



BEDRIFTSIDRETTE

KAMPREGLEMENT FOR BEDRIFTSFOTBALL ÅLESUND

Alle kamper spilles etter Bedriftsidrettens lover og konkurransereglement, inntatt i Håndbok for bedriftsidretten, etterfølgende reglement og Norges Fotballforbunds regler. Det er enhver lagleders plikt å sette seg inn i reglementet og påse at dette til en hver tid overholdes.

Pkt. 1

1.1 Spillesystem

Lagene for sesongen 2018/2019 er inndelt i to divisjoner herrer

- 1101 1.divisjon
- 1102 2.divisjon

1.2 Spilletider

2 x 20 minutters omganger, med 2minutters pause.

1.3 Spillernes utstyr

Det skal være forskjell på lagenes drakter. Målmannens drakt skal skille seg tydelig ut fra de andre.

Lag som står oppført som bortelag har ansvaret for at draktlikhet unngås.

Draktene skal være nummererte og like for alle utespillere innom samme lag. Lag som ikke stiller med reglementerte drakter, vil få bot på kr 500,- pr kamp.

Begge lag plikter å stille med minst en skikkelig ball, med riktig lufttrykk.

Leggskinner er påbudt for alle spillere og nektes deltakelse dersom dette ikke benyttes.

Dommerne er ansvarlige for spillernes sikkerhet og kan derfor ikke godkjenne dette.

1.4 Poengberegning

Det gies 3 poeng for vunnet kamp, 1 poeng for uavgjort kamp, og 0 poeng for tapt kamp.

Blir et lag ved protest eller lignende tilkjent seieren, regnes målresultatet for 3 – 0.

Det samme gjelder ved eventuell walkover seier.

1.5 Opp/nedrykk

Vinner av 1. divisjon vil få betegnelsen seriemester. De to beste lagene i hver divisjon rykker opp en divisjon, mens de to siste lagene i hver divisjon/avdeling rykker ned en divisjon.

Står to eller flere lag ved avslutning likt i poeng, er målforskjellen avgjørende. Hvis dette gjelder 1. plassen i en divisjon/avdeling, skal eventuelle walkover kamper trekkes ut. Er målforskjellen fremdeles lik, (scorede mål teller mest), gjelder innbyrdes oppgjør. Skulle dette ha endt uavgjort, må det i de tilfeller der det er spørsmål om opp/nedrykk spilles omkamp. Kretskontoret kan fravike denne regelen.



Pkt. 2

Hvem kan delta

- 2.1 Minst en spiller må være ansatt i den bedrift, firma eller etat som laget representerer, og være over 16 år. Øvrige deltagere kan han/hun ikke er ansatt i en bedrift/firma som har eget lag. *Spillere over 30 år kan delta både i aktiv- og bedriftsidrett. Bedriftsidrettslag kan benytte aktive spillere også under 30 år, dersom spilleren er ansatt i bedriften.*

Damer kan delta på herrelag.

2.2 Hvem kan ikke delta

Spillere under 30 år som spiller i aktiv serie, kan ikke delta med mindre de er ansatt i den aktuelle bedrift de skal spille kamp for. Karantenetiden er 6 måneder fra siste spilte obligatoriske kamp, for spillere under 30 år.

Det gies ikke dispensasjon utover denne regel.

Herrer kan ikke delta på damelag.

Sanksjoner

Lag som ulovlig benytter ikke berettigede spillere, vil i ytterste konsekvens kunne bli diskvalifisert for videre deltagelse. Laget vil rykke ned en divisjon. Samtidig blir laget ilagt et gebyr på kr 500,-. Når det gjelder spilleren kan han/hun ilegges karantenetid for deltagelse i all bedriftsidrett fra kampdato. Vi vil minne om at det er lagleders plikt å føre kontroll med karantenereglene.

