

Innhold

KAPITTEL 1. INNLEDENDE BESTEMMELSER	3
§ 1-1 VIRKEOMRÅDE	3
§ 1-2 SUPPLERENDE BESTEMMELSER	3
§ 1-3 DEFINISJONER	3
§ 1-4 FAIR PLAY	4
KAPITTEL 2. LAG OG SPILLERE	4
§ 2-1 BENEVNELSER PÅ LAG	4
§ 2-2 SPILLEBERETTIGELSE	4
§ 2-3 ALDERSBESTEMMELSER	5
§ 2-4 SPILLEFORBUD LANDSLAGSSPILLERE	5
§ 2-5 FORSIKRINGSORDNINGER	5
KAPITTEL 3. KARANTENE SOM FØLGE AV ADVARSLER, UTVISNINGER	5
§ 3-1 VIRKEOMRÅDE FOR REGLENE I KAPITTEL 3. FORHOLDET TIL ØVRIGE REAKSJONER	5
§ 3-2 KLUBBSKIFTE	5
§ 3-3 OPPGJØRET SOM BLIR AVBRUTT ELLER KJENT UGYLDIG	5
§ 3-4 VIRKNINGER AV KARANTENE	5
§ 3-5 ADVARSEL OG UTVISNING I SAMME OPPGJØR	6
§ 3-6 SONING AV KARANTENE	6
§ 3-7 ADVARSLER	6
§ 3-8 OVERSIKT OVER ANTALLET ADVARSLER	6
§ 3-10 REAKSJONER	6
§ 3-11 OVERSENDELSE TIL DOMS- OG SANKSJONSUTVALGET	6
§ 3-12 UTVIST TRENER ELLER LEDER	6
§ 3-13 VIRKNINGER FOR NESTE SESONG	6
§ 3-14 KARANTENE ETTER UTVISNING	6
§ 3-15 FORHOLDET TIL SANKSJONSREGLENE I KAPITTEL 3 – SAKSBEHANDLINGSREGLER	6
§ 3-16 ANKEADGANG	7
KAPITTEL 4. PROTESTER	7
§ 4-1 FORHOLDET TIL ØVRIGE REAKSJONER/PROTESTSAKER	7
§ 4-2 AVGJØRELSESMYNDIGHET	7
§ 4-3 UTFYLLENDE BESTEMMELSER OM PROTESTER	7
KAPITTEL 5. OVERGANGER	7
§ 5-1 OVERGANGSGREGLER FOR EFOTBALL	7
§ 5-2 OVERGANGSVINDU	7
§ 5-3 PROFESJONELLE SPILLERE OG KONTRAKTER	7
§ 5-4 OVERGANGSSKJEMA	7
KAPITTEL 6. KONKURRANSEOMRÅDET, DRAKTER OG TEKNISK UTSTYR	8
§ 6-1 GENERELLE KRAV	8
§ 6-2 KONKURRANSEOMRÅDET	8
§ 6-3 MUSIKK	8
§ 6-5 DRAKTER	8
§ 6-5 TEKNISK UTSTYR	8

KAPITTEL 7. KAMPADMINISTRATOR. KAMPRAPPORT	8
§ 7-1 Kampadministrator	8
§ 7-2 KAMPRAPPORT	8
Kapittel 8. Deltakelse og økonomiske betingelser	9
§ 8-1 ADMINISTRATIVE ORGANER	9
§ 8-2 PÅMELDING OG AVGIFTER.....	9
§ 8-3 SESONG	9
KAPITTEL 9. TID OG STED	9
§ 9-1 SPILLEPLAN. BERAMMELSE AV ANDRE KAMPER.....	9
§ 9-2 ENDRINGER I SPILLEPLANEN. OMBERAMMELSE.....	9
§ 9-3 UTSETTELSE OG AVBRYTELSE AV OPPGJØR	9
§ 9-4 UTSETTELSE PÅ GRUNN AV TEKNISKE PROBLEMER	9
§ 9-5 UFORUTSETTE TEKNISKE PROBLEMER UNDERVEIS I OPPGJØRET	9
§ 9-6 UTSETTELSE PÅ GRUNN AV SYKDOM ELLER AKUTTE HENDELSER	9
§ 9-7 FØLGER AV UTSATTE OPPGJØR.....	9
§ 9-8 FØLGER AV AVBRUTTE OPPGJØR	10
KAPITTEL 10. FREMMØTE. UTEBLIVELSE. FEIL FRA ARRANGØR	10
§ 10-1 LAGS FREMMØTE TIL KAMPER.....	10
§ 10-2 VIRKNINGER AV Å UTEBLI ELLER Å TREKKE SEG FRA KAMP	11
§ 10-3 ØKONOMISK ANSVAR	11
§ 10-4 KAMPADMINISTRATORS FREMMØTE TIL KAMPER.....	11
§ 10-5 UTEBLIVELSE AV NØYTRAL KAMPADMINISTRATOR.....	11
KAPITTEL 11. SPESIFIKKE TURNERINGSBESTEMMELSER NORGESMESTERSKAP	11
§ 11-1 NORGESMESTERSKAP	11
§ 11-2 ANTALL SPILLERE.....	11
§ 11-3 OPPGJØR	12
§ 11-4 KAMPENE	12
§ 11-5 KAMPADMINISTRATOR	12
KAPITTEL 12. ANKE OVER AVGJØRELSE I E-FOTBALLREGLEMENTET	12
§ 12-1 ANKEADGANG OVER AVGJØRELSE.....	12
§ 12-2 ANKEBERETTIGET	12
§ 12-3 ANKEFRIST	12
§ 12-4 SAKSBEHANDLING.....	12
KAPITTEL 13. ENDRINGER	12
§ 13-1 ENDRINGER	12

