



KAMPREGLEMENT FOR BEDRIFTSHÅNDBALL

Alle kamper spilles etter NBF's lover og konkurransereglement, inntatt i Håndbok for Bedriftsidretten, etterfølgende reglement og Norges Fotballforbunds regler. Det er enhver lagleders plikt å sette seg inn i reglementet og påse at dette til en hver tid overholdes.

1.

***** SPILLETIDER *****

2 x 18 min. uten pause. (Klokka stopper ikke ved 7m kast og 2minuttere)

2.

***** ANTALL SPILLERE *****

Laget består av 7 spillere. Det kan benyttes inntil 14 spillere. Laget må minst ha 5 spillere for å kunne starte kampen. Spilleberettiget er de spillere som ved kampens begynnelse er til stede og påført kampkortet. Spillere som kommer under kampens gang er ikke spilleberettiget før vedkommende er påført på kampkortet. Sekretariatet kan evt. registrere vedkommende dersom spiller ikke står fra før

OBS!! Spillere som starter i mål, kan delta som utespillere senere i kampen.

3.

***** SPILLERNES UTSTYR *****

Det skal være forskjell på lagenes drakter. Målmannens drakt skal skille seg tydelig ut fra de andre. Laget som står sist i terminlisten (bortelaget) har ansvaret for at draktlikhet unngås. Draktene skal være nummererte og like for alle utespillere innom samme lag. Lag som ikke stiller med reglementerte drakter, kan få bot på kr 500,- pr kamp. Begge lag plikter å stille med minst en skikkelig ball, med riktig lufttrykk. (Hjemmelaget er ansvarlig for å bemanne sekretariatet)

4.

***** POENGBEREGNING *****

Det gis 2 poeng for vunnet kamp, 1 poeng for uavgjort kamp og 0 poeng for tapt kamp. Blir et lag ved protest e.l. tilkjent seieren, regnes målresultatet for 0-0. Det samme gjelder ved eventuelle walkover seier.

5.

***** OPP/ NEDRYKKING *****

De to beste lagene i hver divisjon/avdeling rykker en divisjon opp, mens de to siste lagene i hver divisjon/avdeling rykker ned en divisjon. Står to eller flere lag ved avslutningen likt i poeng, er målforskjellen (differansen mellom scorede og innslepne mål) som fremkommer avgjørende. Hvis dette gjelder 1. plassen i divisjonen må det undersøkes om noen av lagene har vært involvert i noen walkover kamp. Hvis så er tilfelle skal denne kampen trekkes ut ved vurdering av plasseringen. Er fremdeles målforskjellen den samme (scorede mål teller mest) gjelder innbyrdes oppgjør. Skulle dette ha endt uavgjort må det, i tilfelle det er spørsmål om mesterskap eller opp/nedrykking, spilles omkamp.

Bedriftsidretten kan fravike denne regelen.

Lag som har avgitt poeng på walkover, kan bli seriemester.

6.

***** HVEM KAN DELTA *****

Minst en spiller må være ansatt i den bedrift, firma eller etat som laget representerer, og være over 16 år. Spillere med lisens i den aktive serien kan også delta, under forutsetning av at spilleren er ansatt i lagets bedrift, firma eller etat. En tidligere lisensiert spillere må ha en *karantenetid på 6 måneder fra siste spilte obligatoriske kamp til vedkommende anses som ikke aktiv, og da er spillerberettiget for bedriftshåndballserien.*

Damer kan delta på herrelag.

7.

***** HVEM KAN IKKE DELTA *****

Spillere som er aktive, og mellom 16 – 30 år, i den idretten eller beslektede idretter, (se håndboka), kan ikke under noen omstendigheter delta, såfremt spilleren ikke er ansatt i lagets bedrift, firma eller etat. Karantenetiden er 6 måneder fra siste spilte obligatoriske kamp, for spillere under 30 år. Spillere over 30 år unngår karantenetiden. Det gies ikke dispensasjon fra denne regel.

Sanksjoner

Lag som benytter ikke berettigede spillere, kan bli diskvalifisert for videre deltagelse i serier og cuper. Laget kan rykke ned en divisjon. Samtidig blir laget ilagt et gebyr på kr 500,-. Når det gjelder spilleren kan han/hun ilegges karantenetid for deltagelse i all bedriftsidrett fra kampdato. Vi vil minne om at det er lagleders plikt å føre kontroll med karantenereglene.

8.

***** TO ELLER FLERE LAG FRA SAMME BEDRIFT *****

To eller flere lag fra samme bedrift

Har en bedrift to eller flere lag i samme klasse, må en spiller som har deltatt på et lag i en høyere divisjon stå over en av dette lags kamper før han/hun kan delta i en lavere divisjon. Har en bedrift to lag i samme divisjon, må spilleren stå over en kamp for det lag han/hun sist deltok for, før deltagelse på det andre laget. Ved flytting av spillere er siste kamp avgjørende. Skal to eller flere lag fra samme bedrift spille kamp samme dag, har spilleren rett til å delta på hvilket som helst lag, uansett tidspunkt på kampen. Reserver som settes inn under kamp rammes ikke av denne karantenetiden. En spiller kan bare delta på et lag samme dag.

Det er lagleders plikt å påse at disse regler om flytting av spillere mellom to lag blir overholdt.

Sanksjoner

Dersom ovennevnte bestemmelser ikke overholdes vil det lag som har forbrutt seg bli fratatt poengene, samt ilagt et gebyr på kr 500,-. Spilleren kan også ilegges straff.

9.

