

KAMPREGLEMENT FOR SERIE SOM FØLGER NBIF'S REGLER

Alle kamper spilles etter NBIF's lover og konkurranseregler, inntatt i Håndbok for bedriftsidretten, etterfølgende reglement og Norges Fotballforbunds regler.

Det er enhver lagleders plikt å sette seg inn i reglementet og påse at dette til enhver tid overholdes.

1.1 SPILLESYSTEM

Lagene deles inn i divisjoner og spiller enkel eller dobbel serie, avhengig av påmeldte lag.

1.2. SPILLETIDER

Det spilles 2 x 18 minutter.

1.4. SPILLERNES UTSTYR

Det skal være tydelig forskjell på lagenes drakter. Målmannens drakt skal skille seg tydelig ut fra de andre. Draktene **SKAL** være nummererte og like for alle utespillere innen samme lag. *Ved draktlikhet er det bortelags ansvar å endre draktfarge.* Hjemmelaget plikter å stille med ball. Det skal benyttes innendørs 4-er ball med mindre lufttrykk (dempet futsalball).

Leggskinn er påbudt for alle spillere.

1.5. POENGBERGNING

Det gis 3 poeng for vunnet kamp, 1 poeng for uavgjort kamp og 0 poeng for tapt kamp.

Blir et lag ved protest eller lignende tilkjent seieren, regnes resultatet for 1-0.

Det samme gjelder ved eventuell walkover seier.

2.1. HVEM KAN DELTA

Bedriftslag:

Det må minimum være en spiller som er ansatt i den bedriften laget representerer. Man må være over 15 år. Spillere med lisens i den aktive serie kan også delta, under forutsetning av at spilleren er ansatt i lagets bedrift, firma eller etat. Ektefelle, samboer og barn til en ansatt kan også delta, såfremt han/hun ikke er ansatt i en bedrift, firma eller etat hvor man har et eget lag.

Aktivitetslag:

Lag som har opprettet aktivitetsgruppe eller et tilknytningslag i Bedriftsidretten.

-Aktive spillere over 30 år.

-Damer kan delta på herrelag.

2.2. HVEM KAN IKKE DELTA

Aktive spillere under 30 år kan ikke delta hvis vedkommende ikke er ansatt i bedriftsidrettslagets bedrift.

Karantenetiden er 6 måneder fra siste spilte obligatoriske kamp, i slike tilfeller.

DISPENSASJON FRA DENNE REGELEN GIES ALDRI.

Herrer kan ikke delta på damelag.

2.2.1. SANKSJONER

Lag som benytter aktive spillere som ikke er spilleberettiget vil bli diskvalifisert for videre deltagelse i serien og i cuper. Laget blir ilagt et gebyr på kr. 500.-. Når det gjelder spilleren kan han/hun ilegges karantenetid for deltagelse i all bedriftsidrett fra kampdato. Vi vil minne om at det er laglederens plikt å føre kontroll med at karantenereglene blir overholdt. (Se også punkt 7.1)

3.1. UTEBLIVELSE FRA OBLIGATORISK KAMP

Et lag har uteblitt når:

- a) Laget ikke møter fram til oppsatt kamp.
- b) Laget møter for sent til kampstart.
- c) Laget møter med for få spillere til at kampen kan starte.

Har ikke et lag møtt i spilleklar stand innen en ventetid på 5 minutter og uten lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av det annet lag.

3.1.1. SANKSJONER

Hvis et lag uteblir fra en kamp uten å varsle senest kl. 1400 kampdagen, ilegges laget et gebyr på kr. 750.-. Uteblir laget i 3 kamper i samme sesong vil laget bli strøket for resten av sesongen. Laget vil automatisk rykke ned en divisjon.

4.1. OMBERAMMING/ UTSETTELSE AV KAMPER

Det er begrenset med ledig halltid, slik at flytting av kamper kan ikke påregnes. Alle flyttinger medfører et gebyr på kr. 500,-. Dersom man ønsker å flytte kamper som er mindre enn en uke fram til kamptidspunktet, må flyttingen først avklares med motstander.