KAPITTEL 1. INNLEDENDE BESTEMMELSER

§ 1-1 VIRKEOMRÅDE

Dette reglement gjelder for alle klubber, spillere, trenere, lagledere og andre som er involvert i NFF eFootball sine turneringer og konkurranser. For kamper og konkurranser organisert av FIFA eller UEFA gjelder egne bestemmelser.

§ 1-2 SUPPLERENDE BESTEMMELSER

- (1) Øvrige reglement kan ha bestemmelser som utfyller bestemmelsene i dette reglement.
- (2) Forbundsstyret kan:
 - a. gi utfyllende bestemmelser til reglementet, herunder egne reglementer for de forskjellige konkurranser og turneringer. Slike utfyllende bestemmelser kan både gi rettigheter og pålegge plikter til klubber og klubbmedlemmer,
 - b. gi konkrete pålegg for å sikre sportslig, forsvarlig og hensiktsmessig gjennomføring av kamp/konkurranse.
- (3) Competition Regulations for FIFA Member Associations organizing Official Country Qualifiers for the FIFA eNations Cup (the "Regulations") gjelder i sin helhet.

§ 1-3 DEFINISJONER

- (1) Klubb: Idrettslag som er opptatt som medlem av NFF, jfr. loven § 8-1.
- (2) Oppgjør: Et oppgjør består av tre kamper (BO3) på 2x6 minutter (EA Sports FIFA) eller 2x5 minutter (eFootball PES). To mot to (2v2), én mot én (1v1) og to mot to (2v2).
- (3) Kamp: Én kamp er et 12-minutters spill, to mot to eller én mot én.
- (4) Videospill: Interaktiv opplevelse som spilles ved hjelp av elektronisk utstyr.
- (5) Spiller: Personen som kontrollerer spillet.
- (6) In-game spiller: En spiller som brukes i spillet av «spiller».
- (7) Trener: Personen med treneransvar for spiller(e).
- (8) Lagleder: Personen med ansvar for trener(e) og spiller(e). Kan være samme person som «trener».
- (9) Kampadministrator: Personen med ansvar for gjennomføring av kampen.
- (10) Gruppespill: Innledende runder for å avgjøre hvilke lag som går videre.
- (11) Utslagsrunder: Klassisk turneringsspill som skal avgjøre hvilke lag som går videre til neste runde.
- (12) Teknisk område: Det området/rommet der kampen spilles.
- (13) Frakobling: Også kjent som «disconnect» kan inntreffe underveis i kampene. Se kapittel 9.

- (13) FIFA eNations Cup: Mesterskap for landslag arrangert av det internasjonale fotballforbundet, FIFA, i samarbeid med EA Sports.
- (14) eSerien: Den offisielle norske eFotballigaen i spillet EA SPORTS FIFA. Arrangeres av Norsk Toppfotball i samarbeid med NFF.
- (15) PES: Står for Pro Evolution Soccer, også kjent som eFootball PES. Produseres av den japanske spillprodusenten Konami.
- (16) EA Sports: En avdeling under Electronic Arts som jobber med å produsere og selge videospill innen sport. Det er EA SPORTS som produserer FIFA-serien.
- (17) Konami: En japansk produsent av videospill, leketøy, samlekort, anime og spilleautomater. Det er Konami som produserer Pro Evolution Soccer-serien (PES).
- (18) Toornament.com: En digital turneringstjeneste som benyttes til administrering av kretsmesterskap og Norgesmesterskapet.

