres til administrasjonen på utvisningsrapportskjema. Spiller som blir utvist skal automatisk stå over lagets neste obligatoriske kamp.

Utvalget vil behandle alle utvisningsrapporter. Lagleder vil få beskjed dersom forseelsen medfører utvidet utestengelse.

7.3 Dommeroppgjør

Hjemmelag skal betale dommer kr. 400,- i dommerhonorar. Dommerhonoraret kan enten sendes via Vipps umiddelbart etter kamp, eller settes inn på dommeren sin konto innen 1 uke. Dersom dommer ikke mottar dommeroppgjør innen fristen, vil laget ilegges bot på kr. 500,-.

Lag som melder forfall til kamp/omberamme kamp mindre enn 7 dager før kamptidspunktet skal betale dommerhonorar til dommeren, uansett om de er hjemme- eller bortelag.

Pkt. 8

8.1 Protester

Protest må nedlegges i et hvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- a) Protest mot spilleberettigelse må være innsendt innen 2 virkedager etter kampdato. Lagene må selv skaffe bevis vedrørende protesten.
- b) Protest mot tilfeller inntruffet etter kampens begynnelse må det lagets kaptein som skal nedlegge protest, meddele dommeren og motstanderens kaptein før disse forlater banen eller dertil hørende område om at protest vil bli nedlagt. Sørg for at dommeren anfører på kampkortet at protest vil bli nedlagt. Uten dette vil protesten bli avvist.
- c) Enhver annen protest som ikke kan omfattes av punktene over, skal meddeles dommeren og motstander før kampstart. Protester i henhold til punktene b og c må være innsendt til utvalget innen 5 virkedager etter kampens slutt.

En protest skal være skriftlig og underskrevet av lagets fungerende leder. Protestgebyret er kr 500,- og skal sende utvalgets bankkontonummer, (4202.30.37380). Protester som er innsendt uten gebyr, vil ikke bli behandlet. Gebyret tapes hvis protesten avvises. Tas derimot protesten til følge, tilbakebetales gebyret. Den myndighet som skal avgjøre protesten, kan innhente uttalelser fra sakens parter og eller vitner. Et utvalg har plikt til uavhengig av tidsfrister og protester å gripe inn overfor større uregelmessigheter når det anses nødvendig for å sikre at reglementet overholdes. Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og appellfrist.

8.2 Appeller

Enhver avgjørelse tatt i utvalget i første instans kan appelleres inn for Sør-Trøndelag mosjons- og bedriftsidrettskrets innen 5 dager etter at meddelelsen om avgjørelsen av en protest er mottatt. Appellen skal være underskrevet av lagets fungerende leder og sendes rekommandert eller levert kretsens kontor mot datert kvittering. Appellgebyret på kr 1000,- må sendes kretsens bankkontonummer. Appellgebyret tapes hvis appellen underkjennes eller trekkes tilbake. Appellen blir ikke behandlet hvis appellgebyret uteblir.

3 baner med banestørrelse 40x60 meter kunstgress

De vanlige spilleregler med NFF's lover og regler, samt nordiske retningslinjer gjelder.

Målene

5 x 2 meter.

BALLEN

Til kamper utendørs skal 5'er ball benyttes.

ANTALL SPILLERE

Ved spill utendørs benyttes 7 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. Ubegrenset antall innbyttere kan byttes ut og inn. For mixlag må det minst være 2 damer på banen til enhver tid. Hvert lag må minimum 5 spillere for å kunne starte en kamp. Innbytte kan skje når som helst, og skal skje i nærheten av midtstreken. Unntak: Målvakten kan kun byttes ved stopp i spillet.

Særbestemmelser: Dersom forskjellen mellom antall spillere på lagene blir større enn 3 på grunn av skader, utvisninger eller andre årsaker skal kampen avbrytes. (NB! Se regel 12). Skyldes forskjellen i antall spillere som er ute for å rette på utstyret stoppes kampen inntil dette er utbedret. Overordnet myndighet avgjør utfallet dersom kampen blir avbrutt.

SPILLERNES UTSTYR

Leggskinn skal benyttes og farlige/skarpe ting på spillerne må fjernes. Lagene må ha drakter som skiller seg fra hverandre.

DOMMEREN

Alle kamper skal ledes av en dommer som har full myndighet til å håndheve spillereglene i forbindelse med den kamp han/hun er oppnevnt til.

