

Reglement simulatorserien i golf

Regler:

Serien spilles etter Rules of Golf by R&A Rules Limited og forøvrig etter regler fra NGF.

Herrer spiller fra gul tee.

Damer spiller fra rød tee.

Turneringsform:

Det spilles Four-ball sammenlagt. Dette betyr at stablefordpoengene til begge spillerne på laget skal legges sammen. Totalen danner lagscoren! Det spilles vanlig Stableford med 3/4 Hcp (max Hcp 36). En kamp går over 18 hull. herrer og damer over 16 år kan spille på samme lag.

Hvert lag spiller med 2 spillere hver runde. Laget kan benytte inntil 6 spillere pr. sesong.

Serien:

Serieoppsett bestemmes av antall påmeldte lag, antall kamper er avhengig av antall lag i hver pulje. Spiller(e) En spiller kan bare spille for flere lag, dvs. om bedriften har flere lag, kan vedkommende delta på mer enn et av dem så lenge de ikke spiller på samme pulje. Laget består ikke av faste spillere. Det er opp til bedriften selv å sette opp laget, så lenge man holder seg til reglene.

Kamper:

Kampene er terminfestet. Kampoppsettet angir dag og tidspunkt for start. Dersom det ikke er mulig å spille på fastsatt tidspunkt, må OBIK ha beskjed om dette innen kl. 1200 dagen før kampen er satt opp. Avtal nytt kamptidspunkt med motstander og golfsenteret. Dersom det ikke foreligger annen avtale eller kontakt mellom lagene, spilles matchen på det oppsatte spilletidspunktet.

Resultatregistrering:

Kampresultat registreres direkte via appen «Min bedriftsidrett».

Eller leveres på mail til OBIK etter spilt match.

Oppmøte:

Rett fremmøte er det enkelte lags ansvar. Spillet skal begynne til avtalt tid, selv om spillere mangler. For sent ankomne spillere kan slutte seg til sin partner mellom hull, men ikke under spill av et hull.

Poengberegning:

Match poeng. Det gis 2 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort og 0 poeng for tap. I tillegg tas det også vare på lagenes tellende stableford poeng sum fra hver match. Om to lag har samme antall matchpoeng, vinner det laget som vant innbyrdes oppgjør. Hvis innbyrdes oppgjør var uavgjort, vinner det laget som har det høyeste antallet stableford poengsum. Hvis poengsummen er **lik, vinner det laget som hadde lavest handikap da innbyrdes oppgjør ble spilt.**

Tvister:

Dersom det oppstår tvist i en kamp, noter hva som har skjedd og vi tar dette til behandling i dagene etter kampen