§ 1-4 FAIR PLAY

- (1) En klubbs spillere, ledere, trenere, støtteapparat og ansatte skal i tilknytning både til egne og andre klubbers kamper, etterleve prinsippene om lojalitet, integritet og fair play (god sportsånd).
- (2) Ingen av aktørene nevnt i (1) kan, direkte eller indirekte, delta i veddemål om resultatet eller enkelthendelser i kamp en selv har innflytelse over, eller på noe vis medvirke til eller forsøke å medvirke til bestikkelser, eller forsøke å påvirke resultatet eller enkelthendelser i en kamp gjennom usportslig adferd.
- (3) Dersom en aktør som nevnt i (1) er i kontakt med personer som forsøker å påvirke resultatet eller enkelthendelser i en kamp gjennom usportslig adferd, plikter denne aktøren omgående å informere Norges Fotballforbund om dette.

KAPITTEL 2. LAG OG SPILLERE

§ 2-1 BENEVNELSER PÅ LAG

Et lag som deltar i konkurranser etter dette reglement, skal benytte navnet til en klubb som er medlem av NIF og NFF.

§ 2-2 SPILLEBERETTIGELSE

For å være spilleberettiget må en spiller:

- a. ikke ha karantene etter reglene i Reaksjonsreglementet kapittel 4 eller beslutning fra kompetent myndighet,
- b. fylle alderskravene i § 2-3,
- c. ha spilletillatelse for klubben etter bestemmelsene i dette reglementet og overgangsreglementet
- d. ha lovlig opphold i Norge,
- e. ha gyldig forsikring etter § 2-5,
- f. være medlem av klubben vedkommende skal spille for og registrert som spiller i klubben i NFFs register.
- g. ikke være utestengt fra FIFA Global Series og/eller på annen måte bryte de offisielle reglene for FIFA Global Series.

§ 2-3 ALDERSBESTEMMELSER

- (1) En spiller må fylle 14 år i løpet av kalenderåret før å kunne delta.
- (2) En spiller må være over minstealderen (16 år) for å være kvalifisert for EA SPORTS FIFA Global Series.

§ 2-4 SPILLEFORBUD LANDSLAGSSPILLERE

Klubb kan ikke benytte spillere som er tatt ut på landslag uten at det foreligger samtykke fra øverste ansvarlige for eFotball i NFF. Spilleforbudet gjelder fra tiltaket starter og til landskampen er spilt.

§ 2-5 FORSIKRINGSORDNINGER

- (1) Spillere må være forsikret gjennom NFFs forsikring.
- (2) Lagsforsikring gjelder for alle seniorlag. Klubben er ansvarlig for at forsikringen blir betalt og at spillerne er registrert i Fotballens Informasjons- og Kommunikasjonssystem (FIKS). Forsikringspremien fastsettes av forbundsstyret.

KAPITTEL 3. KARANTENE SOM FØLGE AV ADVARSLER OG UTVISNINGER

I. Fellesbestemmelser for advarsler og utvisninger

§ 3-1 VIRKEOMRÅDE FOR REGLENE I KAPITTEL 3. FORHOLDET TIL ØVRIGE REAKSJONER

Spiller, trener eller leder kan ilegges karantene som følge av advarsler (gule kort), utvisninger (røde kort) og for overtredelser begått i tilknytning til oppgjør uten at det ledet til utvisning. At spiller, trener eller leder får slik karantene er ikke til hinder for at det ilegges andre sanksjoner etter sanksjonsreglene for samme forhold, jf. Reaksjonsreglementets kapittel 3 og NFFs lov § 11-9 (2).

§ 3-2 KLUBBSKIFTE

Spiller, trener eller leder hefter for advarsler og utvisninger også etter et eventuelt klubbskifte.

§ 3-3 OPPGJØRET SOM BLIR AVBRUTT ELLER KJENT UGYLDIG

- (1) Spiller hefter for utvisning, men ikke for advarsel, gitt i oppgjør selv om oppgjøret blir avbrutt eller senere kjent ugyldig.
- (2) Dersom et oppgjør blir avbrutt, regnes ikke karantener som sonet i dette oppgjøret. Karantener regnes som sonet i oppgjør som spilles ferdig, selv om denne senere blir kjent ugyldig.