Pkt. 3

3.1 To eller flere lag fra samme bedrift

Har en bedrift to eller flere lag i samme klasse, må en spiller som har deltatt på et lag i en høyere divisjon stå over en av dette lags kamper før han/hun kan delta i en lavere divisjon. Har en bedrift to lag i samme divisjon, må spilleren stå over en kamp for det lag han/hun sist deltok for, før deltagelse på det andre laget. Ved flytting av spillere er siste kamp avgjørende. Skal to eller flere lag fra samme bedrift spille kamp samme dag, har spilleren rett til å delta på hvilket som helst lag, uansett tidspunkt på kampen. Reserver som settes inn under kamp rammes ikke av denne karantenetiden. En spiller kan bare delta på et lag samme dag.

Det er lagleders plikt å påse at disse regler om flytting av spillere mellom to lag blir overholdt.

Sanksjoner

Dersom ovennevnte bestemmelser ikke overholdes vil det lag som har forbrutt seg bli fratatt poengene, samt ilagt et gebyr på kr 500,-. Spilleren kan også ilegges straff.

Pkt. 4

4.1 Uteblivelse fra kamp

Er lag uteblir når:

- a) Laget ikke møter fram til oppsatt kamp
- b) Laget møter for sent til kampstart
- c) Laget møter med for få spillere til kampstart

Har ikke et lag møtt i spilleklar stand innen en ventetid på 5 minutter, og uten lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av motstander.

Sanksjoner



Hvis et lag uteblir fra en kamp uten å varsle kretskontoret senest klokken 1400 kampdag, ilegges laget et gebyr på kr1000,-. Laget får ikke spille ny kamp før boten er betalt. Uteblir laget i 3 kamper i samme sesong vil laget bli strøket fra resten av sesongen. Laget vil automatisk rykke ned en divisjon, ved påmelding til neste års sesong.

Pkt. 5

5.1 Omberamming

Alle søknader om omberamming/utsettelse av kamper skal sendes skriftlig på mail. En omberamming må være kontoret i hende minimum 1 dag før kampdag. Ingen kamper omberammes pr. telefon. Alle søknader som mottas mindre enn en uke før kampdag, skal inneholde samtykke fra motstander.

Gebyr for flytting av kamper:

Søknad som sendes mer enn en uke før kampdag:

Kr 800,- pr kamp

Søknad som sendes mindre enn en uke før kampdag:

Kr 1000,- pr kamp

Bedriftsidretten står fritt til å vurdere om kampen skal omberammes eller ikke. Bedriftsidretten står også fritt til å omberamme kamper hvis dette er nødvendig.

NB!

Pkt. 6

6.1 Kampkort

Hjemmelag har ansvar for at kampkort medbringes til kamp. Begge lag skal i god tid før kampen påføre sitt lags spillere på kampkortet. Lagleder kan på forhånd registrere spillerne som skal delta elektronisk. Både for og etternavn skal påføres. Alle spillere som er påført kampkortet er å betrakte som å ha spilt kampen. De lag som ikke ønsker å benytte seg av reserver, men som ønsker å stille med 7 mann og ha reserver som kan brukes ved behov, skal kun føre opp de 7 som starter kampen. Dommeren vil så føre på reservene som settes inn i kampen.

Alle gule og røde kort skal føres på kampkortet.

Laglederen bekrefter med sin underskrift på kampkortet at dette er riktig utfylt og at rette personer er avkrysset med de gule og røde kort som måtte være utdelt under kampen.

Sanksjoner

Dersom et lag benytter en spiller som ikke står oppført på kampkortet, skal lagets frataes eventuelle poeng, (som da går til motparten), og resultatet settes lik 1 – 0. Ved gjentakelse vil laget bli strøket fra serien. Laget ilegges et gebyr på kr 500,-.

Pkt. 7

7.1 Dommeren

Det er dommerens og lagenes plikt under enhver omstendighet å forsøke å få kampen spilt. Møter ikke dommeren til fastsatt tid, har lagene plikt til å skaffe en annen person til å dømme kampen. I slike tilfeller, skal hjemmelaget dagen etter underrette utvalget om dette. Dommere som ikke møter til kamp ilegges bot lik kampens honorar.

Dommeren er ansvarlig for at evt. skader påføres kampkortet.

Kan en dommer ikke møte til oppdrag, er dommeren selv ansvarlig for å skaffe en stedfortreder.