SPILLETS VARIGHET

En kamp består av to omganger.

Spilletider:

Herrer	2 x 30 min.
Damer	2 x 30 min.
Mix	2 x 30 min.
Oldboys/Veteran	2 x 25 min.
Superveteran	2 x 20 min.

SPILLETS BEGYNNELSE

Ballen startes fra midten ved begynnelsen av hver omgang, samt etter godkjenning av mål. Mål kan gjøres direkte fra avspark.

1. Hjemmelaget velger side, og starter 1. omgang. Bortelaget starter 2. omgang.
2. Signal fra dommeren
3. Alle spillere må være på egen banehalvdel.
4. Motspillere må være min. 5 meter fra ballen.
5. Ballen er i spill når den er i bevegelse.
6. Spilleren som tar avspark kan ikke berøre ballen før en annen spiller har berørt den.

BALLEN I OG UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når hele ballen er passert sidelinje eller mållinje, enten den er på bakken eller i lufta. Likeså når spillet er stanset av dommeren. Ved dropp settes ballen gang igjen der hvor ballen var når dommeren blåste. Skjer det innenfor straffeområdet skal ballen trekkes ut på 8-meter linjen. Ballen er fortsatt i spill når den treffer målstenger, hjørneflagg, dommer og ikke går utover sidelinjene. Treffer ballen dommeren og går i mål, dømmes det mål. (Gjelder mens ballen er i spill, og fra alle dødballsituasjoner hvor det kan lages mål direkte.

NÅR MÅL GJØRES

For at et mål skal godkjennes, må hele ballen ha passert mållinjen mellom målstengene og under tverrstangen. Når et lag har gjort mål, skal motparten ta avspark fra midten.

Det kan ikke lages mål direkte fra:

1. Innkast
2. Indirekte frispark
3. Direkte frispark i eget mål

OFFSIDE

Praktiseres ikke

FEIL OG OVERTREDELSER

Feil eller overtredelser, samt usportslig opptreden straffes på følgende måte:

Direkte frispark

Det er forseelser som straffes med direkte frispark, og forutsetningene er at:

- A) Ballen må være i spill
 - B) Forseelsen må være gjort på spillefeltet
 - C) Forseelsen må være gjort mot en motspiller
 - D) Dommeren må oppfatte forseelsen som uforsiktig, hensynsløs eller med unødige mye kraft.
- (Gjelder punktene a – f).

Dommeren skal dømme frispark dersom en spiller:

1. Sparker eller forsøker å sparke en motspiller
2. Feller eller forsøker å felle en motspiller
3. Hopper på en motspiller
4. Angriper en motspiller
5. Slår eller forsøker å slå en motspiller
6. Skyver en motspiller

Et direkte frispark skal også dømmes når en spiller gjør seg skyldig i en av følgende fire forseelser:

7. Under utførelse av en takling treffer motspilleren før ballen
8. Spytt på en motspiller
9. Holder en motspiller
10. Med vilje tar i/spiller ballen med hånd eller arm (unntatt målvakt i eget straffefelt).

Straffespark

Et straffespark blir tildelt motparten hvis en spiller innenfor eget straffesparkfelt begår en av de forannevnte 10 forseelser., uansett hvor ballen befinner seg på banen, forutsatt at den er i spill.

Indirekte frispark

Det er ni forseelser som skal straffes med indirekte frispark, og det er ikke et krav at forseelsen skal være "stygg" eller "alvorlig" eller gjort mot en motspiller. Indirekte frispark kan følgelig også dømmes ved forseelser mot en spiller fra eget lag.

Forutsetningene er:

- A) Ballen må være i spill
- B) Forseelsen må være gjort på spilleflaten.

Et indirekte frispark tildeles også motstander hvis målvakten innenfor eget straffesparkfelt begår en av de 7 forseelsene:

1. Bruker mer enn seks sekunder når han kontrollerer ballen med hendene før han frigjør ballen for spill.
2. Berører ballen med hendene igjen etter at han har frigjort den for spill og den ikke er berørt av annen spiller.
3. Tar ballen med hendene etter at den med hensikt er sparket til ham fra en medspiller.
4. Tar ballen med hendene etter å ha mottatt den direkte fra et innkast tatt av en medspiller.
5. Haler ut tiden
6. Ved målspark/kast, spiller ballen ut av målfelt, og selv tar igjen ballen – uten at denne har vært i berøring av med- eller motspiller.