§ 3-4 VIRKNINGER AV KARANTENE

- (1) Spiller, trener eller leder som har karantene etter bestemmelsene i dette reglement, kan ikke spille, oppholde seg i teknisk område eller fra annet område lede laget i de oppgjørene karantenen gjelder. Det samme gjelder i resten av oppgjøret der spilleren, treneren eller lederen blir utvist.
- (2) Dersom en spiller benyttes i oppgjøret der han etter dette reglement eller avgjørelser tatt med hjemmel i dette reglement, har karantene, skal han regnes som ikke spilleberettiget. Tilsvarende gjelder dersom spiller, trener eller leder oppholder seg i teknisk område, eller fra annet område lede laget, i oppgjøret der han eller hun har karantene.

§ 3-5 ADVARSEL OG UTVISNING I SAMME OPPGJØR

Dersom en spiller blir utvist etter to advarsler, teller kun utvisningen. Dersom en spiller først får en advarsel og senere i oppgjøret gis direkte rødt kort, teller både advarselen og utvisningen.

§ 3-6 SONING AV KARANTENE

Soning kan kun skje i oppgjør der spilleren ellers ville vært spilleberettiget.

II. Virkninger av advarsler

§ 3-7 ADVARSLER

- (1) Med de presiseringer som følger av § 3-8 har en spiller etter tre advarsler for samme lag i samme sesong, karantene fra neste oppgjør med mindre det er gitt skriftlig beskjed om noe annet.
- (2) Deretter har spilleren karantene fra et oppgjør hver gang han har fått to nye advarsler for samme lag med mindre det er gitt skriftlig beskjed om noe annet.
- (3) Soning skal alltid finne sted i førstkommande oppgjør.

§ 3-8 OVERSIKT OVER ANTALLET ADVARSLER

Klubben har ansvar for å holde oversikt over hvor mange advarsler deres spillere har pådratt seg, og plikter å påse at karantener sones i samsvar med dette reglement.

III. Virkninger av utvisninger og bortvisninger

§ 3-10 REAKSJONER

Spiller, trener eller leder som blir utvist får karantene i de to neste oppgjørene.

§ 3-11 OVERSENDELSE TIL DOMS- OG SANKSJONSUTVALGET

Etter at klubben har mottatt informasjon om at saken er oversendt til doms- og sanksjonsutvalget etter Reaksjonsreglementet § 4-24 (3), kan ikke spilleren delta på noe lag i NFFs konkurranser før soning har funnet sted.

§ 3-12 UTVIST TRENER ELLER LEDER

§ 3-11 gjelder tilsvarende for utviste trenere og ledere.

§ 3-13 VIRKNINGER FOR NESTE SESONG

Karantene som følge av utvisning overføres til neste sesong.

IV. Administrerende myndighets behandling av saker om advarsler og utvisning

§ 3-14 KARANTENE ETTER UTVISNING

Så snart administrerende myndighet har mottatt kamprapport med opplysning om at spiller eller trener/leder ble utvist, skal administrerende myndighet på eget initiativ reise sak om hvor lang karantene som skal ilegges. Brudd på reglement rapporteres til esport@fotball.no

§ 3-15 FORHOLDET TIL SANKSJONSREGLENE I KAPITTEL 3 – SAKSBEHANDLINGSREGLER

- (1) Saker om virkninger av advarsler og utvisning behandles etter reglene i kapittel 3, med de presiseringer som følger av denne paragraf.
- (2) En utvist spiller, trener eller leder som ønsker å gi sin forklaring, må uoppfordret sende denne slik at den er administrerende myndighet i hende senest 24 timer etter

kampens slutt. Gjøres ikke dette, kan administrerende myndighet fatte beslutning om å illegge inntil tre kamper karantene og bot på inntil 5.000 kroner på grunnlag av dommerens rapport alene.

- (3) Dersom administrerende myndighet finner at det bør ilegges mer enn tre kamper karantene eller mer enn 5.000 kroner i bot, skal den saken gjelder varsles og gis anledning til å uttale seg etter Reaksjonsreglementet § 3-5.

§ 3-16 ANKEADGANG

- (1) Disiplinære avgjørelser kan ankes til ankeutvalget. Ankefristen er tre dager fra mottakelsen av avgjørelsen.
- (2) En anke har ikke oppsettende virkning.
- (3) Saksbehandlingsreglene i kapittel 3 i Reaksjonsreglementet gjelder tilsvarende så langt de passer.

KAPITTEL 4. PROTESTER

§ 4-1 FORHOLDET TIL ØVRIGE REAKSJONER/PROTESTSAKER

- (1) En klubb som ønsker et resultat kjent ugyldig, må nedlegge protest. Protest sendes til esport@fotball.no
- (2) Uavhengig av om protest er nedlagt, kan det reises sanksjonssak for overtredelsen i henhold til reglene i Reaksjonsreglementets kapittel 3, jf. NFFs lov § 11-10 (2).