7.2 Gule og røde kort



Dommeren er utstyrt med gule og røde kort. Framvisning av gult kort betyr advarsel, mens rødt kort betyr utvisning. Spiller med gult kort kan fortsette kampen, men spiller med rødt kort må forlate banen og kan ikke erstattes. Utvist spiller kan heller ikke oppholde seg på/ved laglederbenken.

Hvis en spiller får 3 gule må han/hun stå over neste kamp. Ved ytterligere 2 gule kort, (dvs. 5 fra til sammen) må spilleren stå over lagets neste kamp. For hvert gule kort spilleren pådrar seg etter dette, (dvs. fra 6 til sammen), må spilleren stå over lagets neste kamp. Det er lagleders ansvar at dette følges opp. Lagleder finner oversikt over registrerte gule og røde kort på resultatsidene på bedriftsidrettens hjemmeside.

Alle røde kort skal innrapporteres til kretskontoret på utvisningsrapportskjema. Spiller som blir utvist skal automatisk stå over lagets neste obligatoriske kamp.

Bedriftsidretten vil behandle alle utvisningsrapporter. Ved forseelser som i følge regelverket kan gi mer enn 1 kamps utelukkelse vil laget få beskjed om dette.

Pkt. 8

8.1 Protester

Protest må nedlegges i et hvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- a) Protest mot spillerberettigelse må være innsendt innen 5 virkedager etter kampdato. Lagene må selv skaffe tilveie bevis vedrørende protesten.
- b) Protest mot tilfeller inntruffet etter kampens begynnelse må det lagets kaptein som skal nedlegge protest, meddele dommeren og motstanderens kaptein før disse forlater spillerbanen eller dertil hørende område om at protest vil bli nedlagt. Sørg for at dommeren anfører på kampkortet at protest vil bli nedlagt. Uten dette vil protesten bli avvist.
- c) Enhver annen protest som ikke kan omfattes av punktene over, skal meddeles dommeren og motstander før kampstart. Protester i henhold til punktene b og c må være innsendt til kretskontoret innen 5 virkedager etter kampens slutt.

En protest skal være skriftlig og underskrevet av lagets fungerende leder. Den skal sendes rekommandert eller innleveres utvalget mot datert kvittering. Kopi av innbetalt protestgebyr skal vedlegges. Protestgebyret er kr 500,- og skal sende kretskontorets bankkontonummer, (4202.30.37380). Protester som er innsendt uten gebyr, vil ikke bli behandlet. Gebyret tapes hvis protesten avvises. Taes derimot protesten til følge, tilbakebetales gebyret. Den myndighet som skal avgjøre protesten, kan innhente uttalelser fra sakens parter og eller vitner. Et kretskontor har plikt til uavhengig av tidsfrister og protester å gripe inn overfor større uregelmessigheter når det anses nødvendig for å sikre at reglementet overholdes. Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene i rekommandert brev eller annen etterviserlig måte. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og appellfrist.

8.2 Appeller

Enhver avgjørelse tatt i utvalget i første instans kan appelleres inn for Sør-Trøndelag mosjons- og bedriftsidrettskrets innen 5 dager etter at meddelelsen om avgjørelsen av en protest er mottatt. Appellen skal være underskrevet av lagets fungerende leder og sendes rekommandert eller levert kretsens kontor mot datert kvittering. Appellgebyret på kr 1000,- må sendes kretsens bankkontonummer, (4230.53.46696). Appellgebyret tapes hvis appellen underkjennes eller trekkes tilbake. Appellen blir ikke behandlet hvis appellgebyret uteblir.



REGLER FOR FOTBALL PÅ SMÅ BANER

De vanlige spilleregler for fotball med NFF's lover og regler, samt nordiske retningslinjer gjelder. Følgende unntak og enkelte presiseringer:

Regel 1 - SPILLEBANEN

Størrelse:	Krav:	Min. 25 x 15 meter	Max. 75 x 50 meter
	Anbefalt:	Min. 40 x 20 meter	Max. 60 x 40 meter

Oppmerking

I Sparebanken Møre Arena er banen litt smalere og straffesparkfeltet er derfor innenfor 6-meter linjen og utgjør samtidig målfeltet. Straffesparkmerket er på imidlertid på 8-meter linjen, midt foran mål.