******* UTEBLIVELSE FRA OBLIGATORISK KAMP *******

Uteblivelse fra kamp

Er lag uteblir når:

- a) Laget ikke møter fram til oppsatt kamp
- b) Laget møter for sent til kampstart
- c) Laget møter med for få spillere til kampstart

Har ikke et lag møtt i spilleklar stand innen en ventetid på 5 minutter, og uten lovlig forfall, regnes kampen som vunnet av motstander.

Sanksjoner

Hvis et lag uteblir fra en kamp uten å varsle Bedriftsidretten senest klokken 1400 kampdag, ilegges laget et gebyr på kr 1000,-. Laget får IKKE spille ny kamp før boten er betalt. Uteblir laget i 3 kamper i samme sesong vil laget bli strøket fra resten av sesongen. Laget vil automatisk rykke ned en divisjon, ved påmelding til neste års sesong.

10.

******* UTSETTELSE AV KAMPER *******

Omberamming

Alle søknader om omberamming/utsettelse av kamper skal sendes skriftlig. En omberamming må være utvalget i hende minimum 1 dag før kampdag. Alle søknader som mottas mindre enn en uke før kampdag, skal inneholde samtykke fra motstander.

Gebyr for flytting av kamper:

Søknad som sendes mer enn en uke før kampdag:	Kr 500,- pr kamp
Søknad som sendes mindre enn en uke før kampdag:	Kr 1000,- pr kamp

Utvalget står fritt til å vurdere om kampen skal omberammes eller ikke. Utvalget står også fritt til å omberamme kamper hvis dette er nødvendig.

11.

******* DOMMERKORT *******

Begge lag skal i god tid foran hver kamp påføre sitt lags spillere på dommerkortet. Dette kan gjøres elektronisk Dommerkort fåes av kampens dommer. Det skal påføres både for og etternavn. Alle spillere som er påført dommerkortet betraktes som om de har spilt kampen Laglederen bekrefter med sin underskrift på kampkortet at dette er riktig utfylt og at rette personer er avkrysset med gule og røde kort som måtte være utdelt under kampen.

Sanksjoner

Dersom et lag benytter en spiller som ikke står oppført på kampkortet, skal lagets frataes eventuelle poeng, (som da går til motparten), og resultatet settes lik 1–0. Ved gjentakelse vil laget bli strøket fra serien. Laget ilegges et gebyr på kr 500,-.

12.

******* DOMMEREN *******

Det er dommerens og lagenes plikt under enhver omstendighet å forsøke å få kampen spilt. Møter ikke dommeren til fastsatt tid, har lagene plikt til å skaffe en annen person til å dømme kampen. I slike tilfeller, skal hjemmelaget dagen etter underrette kontoret om dette. Dommere som ikke møter til kamp ilegges bot lik kampens honorar.

Dommeren er ansvarlig for at evt. skader påføres kampkortet.

13.

***** GULT - RØDT KORT *****

Fremvisning av gult kort betyr advarsel, mens utvisning vises ved dommertegn. Fremvisning av rødt kort betyr diskvalifikasjon. En spiller som blir utelukket i en kamp skal som minimum straff stå over 2 obligatoriske kamper. Håndballutvalget følger ikke NHF's tidsbegrensninger vedr. karantenetiden ved disk. og utelukkelse. Ved rødt kort gitt for kjeftbruk gies to kamper karantene. Utvalget vil gi beskjed om hvilke kamper. I tilfelle gjentakelse eller grovere tilfeller, vil saken bli oversendt håndballutvalget, som kan ilegge vesentlig strengere straffer. Laget vil fra utvalget motta skriftlig melding om dette. Likeså hvilke kamper det gjelder.

14.

***** PROTESTER *****

Protest må nedlegges i et hvert tilfelle hvor en kamp ønskes kjent ugyldig.

- a) Protest mot spillerberettigelse må være innsendt innen 5 virkedager etter kampdato. Lagene må selv skaffe tilveie bevis vedrørende protesten.
- b) Protest mot tilfeller inntruffet etter kampens begynnelse må det lagets kaptein som skal nedlegge protest, meddele dommeren og motstanderens kaptein før disse forlater spillerbanen eller dertil hørende område om at protest vil bli nedlagt. Sørg for at dommeren anfører på kampkortet at protest vil bli nedlagt. Uten dette vil protesten bli avvist.
- c) Enhver annen protest som ikke kan omfattes av punktene over, skal meddeles dommeren og motstander før kampstart. Protester i henhold til punktene b og c må være innsendt til utvalget innen 5 virkedager etter kampens slutt.

En protest skal være skriftlig og underskrevet av lagets fungerende leder. Protestgebyret er kr 500,- og skal sende utvalgets bankkontonummer, (4202.30.37380). Protester som er innsendt uten gebyr, vil ikke bli behandlet. Gebyret tapes hvis protesten avvises. Taes derimot protesten til følge, tilbakebetales gebyret. Den myndighet som skal avgjøre protesten, kan innhente uttalelser fra sakens parter og eller vitner. Et utvalg har plikt til uavhengig av tidsfrister og protester å gripe inn overfor større uregelmessigheter når det anses nødvendig for å sikre at reglementet overholdes. Begrunnet avgjørelse av en protest blir meddelt partene. Det vil samtidig bli gjort oppmerksom på appellinstans og appellfrist.

15.

***** APPELLER *****

Enhver avgjørelse tatt i utvalget i første instans kan appelleres inn for Midt-Norge Sør bedriftsidrettskrets innen 5 dager etter at meddelelsen om avgjørelsen av en protest er mottatt. Appellen sendes på mail til undertegnede sammen med datert kvittering. Appellgebyret på kr 1000,- settes inn på kretsens bankkontonummer. Appellgebyret tapes hvis appellen underkjennes eller trekkes tilbake. Appellen blir ikke behandlet hvis appellgebyret uteblir.