



BEDRIFTSIDRETTE

ØSTFOLD

Reglement Fotball Plankelkene

Alle kamper spilles i overensstemmelse med det etterfølgende reglement, håndbok for Norges Bedriftsidrettsforbund og NFFs kampregler.

1. Spillebanen

- Det spilles på håndballbane.
- Det brukes håndballmål, 2 x 3 meter.
- Straffefeltet er innenfor «6-meteren». Målfeltet = straffefeltet.
- Straffemerket er «7-meteren» rett utenfor 6-metersirkelen.

2. Ball Det brukes innendørs dempet futsalball.

3. Spillere

- Maks fem spillere på banen fra hvert lag, medregnet målvakten. Det kan byttes inn/ut under hele kampen. Maks 12 spillere pr. lag pr. kamp.
- Særskilt skjema med fullstendig lagoppstilling må leveres hovedsekretariatet før 1. kamp. Bare spillere som står oppført her har anledning til å delta i turneringen.
- Innbytte må skje i innbyttesonen. Straff:
- Kommer spiller inn på banen før den han/hun skal erstatte har forlatt banen, gis spilleren som kommer inn på banen advarsel.
- Dersom det byttes utenfor angitt innbyttesone, gis spiller evt. spillere advarsel.
- 4. Spillerens utstyr
- Det er kun tillatt med sko som ikke avsetter svarte merker. .

5. Spillesystem

Alle kamper spilles 1 x 18 minutter. Det spilles i klassen herre. I mix-klassen må det til en hver tid være minimum 2 damer på banen samtidig.

Unntak: Forlenget spilletid (1 x 5 min):

Ved uavgjort resultat i sluttspillet anvendes "første mål vinner" (sudden death). Blir det ingen mål i under forlenget spilletid, spilles det med 3 spillere hvor en av disse er keeper. Første laget som scorer vinner kampen. Bytting av spillere er da ikke tillatt. I mixklassen skal det være minst 1 dame på banen. Dommeren dropper ballen på midten. Kampen avbrytes når et lag har fått mål.

6. Spilletets begynnelse

- Avspark tas av «hjemmelaget» som alltid stiller på banehalvdelen til venstre for sekretariatet. Ved draktlikhet skifter bortelaget drakter. Vester lånes i hallsekretariatet.
- Motspillere må være minst 3 meter unna ballen ved avspark.
- Dersom den spilleren som tar avsparket igjen berører ballen før en annen spiller har berørt den, idømmes indirekte frispark til motstanderen.

7. Utvisning

- Ved utvisning må laget spille med færre spillere i 3 minutter. Tiden regnes fra det øyeblikket spillet gjenopptas etter utvisningen, og ny spiller kan komme inn på banen etter signal fra sekretariatet.
- Etter en utvisning kan juryen bestemme om karantenen skal gjelde utover 1 kamp.
- Utvist spiller skal sitte ved banesekretariatet til kampen er ferdig.



BEDRIFTSIDRETTE

ØSTFOLD

8. Frispark

- Indirekte frispark skal tas fra det nærmeste punkt på 6-meterlinjen dersom forseelsen skjedde innenfor straffefeltet.
- Motspillerne må være minst 3 meter fra ballen ved frispark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nær gis advarsel.
- Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med frispark, skal motstanderen tildeles frisparket.

9. Straffespark Tas fra 7-meterstreken. 10. Innspark

- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.
- Motspilleren må være minst 3 meter fra ballen.
- Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder, overtar motstanderen innsparket.

11. Målkast/målsark Dette skal gjøres av målvakten som:

- a) Må stå innenfor eget straffesparkfelt.
 - b) Må sette ballen i spill innen 4 sekunder.
- Ballen er i spill når den har passert 6-meterlinjen.
 - Motspiller kan ikke gå inn i straffesparkfeltet etter at de har spilt ballen over mållinjen og før den er i spill igjen.

Straff:

- a) Blir ballen rørt av en med- eller motspiller før den har kommet utenfor 6-meters linjen, skal målkastet tas om igjen.
- b) Bruker målvakter mer enn 4 sekunder for å få satt ballen i spill, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra nærmeste punkt på 6-meters linjen.

13. Hjørnespark • Hjørnespark skal tas fra det stedet hvor side- og kortlinjen møtes.

- Motspillere skal være minst 3 meter unna ballen.

Straff:

- a) Blir ikke hjørnesparket korrekt utført, skal det tas om igjen.
- b) Om hjørnesparket ikke er utført innen 4 sekunder, tildeles motstanderen et indirekte frispark.
- c) Ballen må sprette i gulvet på keeperens banehalvdel 15. Sluttspill Mix: De to beste lagene etter innledende spill, går videre til sluttspill. Om to lag har fått samme poengsum etter innledende kamper, avgjøres plasseringen slik:
 - 1) Målforskjell
 - 2) Flest scorede mål
 - 3) Innbyrdes oppgjør
 - 4) Loddrekning

16. Protest

- Protest må leveres til hovedsekretariatet skriftlig senest 10 minutter etter kampslutt.
 - Dommer skal om mulig gjøres oppmerksom på protesten under kampen.
 - Gebyr kr. 500,- (som tilbakebetales dersom protesten blir tatt til følge) må vedlegges.
 - Juryens vedtak er endelig og kan ikke påklages.
- ### 18. Oppmøte
- Lag som ikke møter til kamp uten om å varsle om dette, ilegges en bot pålydende kroner 1000,-.



BEDRIFTSIDRET TEN

ØSTFOLD

- Lag som ikke møter til kamp blir stående med tap 0 – 1, og kan ikke gå videre i turneringen, selv om de i utgangspunktet har gått videre. Neste lag på tabellen rykker opp, og går videre til sluttspill.
- De lagene som benytter berusede spillere på banen, ekskluderes umiddelbart fra turneringen.