§ 4-2 AVGJØRELSESMYNDIGHET

Protestsaker avgjøres av NFF.

§ 4-3 UTFYLLENDE BESTEMMELSER OM PROTESTER

Kapittel 5 i Reaksjonsreglementet gir nærmere bestemmelser om protester.

KAPITTEL 5. OVERGANGER

§ 5-1 OVERGANGSGREGLER FOR EFOTBALL

NFFs Overgangsreglement gjelder for eFotball med de tilpasninger som er nevnt i det følgende.

- (1) En spiller kan kun ha spilletillatelse for én klubb om gangen i eFotball. En spiller kan på samme tid spille eFotball for én klubb, fotball for en annen klubb og futsal for en tredje.
- (2) En eFotball-spiller kan være registrert i maksimum tre klubber i perioden 1. juli til 30. juni kommende år. I denne perioden kan spilleren kun delta i konkurranser for to av klubbene.

§ 5-2 OVERGANGSVINDU

Spilleren kan melde overgang til annen klubb innenfor overgangsvinduet. Vinduet for sesongen 2020/2021 er satt til 1. august – 13. november 2020 og 1. januar – 15. januar 2021.

§ 5-3 PROFESJONELLE SPILLERE OG KONTRAKTER

Det er ikke tilrettelagt regelverk og kontrakter for profesjonelle spillere i e-fotball i Norge. I aktuelle tilfeller vil regelverk og kontrakter for fotball bli benyttet, med nødvendige tilpasninger. Minimumslengden på kontrakter er til utgangen av inneværende sesong.

§ 5-4 OVERGANGSSKJEMA

Det er et eget overgangsskjema for spilleroverganger (amatører) i eFotball, og dette skjemaet skal benyttes. Overgangsdokumentene skal sendes den myndighet som

administrerer den serien der den aktuelle spillerens lag spiller. Overgangsgebyret fastsettes av Forbundsstyret.

KAPITTEL 6. KONKURRANSEOMRÅDET, DRAKTER OG TEKNISK UTSTYR

§ 6-1 GENERELLE KRAV

Administrerende myndighet fastsetter bestemmelser om krav til teknisk utstyr og sikkerhetsbestemmelser.

§ 6-2 KONKURRANSEOMRÅDET

- (1) Konkurransområdet er åpent for spillere og trenere som skal delta i Oppgjøret.
- (2) Trenere og spillere som ikke deltar i Oppgjøret har ikke adgang innenfor treningsområdet. Dette gjelder også for publikum og media.
- (3) Ansatte i NFF eFotball og annet dedikert personell har tillatelse til å oppholde seg i konkurransområdet.
- (4) Under oppvarmingen inne på konkurransområdet kan Spiller kommunisere med trener, publikum og motstander.

§ 6-3 MUSIKK

- (1) All musikk inkludert i EA SPORTS FIFA skal være skrudd av til enhver tid under oppgjørene for å unngå bruk av musikken under streaming eller TV-sendinger.
- (2) Spillerne kan høre på egen musikk mens de spiller kamp.

§ 6-5 DRAKTER

Klubben plikter å sende opplysninger til administrerende myndighet om fargene på hoveddrakt og reservedrakt. Fargen på reservedrakten skal skille seg fra hoveddrakten.

§ 6-5 TEKNISK UTSTYR

Hver enkelt bane må minimum bestå av følgende:

- a. For spilling online: 24" monitor, én dedikert spillkonsoll og to håndkontroller.
- b. For spilling offline: To stk. 24" monitor, to dedikerte spillkonsoller og fire håndkontroller.

KAPITTEL 7. KAMPADMINISTRATOR. KAMPRAPPORT

§ 7-1 Kampadministrator

- (1) Kampadministratoren kan ikke være medlem av noen av oppgjørets klubber. Unntaket er i innledende runder av NM (kretsmesterskap) der klubbene selv kan stille med kampadministrator.
- (2) Kampadministratoren skal før oppgjøret kontrollere det tekniske utstyret og drakter.
- (3) Se egne bestemmelser under turneringsbestemmelsene vedrørende oppnevning av kampadministratorene.

§ 7-2 KAMPRAPPORT

Kamprapportskjema er kampens offisielle dokument, og skal utfylles av lagene og kampadministratoren. Kampadministratoren er ansvarlig for at kampfakta blir påført skjemaet. Overordnet myndighet kan bestemme at elektronisk kamprapport skal benyttes. Det er lagenes ansvar at kamprapporten blir levert kampadministratoren i god tid før kampstart. Etter kampslutt skal lagleder kontrollere kampfakta og signere kamprapporten. NFF benytter en elektronisk kamprapport via www.toornament.com. Se § 1-3 (18).

