

Golfutvalget Romerike

KONTAKTPERSONER:

Regler & Spilleformer:

Jarle Finstad Mobil 482 31 075 E-mail: jarle.finstad@posten.no

Resultater, øvrig administrasjon:

Moussa Elkam moussa.elkam@bedriftsidretten.no

Regelverk Golfserien Romerike

1. TURNERING

Turneringen spilles etter disse regler.

2. SPILLEFORM

Scramble: Spillerne kan selv velge utslagssted. Det spilles på 25% av spillerhandicapet for laget. Ved spill på samme utslagssted finner man først 25% av hvert sitt HCP, legger dette sammen og finner tildelte slag i slopetabellen. (Ved forskjellige utslagssteder i laget, finner man lagets tildelte slag ved å legge sammen de tildelte slag spillerne får for 25% av HCP på det utslagsstedet spilleren skal benytte). Begge spillere slår ut hver sin ball på alle hull. Deretter velger laget den ballen de ønsker å spille videre og markerer denne. Øvrige baller plukkes opp. Så plasserer spillerne ballen i valgfri rekkefølge innen en scorekortlengde fra den markerte ballen og slår sine slag. Deretter gjentas samme prosedyre som foran. På greenen plasseres ballene på samme punkt som den valgte ball. Hver av spillerne på laget skal ha 6 «tellende» utslag.

Det spilles i 3 puljer á 5-6 lag. Vinner av hver serie, samt beste toer går til finalen. Dato kommer senere. Alle finalelagene spiller samme dag, hvor laget med flest Stablefordpoeng kåres til Romeriksmester 2022. Deltagere på et finalelag må ha spilt min. 50% av sine runder på finalelaget. Det betyr at i en bedrift med ett lag, kan kun stille til finale med spillere som har deltatt i serien i år. Fra bedrifter med to eller flere lag må spillerne som stiller for laget ha spilt minimum 50% av rundene for bedriftens finalelag.

3. HVEM KAN DELTA

Hvert lag består av 2 spillere. En spiller kan bare spille for et lag pr. runde. Dvs. hvis bedriften har to lag eller flere, kan ingen spillere delta på mer enn ett av dem pr. runde. En spiller kan heller ikke spille for andre bedrifter hvis han/hun deltar for sin egen bedrift. Ellers består ikke laget av faste spillere – det er opp til bedriften selv å sette opp laget, så lenge de holder seg til reglene.

Minimum en av spillerne på hvert lag må ha Handicap på 36,0 eller lavere.

Høyeste hcp en spiller kan spille med er 36,0, dvs at har man høyere hcp enn dette skal spillerens spillehcp bregnes utfra hcp 36,0. Ved bruk av

ulovlig spiller i seriekamp blir resultatet til laget slettet og seieren tildeles motstander.

Ulovlig spiller nektes spill resten av sesongen. Ved gjentatt bruk av ulovlige spillere diskvalifiseres laget og laget ilegges en bot på kr 500,-. Alle kamper hvor laget har deltatt blir strøket.

4. BANER

Det skal spilles på baner som ligger i rimelig nærhet. Det er opptil de konkurrerende

lag å avtale bane, men man kan ikke kreve motspiller å stille på bane med en avstand på over 1 time fra Strømmen. Alle runder skal spilles på sommergreens. Hjemmelaget bestemmer hvilken bane det skal spilles på. Man kan ikke kreve spill på bane med greenfee over kr 650,- Tidspunkt og bane må avtales med motspiller i god tid.

5. REGLER

Lagets HC beregnes ved at banens tildelte slag (slope) beregnes på basis av den enkeltes desimalhandicap. Norges Golfs Forbunds regler, sammen med klubbens lokale regler gjelder. Reglene for denne turneringen styres av ABIK. Eventuelle klager rettes skriftlig til kretskontoret i ABIK, som er suverene i forbindelse med domsavsigelser. Golfbil er kun tillatt ved fremvisning av legeerklæring, og gjelder kun spilleren med legeerklæring.

6. POENGBEREGNING

Det gis 2 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort og 0 poeng for tap.
Puljen avgjøres ved å summere poengene for rundene.
Ved poenglikhet kåres vinner etter følgende kriterier:

Ved 2 lag:

A: Vinner av innbyrdes oppgjør. B: Lavest HCP i laget (innbyrdes oppgjør). C: Best score i serien.

Ved 3 lag:

A: Vinner av serien uten kampene mot det 4. laget (poeng). B: Best score alle kamper
C: Laget med lavest HCP.

Ved 4 lag:

A: Beste score. B: Laget med lavest HCP.

Dersom et av lagene ikke møter til avtalt runde, innrømmes motstander Walkover og gis 2 poeng, men motstanderlag kan spille for å få score (husk å benytte markør på en slik runde). Hvis ikke kampen spilles, eller resultater ikke leveres inn til fastsatt tid uten at det er godkjent registreres kampen med 0-0 og ingen poeng til noen av lagene.

7. RESULTATER

Det lag som er definert som hjemmelag er ansvarlig for å sende inn resultatene til kretskontoret. Resultatene må være kretskontoret i hende innen en dag etter rundens utløp. Resultater kan leveres på resultatskjema på mail. Ved resultatinformasjon på email skal kopi av mailen sendes motstanderlaget. Resultatet er godkjent kun når følgende info er levert: Kampnummer, dato for avholdt kamp, navn på bedriftslag, spillenummer og navn på alle spillere, spilleres resultat og lagresultat. Innsendte resultatskjemaer skal også inneholde signatur fra begge lagledere.

8. KOSTNADER

Lagene bærer selv sine kostnader i forbindelse med avvikling av rundespillet og semifinalen(greenfee), o.l. Deltakeravgift for å dekke finalespill, administrasjon og premier innkreves av kretskontoret.