5.1. KAMPKORTET

Alle lag skal, før serien starter, registrere alle spillere i TurneringsAdmin (TA). Dette må gjøres FØR første kamp. Spillere kan legges til/slettes underveis i serien.

Gule og røde kort skal påføres kampkortet.

5.1.1. SANKSJONER

Dersom et lag i en kamp benytter en spiller som ikke står oppført på lagslista, skal laget fratas eventuelle poeng (som da går til motparten), og resultatet settes til 1-0. Ved gjentakelse vil laget bli strøket fra serien. Laget ilegges et gebyr på kr. 500.-.

6.1. DOMMEREN

Det er dommerens og lagenes plikt under enhver omstendighet å forsøke å få kampen spilt. Møter ikke dommeren til fastsatt tid, har lagene plikt til å godta en annen person som stiller seg villig til å dømme kampen. I slike tilfeller er vedkommende som stiller seg villig til å dømme kampen automatisk å betrakte som godkjent av begge lag. Vi vil oppfordre lagene til å forsøke å få kampene avviklet til rett tid. Kan en kamp på grunn av dommerens uteblivelse ikke finne sted skal arrangøren (førstnevnte lag i terminlista) snarest og senest dagen etter underrette administrasjonen om dette. Dommer som ikke møter til oppsatt kamp ilegges et gebyr som er lik kampens honorar.

Dommeren er ansvarlig for at evt. skader på spillere påføres kampkortet.

6.2. GULE OG RØDE KORT

Dommeren er utstyrt med gule og røde kort. Framvisning av gult kort betyr advarsel, mens rødt kort betyr utvisning. Spiller med gult kort kan fortsette kampen, men spiller med rødt kort må forlate banen og kan ikke erstattes. Utvist spiller kan heller ikke oppholde seg på/ved laglederbenken.

Alle **røde kort** skal innrapporteres til utvalget på utvisningsrapportskjema.

Spiller som blir utvist skal AUTOMATISK stå over lagets neste obligatoriske kamp.

Utvalget vil behandle alle utvisningsrapporter. Ved forseelser som ifølge regelverket kan gi mer enn en kamps utelukkelse vil laget få beskjed om dette.

7.1. PROTESTER

Protest må nedlegges i et hvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- A) Protest mot spilleberettigelse må være innsendt innen 5 virkedager etter kampdato.
Lagene må selv skaffe bevis vedrørende protesten.

- B) Protest mot tilfelle(r) inntruffet etter kampens begynnelse må det lagets kaptein som skal nedlegge protest, meddele dommeren og motstanderens kaptein før disse forlater spillebanen eller dertil hørende område om at protest vil bli nedlagt. Sørg for at dommeren anfører på kampkortet at protest vil bli nedlagt. Uten dette vil protesten bli avvist.
- C) Enhver annen protest som ikke omfattes av punktene overfor skal meddeles dommeren og motstanderen før kampstart. Protester i henhold til punktene B og C må være innsendt til utvalget innen 5 virkedager etter kampens slutt.

En protest skal være skriftlig og underskrevet av lagets fungerende leder. Den skal sendes innsendes administrasjonen. Kopi av innbetalt protestgebyr skal vedlegges protesten. Protestgebyret er kr. 500.- og skal sendes utvalgets bankkonto. Protester som er innsendt uten gebyr vil ikke bli behandlet. Gebyret tapes hvis protesten avvises. Tas derimot protesten til følge, tilbakebetales gebyret. Den myndighet som skal avgjøre protesten kan innhente uttalelser fra sakens parter og eller vitner. Et utvalg har plikt til uavhengig av tidsfrister og protester å gripe inn overfor større uregelmessigheter når det ansees nødvendig for å sikre at reglementet overholdes. Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og appellfrist.