KAPITTEL 8. DELTAKELSE OG ØKONOMISKE BETINGELSER

§ 8-1 ADMINISTRATIVE ORGANER

Kamper i, administreres av Forbundsstyret. Annen aktivitet administreres av fotballkretsene med støtte fra NFF sentralt.

§ 8-2 PÅMELDING OG AVGIFTER

Påmelding skjer til administrerende myndighet. Påmelding skal skje innen fastsatt frist og betalt påmeldingsavgift er et vilkår for å delta i seriespill. Påmeldingsavgiften for å delta i kretsmesterskap/Norgesmesterskap er satt til

§ 8-3 SESONG

Turneringsspillet spilles høst/vår.

KAPITTEL 9. TID OG STED

§ 9-1 SPILLEPLAN. BERAMMELSE AV ANDRE KAMPER.

Ansvarlig for eFotball i NFF kunngjør spilleplan for sesongen.

§ 9-2 ENDRINGER I SPILLEPLANEN. OMBERAMMELSE.

Den myndighet kampen sorterer under kan gjøre endringer i den kunngjorte spilleplan eller foreta omberammelser. Slike endringer skal meddeles så tidlig som mulig.

§ 9-3 UTSETTELSE OG AVBRYTELSE AV OPPGJØR

Oppgjør kan utsettes eller avbrytes på grunn av alvorlige og uforutsette hendelser utenfor partenes kontroll. Kampadministrator kan utsette eller avbryte et oppgjør av sikkerhetsmessige årsaker.

§ 9-4 UTSETTELSE PÅ GRUNN AV TEKNISKE PROBLEMER

Oppgjør kan utsettes eller avbrytes på grunn av tekniske og uforutsette problemer utenfor partenes kontroll, eksempelvis ved manglende kontakt med EA Sports server, eller PS4-network. En slik utsettelse krever godkjenning fra begge parter, og må sendes til øverste ansvarlig for eFotball i NFF.

§ 9-5 UFORUTSETTE TEKNISKE PROBLEMER UNDERVEIS I OPPGJØRET

Dersom en «disconnect» inntreffer underveis i oppgjøret skal begge parter samarbeide om å komme tilbake til det tidspunktet hvor frakoblingen inntraff. For eksempel hvis kampen avbrytes med en frakobling i det 34. min på stillingen 1-1, skal kampen startes på nytt og begge lag skal samarbeide om å gjenskape tilsvarende kampsituasjon etter følgende kravspesifikasjon:

- a. Antall scorede mål.
- b. Antall minutter spilt.
- c. Antall røde kort.

Samme prinsipp skal følges dersom tilsvarende situasjoner oppstår.

§ 9-6 UTSETTELSE PÅ GRUNN AV SYKDOM ELLER AKUTTE HENDELSER

Lag som på grunn av sykdom ikke disponerer et tilstrekkelig antall spilleberettigede spillere til et oppgjør, kan etter søknad få utsatt oppgjøret. Søknaden sendes den myndighet oppgjøret sorterer under, og må inneholde legeerklæring for de aktuelle spillerne. Vær spesielt bevisst på de smittevernreglene som til enhver tid gjelder nasjonalt og kommunalt.

§ 9-7 FØLGER AV UTSATTE OPPGJØR

(1) Oppgjør som blir utsatt etter §§ 10-2, 10-3, 10-4 og 10-5 skal spilles så snart som mulig. Den myndighet oppgjøret sorterer under berammer nytt oppgjør etter å ha hørt begge klubbene.

- (2) Det nye oppgjøret skal fortrinnsvis spilles på samme lokasjon og med samme arrangør.