For øvrige baner merkes straffesparkfelt med 2 linjer vinkelrett på mållinjen 8 meter fra innsiden av hver målstang og 8 meter inn på banen. Disse linjer forbindes med 8 meter fra og parallelt med mållinjen. Denne linje kalles straffefeltlinjen. Midt på den del av denne linje som er parallell med mållinjen markeres straffesparkmerket.

Det merkes en innbyttersone på langsiden rett ut for innbytterbenken, 3 meter til hver side for midtlinjen.

Målene

Det kan benyttes 3 x 2 meter, eller 5 x 2 meter.

Regel 2

Antall spillere

Maks 7 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. Ubegrenset antall innbyttere kan byttes ut og inn. Hvert lag må minimum 5 spillere for å kunne starte en kamp. I turneringer kan arrangøren fravike hovedregelen om antall spillere på hvert lag, samt fastsette et maksimumstakk for antall innbyttere. Innbytte kan skje når som helst, og skal skje innenfor innbyttersonen. Unntak: Målvakten kan kun byttes ved stopp i spillet.

Laget er selv ansvarlig for at ny spiller ikke kommer inn på banen før den som skal erstattes er helt utenfor linjen i innbyttersonen. Ved for tidlig inntreden på banen eller inntreden utenfor innbyttersonen gies følgende straff: Advarsel til den spilleren som trer for tidlig inn på banen, og indirekte frispark til motparten fra det sted ballen var når spillet ble avblåst. Skjer dette mens ballen er i straffesparkfeltet tas frispark fra det nærmeste sted på straffelinja. Hvis dommeren velger å benytte fordelsregelen, gis advarsel ved første stans i spillet.

Særbestemmelser: Dersom forskjellen mellom antall spillere på lagene blir større enn 3 på grunn av skader, utvisninger eller andre årsaker skal kampen avbrytes. (NB! Se regel 12). Skyldes forskjellen i antall spillere som er ute for å rette på utstyret stoppes kampen inntil dette er utbedret. Overordnet myndighet avgjør utfallet dersom kampen blir avbrutt

Regel 3

Innkast/Innspark

Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark. Hvis innspark ikke er foretatt innen 4 sek. Overtar motstanderen sparket.

Følgende regler gjelder for utførelse av et innspark:

- Ballen skal ligge i ro på linjen
- En del av standfoten skal være på sidelinjen eller på marken utenfor denne



c) Motspillere må være minst 5 m fra ballen

Regel 4

Målspark/Målkast

Målspark/målkast tas hvis ballen går utover mållinjen utenfor målet. Ved målspark/målkast kan ballen sparkes/kastes ut av straffesparkfeltet uten at den må ligge på bakken. Motstander må være utenfor straffesparkfeltet ved målspark/målkast. Det er ikke lov å kaste eller spille ballen over midtlinjen ved målspark. Hvis dette skjer skal det dømmes frispark til motparten fra der ballen passerer midtlinjen. Målkast må utføres av målvakten som setter ballen i spill innen 6 sekunder. Hvis ballen ikke er satt i gang i løpet av 6 sekunder, må spilleren få muntlig advarselførste gang. Ved gjentatte overtredelser skal spilleren ha advarsel i form av gult kort. Spillet må gjenopptas ved nytt målspark/kast, da ballen ikke har vært i spill.

Ballen er i spill når den har kommet ut av straffesparkfeltet. Alle motspillere må være utenfor straffesparkfeltet inntil ballen er i spill. Dette innebærer at ingen spillere kan berøre ballen før den er kommet utenfor straffesparkfeltet. Berører noen spillere ballen før den er utenfor straffesparkfeltet, skal det tas nytt målspark/målkast.

Dersom ballen er i spill og ikke har vært utenfor mållinjen kan målvakt sparke, evt kaste ballen over midtlinjen

