

TURNERINGSREGLEMENT

VårCup

SPILLEREGLER

Det spilles etter NBF's og NFF's regler.

SPILLETID

Spilletiden er 1x18 minutter.

SPILLESYSTEM

Lagene deles inn puljevis, 4 og/eller 5 lag. Det spilles utslagsrunde før sluttspill

Hvis flere lag etter innledende spill slutter på samme poengsum, gjelder målforskjellen, (scorede mål teller mest). Står to lag fortsatt likt, gjelder innbyrdes oppgjør. Hvis dette har endt uavgjort blir det loddtrekning for å kåre vinneren.

Det spilles etter vanlig utslagsmetode. Det vil si at det laget som er vinner av kampen, går videre til neste kamp. Det laget som taper en kamp ryker ut av sluttspillet.

Skulle en kamp ende uavgjort avgjøres kampene på følgende vis:

1. Hvert lag velger tre forskjellige spillere som tar hver sin straffe. Dommeren avgjør ved loddtrekning om hvilket lag som skal begynne straffespark konkurransen. Lagene tar annenhver straffer.
- Er kampen ikke avgjort:
2. Velger hvert lag en og en spiller som parvis tar en straffe til kampen er avgjort. De
 3. spillere som ble valgt ut i pkt. 2. kan ikke ta ny straffe før alle spillere på laget har tatt en straffe. Dommeren avgjør ved loddtrekning hvilket lag som skal begynne straffespark konkurransen.

Ved uavgjort resultat i finalen avgjøres kampene på følgende vis:

1. Spilles det "sudden-death" i maks 5 minutter.

Er kampen ikke avgjort:

2. Velger hvert lag tre forskjellige spillere som tar hver sin straffe. Dommeren avgjør ved loddtrekning om hvilket lag som skal begynne straffespark konkurransen. Lagene tar annenhver straffer.

Er kampen ikke avgjort:

3. Velger hvert lag en og en spiller som parvis tar en straffer til kampen er avgjort. De spillere som ble valgt ut i pkt. 2. kan ikke ta ny straffer før alle spillere på laget har tatt en straffe. Dommeren avgjør ved loddtrekning hvilket lag som skal begynne straffespark konkurransen.

LAGENE

Lagliste/deltakerliste SKAL innleveres i sekretariatet ved ankomst og senest 15 minutter før kampstart. Lag som ikke møter til fastsatt tid, taper kampen med resultatet 1-0, og vil bli ilagt bot på kr 500,-. Lag som trekker seg under viderespill, gir walkover for motstander.

DRAKTLIKHEIT

Ved draktlikhet skal det lag som er nevnt sist i kampoppsettet skifte drakter. Vester er å få lånt i sekretariatet.



BEDRIFTSIDRETTE
MIDT-NORGE

BALL:

Hjemmelaget stiller med ball

PREMIERING

Premiering til vinner av finale kampen

GULE/RØDE KORT

To gule kort gir automatisk en kamps karantene. Rødt kort gir automatisk en kamps karantene.

PROTESTER

Eventuelle protester skal leveres skriftlig sammen med protestgebyr på kr 500,- umiddelbart etter kampslutt, til sekretariatet. Motstander og dommer skal underrettes straks. Protesten vil bli behandlet av turneringens jury. Blir protesten avvist, tapes protestgebyret.

Evt. protester behandler av en egen jury

FORSIKRING

Det ligger ingen forsikring i påmeldingsavgiften. Vi oppfordrer derfor BIL til å tegne en [lagsforsikring](#) eller at spillere har en privat forsikring som dekker utgifter ved evt. skader. Deltakere deltar på eget ansvar og arrangør er ikke ansvarlig for evt. skader som oppstår i forbindelse med turneringen.

NB! DET ER LAGLEDERS PLIKT Å SETTE SEG INN I REGLEMENTET.