Indirekte frispark tildeles motstanderne hvis en spiller, etter dommerens skjønn:

7. Spiller på en måte som anses som farlig.
8. Stenger en motspiller fra å komme fram
9. Hindrer målvakten å frigjøre ballen fra hendene
10. Begår enhver annen forseelse som ikke tidligere er nevnt i regel 12, hvor spillet stoppes for å advare eller vise ut en spiller.

Advarsel – Gult kort

Tildeles en spiller som:

1. Gjør seg skyldig i usportslig opptreden.
2. Ved ord eller handling viser seg uenig i en avgjørelse.
3. Har gjentatte overtredelser av spillereglene.
4. Hindrer gjenopptagelse av spillet.
5. Unnlater å respektere forskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark, hjørnespark eller innkast.
6. Inntreder eller gjeninntreder på banen uten dommerens samtykke.
7. Med forsett forlater banen uten dommerens samtykke.

Utvisning – Rødt kort

Tildeles spiller som begår en av de 7 følgende forseelser:

1. Er skyldig i alvorlig brudd på spillereglene.
2. Er skyldig i voldsom opptreden.
3. Spyttar på en motspiller eller enhver annen person.
4. Fratar motparten et mål eller klar scoringssjanse ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt).
5. Fratar motparten, som beveger seg mot spillerens mål, en klar scoringssjanse ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark.
6. Bruker fornærmende, krenkende eller grov språkbruk/gestikulering.
7. Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp.

FRISPARK

Direkte frispark kan spilles direkte i motstandernes mål uten at noen har berørt den.

Indirekte frispark kan ikke settes i mål uten at en annen spiller har berørt ballen. Tildeles indirekte frispark innenfor motstandernes straffefelt, trekkes ballen ut på 8-meterslinjen.

Motspillerne må være minst 5 meter fra ballen ved alle frispark.

Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ballen ikke i spill før den er utenfor straffesparkfeltet. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er

kommet ut av straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt frispark.

STRAFFESPARK

Alle spillere med unntak av den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 5 m fra straffesparkmerket.

Tildeles straffespark gjelder følgende:

1. Tas på 8-meterslinjen rett foran mål
2. Den som tar straffesparket gir seg til kjenne
3. Målvakten skal være på mållinjen, men kan bevege seg sidelengs
4. Ballen er i spill når den beveger seg framover
5. Den som tar straffesparket kan ikke berøre ballen på nytt før at en annen spiller har berørt den. Dermed kan ikke den som tar straffesparket berøre ballen etter retur fra målstenger.

INNCAST

Et innkast tildeles når hele ballen har passert sidelinjen, enten langs bakken eller i luften.

Innkastet tas fra det stedet hvor ballen passerte sidelinjen. Et innkast tildeles motstanderne til spilleren som sist berørte ballen. Motspiller skal stå minimum to meter i fra spiller som skal kaste.

Et innkast skal utføres med begge hendene over hodet, ansiktet vendt mot banen og begge føttene må være i berøring med sidelinjen eller utenfor denne. Den som tar kastet, kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den. Ved feil innkast skal motstanderne tildeles nytt kast.

Mål kan ikke gjøres direkte fra innkast. Kastes ballen direkte i eget mål, dømmes hjørnespark. Kastes ballen direkte i motstandernes mål skal det dømmes målkast.

MÅLKAST

Målkast tas hvis ballen går utover mållinjen utenfor målet. Ved målkast skal ballen kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målkast. Målkast må utføres av målvakten som setter ballen i spill innen 6 sekunder. Hvis ballen ikke er satt i gang i løpet av 6 sekunder, må spilleren få tilsnakk første gang. Ved gjentatte overtredelser skal spilleren ha gult kort. Spillet må gjenopptas ved nytt målkast, da ballen ikke har vært i spill.

Mål kan ikke gjøres direkte fra målkast.

HJØRNESPARK

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert over mållinjen, enten i luften eller langs bakken og sist er berørt av en spiller fra det forsvarende lag og det ikke er scoret mål, jfr. Regel 10.

- Hjørnespark tas fra det sted der mållinjen og sidelinjen møtes
- Motstanderne må være minst 5 meter fra ballen
- Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark
- Spilleren som tar hjørnesparket kan ikke berøre ballen en gang til før en annen spiller har berørt den.

