

Magnummugga 1999

Skyteprogrammer er satt opp av NOP i 1999 for å stimulere skyting med magnum-revolvere.

Det skal benyttes revolver og ammunisjon som tilfredsstiller krav til Magnumfelt.

Det skytes følgende program:

Øvelse 1:

12 skudd mot 5 militære halvfigurer. Maksimalt 3 tellende treff pr figur. Hurtiglader er tillatt.

Avstand : 15 meter

Skytestilling : Fri

Utgangsstilling : Stående; ladd, nedspent våpen (hanen nede) i 45° under horisontalen.

Skytetid : 30 sekunder

Øvelse 2:

6 skudd mot 5 militære halvfigurer. Fri skuddfordeling.

Avstand: 20 meter

Skytestilling: Fri

Utgangsstilling: Stående med hendene over hodet; våpenet på bakken foran skytter, tønne fylt og utsvingt (eller ladeport åpen).

Skytetid: 6 ganger 2 sekunder. Øvelsen starter når skivene svinger bort. De blir borte i 3 sekunder før de kommer fram første gang. Deretter vises de 6 ganger 2 sekunder med 2 sekunder mellom hver visning.

Øvelse 3:

6 skudd mot 1 popper og 1 fronthund. Popper må felles før treff i fronthund teller.

Avstand: 40 meter

Skytestilling: Fri

Utgangsstilling: Fri; ladd, nedspent våpen (hanen nede)

Skytetid: 30 sekunder

Poengberegning

Øvelse 1: 5 poeng pr truffet figur; i tillegg 2 p/treff i innersone, 1 p/treff i yttersone

Øvelse 2: 5 poeng pr truffet figur; i tillegg 2 p/treff i innersone, 1 p/treff i yttersone

Øvelse 3: 10 poeng for felt popper; 5 poeng/treff i fronthund

Oppnådd poengsum multipliseres med faktorene 0,357, 0,41 og 0,44 for de respektive kalibere.

Ved likhet skytes om på øvelse 2 til avgjørelse foreligger.