§ 9-8 FØLGER AV AVBRUTTE OPPGJØR

- (1) Oppgjør som blir avbrutt etter §§ 11-2, 11-3, og 11-5 skal gjenopptas så snart som mulig, med mindre særlige forhold foreligger. Foreligger særlige forhold kan resultatet fastsettes til stillingen ved tidspunktet for avbrytelsen. Dersom et oppgjør skal gjenopptas, berammer den myndighet oppgjøret sorterer under nytt oppgjør etter å ha hørt begge klubbene.
- (2) Ved gjenopptagelse av avbrutt kamp består stillingen fra tidspunktet kampen ble avbrutt på, og kun den resterende delen av kampen skal spilles. Alle spillere som var spilleberettiget til den opprinnelige kampen, vil være spilleberettiget i den gjenopptatte kampen. Kampen gjenopptas på samme sted hvor den opprinnelige kampen ble avbrutt. Hvis kampen ble avbrutt under normal flyt i spillet, blir ballen droppet der den var under avbrytelsen.
- (3) Gjenopptatt kamp skal fortrinnsvis spilles på samme bane og med samme arrangør. Forbundsstyret kan treffe avvikende bestemmelser.
- (4) Er en kamp avbrutt etter § 11-3 som følge av forhold som et av lagene eller et av lagenes supportere kan bebreides for, tilkjennes motstanderen 3 poeng og kampresultatet settes til 3-0. Dersom motstanderen ledet kampen med tre mål eller mer, opprettholdes resultatet. Kan begge lag eller begge lags supportere bebreides for at kampen ble avbrutt, settes kampresultatet til 0-0, og ingen av lagene tilkjennes poeng med mindre særlige forhold tilsier noe annet.
- (5) Dersom særlige forhold foreligger, kan kampresultatet på tidspunktet for avbrytelsen opprettholdes, det kan berammes omkamp eller det ene laget kan tilkjennes seieren.

KAPITTEL 10. FREMMØTE. UTEBLIVELSE. FEIL FRA ARRANGØR

§ 10-1 LAGS FREMMØTE TIL KAMPER

- (1) En kamp skal begynne til fastsatt tid. Et lag plikter å reise så tidlig at laget er fremme i god tid før kampen.
- (2) Når et lag før eller under reisen forstår at det ikke ville være spilleklart til fastsatt kamptidspunkt, skal det omgående informere motstanderlaget om forsinkelsen. Dommer og motstanderlaget har etter slik beskjed plikt til å vente i inntil 30 minutter etter fastsatt kamptidspunkt, med mindre det reisende laget opplyser at det heller ikke vil kunne rekke dette tidspunktet. Hvis kampen ikke kan starte innen 30 minutter etter fastsatt kamptidspunkt, regnes det forsinkede laget som uteblitt dersom det ikke har hatt gyldig grunn.
- (3) Dersom et lag ikke gir beskjed før kampstart om at det er forsinket, regnes det som uteblitt dersom det uten gyldig grunn ennå ikke har møtt når det har gått 10 minutter etter fastsatt kamptidspunkt.
- (4) Gyldig grunn foreligger der laget er blitt hindret av forhold under reisen som man ikke med rimelighet kunne forutsett eller overvunnet følgene av.
- (5) Et lag må ha minst 2 spillere for å kunne begynne kampen. Stiller laget med færre spillere, regnes laget som uteblitt.

§ 10-2 VIRKNINGER AV Å UTEBLI ELLER Å TREKKE SEG FRA KAMP

- (1) Hvis et lag uteblir fra en kamp, skal den myndighet kampen sorterer under ta saken til behandling etter at kamprapport eller annen rapport er mottatt. Det uteblitte laget skal gis anledning til å uttale seg før avgjørelse tas. Motstanderlagets syn på saken kan innhentes før avgjørelse tas.
- (2) Lag som uteblir fra turneringsspill uten gyldig grunn skal – med mindre særlige forhold tilsier noe annet – utelukkes fra fortsatt spill i inneværende sesong og alle lagets kamper annulleres. Foreligger særlige forhold kan den myndighet kampen sorterer under vedta at laget som uteble skal tape kampen 0-3, eller at kampen berammes på nytt.
- (4) At et lag trekker seg fra en allerede påbegynt kamp, behandles på samme måte som om laget hadde uteblitt. I kamper om poeng, tilkjennes motstanderen 3 poeng og kampresultatet settes til 3-0. Dersom motstanderen ledet kampen med tre mål eller mer, opprettholdes resultatet.
- (5) Administrerende myndighet kan fastsette standardgebyr for å utebli eller trekke seg fra kamp eller fra videre deltakelse.
- (6) Hvis et lag har uteblitt med gyldig grunn, gjelder reglene i §§ 9-7 og 9-8 tilsvarende.
- (7) Virkningene angitt i (1) til (6) er ikke til hinder for at klubben ilegges sanksjon etter Reaksjonsreglementet, jf. NFFs lov § 11-6 og Reaksjonsreglementet kap. 3.

§ 10-3 ØKONOMISK ANSVAR

- (1) Et lag som uteblir eller trekker seg fra kamp, eller blir utelukket fra fortsatt spill, kan ilegges erstatningsansvar.
- (2) Erstatningskrav må fremmes overfor den myndighet kampen sorterer under innen 30 dager etter siste kamp i avdelingen. Reiseutgifter som kreves erstattet må dokumenteres.