7.2. APPELLER

Enhver avgjørelse tatt i utvalget i første instans kan appelleres inn for Sør-Trøndelag Bedriftsidrettskrets innen 5 dager etter at meddelelse om avgjørelse av en protest er mottatt. Appellen skal være underskrevet av lagets fungerende leder og sendes rekommandert eller levert kretsens kontor mot datert kvittering. Appellgebyret på kr. 1000.- må sendes kretsens bankkonto. Appellgebyret tapes hvis appellen underkjennes eller trekkes tilbake. Appellen blir ikke behandlet hvis appellgebyret uteblir.

*TILLEGGSREGLER FOR INNENDØRSSERIEN *

DE VANLIGE SPILLEREGLER FOR FOTBALL OG NFF'S LOVER OG REGLEMENTER SAMT NORDISKE RETNINGSLINJER GJELDER, MED FØLGENDE UNNTAK:

REGEL 1 - Spillebanen

Størrelse:	min. 25 x 15 m	Anbefalt:	min. 40 x 20 m
	maks. 75 x 50 m		maks. 60 x 40 m

Oppmerking: Det benyttes håndballoppmerking. Straffesparkfeltet er innenfor 6-m-linjen (straffefeltlinjen) og utgjør samtidig målfeltet. Straffesparkmerket er på 6-m-linjen, midt foran mål.

Det merkes en innbyttersone på langsiden rett ut for innbytterbenken, 3 m til hver side for midtlinjen.

Målene: Det benyttes Håndballmål (3 x 2 m).

REGEL 2 - Ballen

Som i de vanlige spilleregler. Til kamper innendørs anbefales ball nr. 4 med noe mindre lufttrykk eller futsalball.

REGEL 3 - Antall spillere

Ved spill innendørs, maks. 5 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. Spillere kan byttes ut og inn. Hvert lag må ha min. 4 spillere for å kunne starte en kamp. Innbytte kan skje når som helst (flyvende innbytte), og skal skje innenfor innbyttersonen. Unntak: Målvakt kan kun byttes ved stopp i spillet.

Laget har ansvar for at ny spiller ikke kommer inn på banen før den som skal erstattes er helt utenfor linjen i innbyttersonen. Straff: Ved for tidlig inntreden på banen eller inntreden utenfor innbyttersonen:

Advarsel til den spiller som trer for tidlig inn på banen og indirekte frispark til motparten fra det sted ballen var når spillet ble avblåst. Skjer dette mens ballen er i straffesparkfeltet tas frisparket fra det nærmeste sted på straffefeltlinjen. Hvis dommeren velger å benytte fordelsregelen, gis advarsel ved første stans i spillet.

Særbestemmelser: Dersom forskjellen mellom antall spillere på lagene blir større enn 2 på grunn av skader, utvisninger eventuelt andre årsaker skal kampen avbrytes. (Se dog regel 12 når det gjelder kamper med tidsbegrensede utvisninger). Skyldes forskjellen i antallet spillere som er ute for å rette på utstyret stoppes kampen inntil dette er utbedret. Overordnet myndighet avgjør utfallet dersom kampen blir avbrutt.

REGEL 4 - Spillernes utstyr

Som vanlige spilleregler. Det må dog ikke benyttes fottøy som setter merker eller skader underlaget på innendørsbaner.

REGEL 5 - Dommeren

Fortrinnsvis autorisert dommer eller rekrutteringsdommer. Eventuelt annen med godt kjennskap til regler for fotball på små baner.

REGEL 7 - Spilletts varighet

1) Spilletid er 2x18 minutter

REGEL 8 - Spilletts begynnelse

Hjemmelaget starter 1. omgang

Bortelaget starter 2. omgang

REGEL 9 A – Ballen i og ute av spill

Stoppes spillet mens ballen er innenfor straffesparkfeltet og spillet skal gjenopptas ved dropp, skal dette skje på det nærmeste sted på straffefeltlinjen. Skjer det utenfor straffesparkfeltet skal spillet gjenopptas ved dropp rett under treffpunktet. Ballen er ute av spill når den treffer tak e.l.