§ 10-4 KAMPADMINISTRATORS FREMMØTE TIL KAMPER

Der ikke annet følger av turneringsbestemmelsene, skal kampadministratoren møte senest 30 minutter før oppgjøret og gi seg til kjenne for laglederne eller kapteinene.

§ 10-5 UTEBLIVELSE AV NØYTRAL KAMPADMINISTRATOR

Dersom kampadministratoren ikke har møtt til start, skal lagene fortsatt forsøke å gjennomføre oppgjøret. Følger ikke annet av turneringsreglementet, skal ny kampadministrator utpekes.

KAPITTEL 11. SPESIFIKKE TURNERINGSBESTEMMELSER NORGESMESTERSKAP

§ 11-1 NORGESMESTERSKAP

Norgesmesterskapet arrangeres av NFF, og gjennomføres på følgende måte:

- (1) Runde 1 og 2 spilles på krets nivå, hvor det kåres en kretsmester.
- (2) Runde 3 spilles av de 18 kretsmesterne og 14 lag fra eSerien. 16 lag går videre til runde 4.
- (3) Runde 4 er satt opp som gruppespill og utslagsrunder på Ullevaal stadion.

Vinneren av norgesmesterskapet blir kåret til Norgesmester.

§ 11-2 ANTALL SPILLERE

Et lag kan stille med minimum 2 spillere og maksimum 4 spillere til hvert oppgjør.

§ 11-3 OPPGJØR

- (1) I gruppespill vil hvert oppgjør bestå av 3 kamper. Det deles ut poeng for hver kamp i oppgjøret. 0 poeng for tap, 1 poeng for uavgjort og 3 poeng for seier.
- (2) I utslagsrunder vil hvert oppgjør bestå av 3 kamper. Det spilles etter best-av-3-prinsippet, og det deles ikke ut poeng for hver kamp i oppgjøret. Det skal være en vinner i hver kamp i oppgjøret, og det første laget til to seiere vinner oppgjøret.

§ 11-4 KAMPENE

- (1) De tre kampene i hvert oppgjør spilles i følgende rekkefølge:
 - a. Kamp 1 spilles to mot to
 - b. Kamp 2 spilles én mot én
 - c. Kamp 3 spilles to mot to
- (2) Kampene i gruppespillet kan ende uavgjort, og det deles ut poeng for hver kamp i oppgjøret. 0 poeng for tap, 1 poeng for uavgjort og 3 poeng for seier. Hvert lag kan maksimalt oppnå 9 poeng per oppgjør.
- (3) Kampene i utslagsrundene kan IKKE ende uavgjort. Det spilles etter best-av-3-prinsippet der det skal kåres en vinner i hver kamp i oppgjøret.

§ 11-5 KAMPADMINISTRATOR

- (1) I runde 1 oppnevnes kampadministrator av hjemmelaget
- (2) I runde 2 oppnevnes kampadministrator av krets
- (3) I runde 3 oppnevnes kampadministrator av NFF sentralt
- (4) I runde 4 oppnevnes kampadministrator av NFF sentralt

KAPITTEL 12. ANKE OVER AVGJØRELSE I E-FOTBALLREGLEMENTET

§ 12-1 ANKEADGANG OVER AVGJØRELSE

- (1) Avgjørelser i enkeltsaker fattet av NFFs administrasjon kan ankes til ankeutvalget, men bare så langt anken gjelder:
 - a. tolkningen av reglementet som ligger til grunn for avgjørelsen,
 - b. saksbehandlingen,
 - c. om avgjørelsen er vilkårlig eller utslag av usaklig forskjellsbehandling.

§ 12-2 ANKEBERETTIGET

Kun klubber kan anke avgjørelser og bare hvis det har vesentlig betydning for klubben å få endret avgjørelsen.

§ 12-3 ANKEFRIST

Ankefristen er tre dager fra mottakelsen av avgjørelsen. Anken sendes skriftlig til forbundskontoret per e-post.

§ 12-4 SAKSBEHANDLING

Saksbehandlingsreglene for anke av sanksjonssaker i Reaksjonsreglementet §§ 3-13 til 3-19 gjelder tilsvarende så langt de passer.

KAPITTEL 13. ENDRINGER

§ 13-1 ENDRINGER

- (1) Reglementet er vedtatt av NFFs administrasjon.
- (2) Endringer i reglementet kan vedtas av NFFs administrasjon.