REGEL 9 B – Innspark

Innspark tas hvis ballen går over sidelinjen, og sparket tas på det sted ballen gikk over. Motspillerne må være minst 3 m fra ballen ved alle innspark. Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med å ta et innspark, skal motstanderen tildeles et innspark fra samme sted.

REGEL 10 - Når mål gjøres

Som vanlige spilleregler.

REGEL 11 - Offside

Praktiseres ikke.

REGEL 12 - Feil og overtredelser

Direkte frispark:

Som vanlige spilleregler.

I tillegg til de 10 forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal - ved kamper innendørs - direkte frispark også dømmes om en spiller:

- a) angriper en motspiller med skulderen, eller
- b) foretar en glidetakling for å nå ballen - enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Indirekte frispark:

Indirekte frispark skal dømmes etter de vanlige reglene, unntatt punkt a) over når det gjelder kamper innendørs. 4 skrittregelen for målvakten gjelder ikke, men det skal dømmes et indirekte frispark dersom målvakten har ballen under kontroll i mer enn 4 sek. (med hånd eller fot) innenfor eget straffesparkfelt.

Tilbakespillsregelen:

Praktiseres som i de vanlige spilleregler.

Advarsel:

Ingen endring bortsett fra i forbindelse med feil innbytte (Kfr. Regel 3).

Utvisning:

Forseelser som fører til utvisning er som i de vanlige spilleregler. I kamper innendørs kan tidsbegrenset utvisning benyttes etter flg. retningslinjer: En utvist spiller kan ikke komme inn i kampen igjen, og kan heller ikke oppholde seg på innbytterbenken. Ved utvisning må laget spille med færre spillere i 3 min. Når denne tiden er gått, kan laget sette inn en annen spiller. Tiden regnes fra det øyeblikk spillet gjenopptas etter den forseelse som førte til utvisning. Spilleren som skal inn, kan delta etter tegn fra dommer. Hvis et lag pga. tidsbegrensede utvisninger kun har 3 spillere (inkl. målvakt) på banen, og får ytterligere spiller(e) utvist, skal utvist spiller straks forlate banen. Soningen av "3-minutters lagstraff" skal imidlertid utsettes til tiden for den (de) første av tidligere idømte 3-minutters straffer er utløpt. Dvs. laget skal ha min. 3 spillere på banen.

REGEL 13 – Frispark

Motspillerne må være minst 3 m fra ballen ved alle frispark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nær advares. Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med å ta et frispark, skal motstanderen tildeles et indirekte frispark fra samme sted. Et indirekte frispark til det angripende lag skal tas fra det nærmeste sted på straffefeltlinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet.

REGEL 14 - Straffespark

Alle spillere, untatt den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 3 m. fra straffesparkmerket. Straffesparkfeltet er innenfor 6-m-linjen (straffefeltlinjen) og utgjør samtidig målfeltet. Straffesparkmerket er på 6-m-linjen, midt foran mål.

REGEL 16 – Målkast

- Ballen skal kastes fra valgfri plass innenfor straffesparkfeltet av målvakten på det forsvarende lag.
- Motspillere må være utenfor straffesparkfeltet til ballen er i spill.
- Ballen er i spill når den er kastet ut av straffesparkfeltet.
- Mål kan ikke gjøres fra målkast

Keeperreglene praktiseres likt med bedriftsidrettens uteserie.

REGEL 17 - Hjørnespark

Hjørnespark tas fra det sted der mållinjen og sidelinjen møtes. Motstanderes må være minst 3 m fra ballen.

Straff:

Blir ikke hjørnespark korrekt utført, skal det tas om. Hvis hjørnesparket ikke er utført innen 4 sek., tildeles motparten et indirekte frispark.

MERKNADER:

4 SEK.-REGELEN:

Hensikten med denne regel er at spillet skal settes hurtig i gang etter stans.

Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på 4 sek. er overskredet.

Som en rettesnor gjelder: Fra det tidspunktet spilleren/laget KAN sette ballen i spill og til den BLIR satt i spill, skal det ikke gå mer enn 4 sek.

