



ÅRSBERETNING FOR STOKKE IDRETTSLAG E-sport 2021

<http://www.stokkeil.no>

1 INNHOLD

1	2
2	3
3	4
3.1	4
3.2	4
4	5
4.1	5
4.2	5
4.3	5
4.4	5
5	6
5.1	6
6	7
7	8
8	9
8.1	9
8.2	9
8.3	9
9	10
10	11
10.1	Feil! Bokmerke er ikke definert.
10.2	Feil! Bokmerke er ikke definert.
11	12
11.1	12
12	13

2 INNLEDNING

Vi hadde vårt år som egen gruppe i 2021. Vi startet i mars med å sette opp interimstyre, skaffe lokaler og komme i gang med dugnadsarbeid for å gjøre klar lokaler. Rundt fem måneder, og over 600 dugnadstimer senere, var vi klare for de første medlemmene. Åpningen gikk over all forventning, og vi startet høstsesongen med over 50 medlemmer.

Til tross for koronarestriksjoner har vi klart å holde treningene gående relativt jevnt, da vi kunne kjøre trening hjemmefra de gangene samfunnet stengte ned.

3 ORGANISERING

Hele det sittende styret ønsker å fortsette å sitte videre ytterligere ett år. Eneste endring er at leder ønsker å trappe ned til styremedlem og så få inn en ny leder i tillegg. Dermed utvider styret seg til 6 personer.

3.1 STYRET

Rolle	Navn
Leder	Daniel Bachmann Mikalsen
Nestleder & Kasserer	Eirik Flacké
Styremedlem	Thomas Borge
Styremedlem	Kristoffer Fagertun
Styremedlem	Elin Flaten Flacké

3.2 UTVALG/KOMITÉER/VERV

Sportslig utvalg 2021: E-sportsgruppen har ikke etablert noe sportslig utvalg i 2021. Dette er noe som blir jobbet mer med utover kommende år.

4 ADMINISTRATIVT

4.1 MØTER

Det har i perioden vært avholdt 5 styremøter. Det har vært god deltagelse på alle møter, og det administrative ved driften av Stokke IL E-sport har derfor fungert godt. Vi har også hatt flere titalls arbeidsmøter.

4.2 SAKER

Da vi er en relativt ny gruppe, har styremøtene i stor grad gått ut på å få gruppa “opp å gå”, i tillegg til at vi har gått gjennom praktiske utfordringer vi har møtt underveis som kommer naturlig når alt er nytt. Ingen i styret har noe erfaring med styrearbeid i idrettslag, så vi har brukt en del tid på å sette oss inn i dette.

4.3 FOKUSOMRÅDER

Fokusområde	Status
Oppstart av gruppen	Gjennomført

4.4 POLITIATTESTER

Politiattester er sjekket for alle trenere.

5 DUGNAD SINNSATS

Det har vært en massiv dugnadsinnsats i e-sportsgruppa, spesielt blant styret selv og nære bekjente av styremedlemmer. Vi kunne ikke gå ut og spørre om mye hjelp utenfra, da koronarestriksjonene satte en sterk begrensning på hvor mange vi kunne være tilstede til enhver tid.

Vi fikk på plass en avtale om leie av tre sammenhengende rom i “Gamle banken”, som er lokalene til Frivilligsentralen i Stokke. Disse tre rommene hadde ikke fått veldig mye kjærlighet siden banken dager, så her var det mye som måtte gjøres. Vi har slått ned to vegger (en lettvegg og en solid murvegg), lagt helt nytt gulv, listet og malt hele det nye, større rommet. Vi har også satt opp alt av “gaming-møbler” og datautstyr, i tillegg til at vi har byttet ut, og oppgradert, alt det tekniske i rommet.

Vi har også fått med oss 10 fantastiske trenere som har stilt opp uke etter uke for å kjøre treninger - til tross for stadig nye retningslinjer i henhold til korona.

5.1 DUGNADSRAPPORT

Under er et estimat på dugnadstimer fordelt på styret, trenere og frivillige. Det presiseres at dette er et estimat.

Aktivitet	Dugnadstimer
Trenere/Lagledere	~450
Styret	~650
Andre frivillige	~100
Totalt	~1100

6 SPORTSLIG

Vi startet med treninger høstsesongene 2021. Vi fikk satt opp treninger i fem forskjellige spill. Tre spill har hatt mange nok medlemmer til at vi kunne sette opp to treninger på én dag, mens de to siste spillene har gått etter hverandre samme dag.

En trening består av 1,5 timer spilltrening, og 30 minutter fysisk aktivitet.

Til tross for skiftende koronaretningslinjer, har vi klart å kjøre treninger relativt jevnt gjennom hele sesongen, enten de har vært i lokalet vårt i “gamle banken”, eller de har foregått digitalt.

7 MARKED

E-sportsgruppa har skaffet sponsorsamarbeid med 3 sponsorer i tillegg til støtte fra nærmiljøutvalg, kommunen, Stokke Rotary og Sparebankstiftelsen DNB. To av sponsorene fortsetter som sponsor i 2022. Styret har jobbet med flere søknader om støtte, men da vi ikke har noen dedikert markedsansvarlig er det begrenset med ressurser til å drive med fortløpende markedsarbeid.

8 ANLEGG

8.1 UTFØRT VEDLIKEHOLD

Det har ikke vært behov for ekstra vedlikehold utover den oppussingen vi gjorde på dugnad da vi startet. Dette fordi lokalet da var helt nyoppusset da vi startet med treninger i høst, og alt utstyret vårt er helt nytt.

8.2 PÅGÅENDE OG FERDIGSTILTE PROSJEKTER/PLANER

Kamprom - Må være på plass innen 31.12.22 ellers forsvinner midlene på 200.000kr fra Sparebankstiftelsen DNB.

Løsningsforslag fra E-sportgruppa er å flytte til Stokkehallen og bygge ut oppe på tribunen (der det ikke er sitteplasser). Byggeprosess utføres ved dugnad. Midlene går til materialer og maskinvare.

LAN - Ønsker å få arrangert et LAN-party i Stokkehallen i løpet av 2022.

8.3 UMLEIE

Våre e-sports-lokaler er åpne for utleie for folk som ønsker å spille sammen som gruppe, og det leies både med og uten spill-spesifikke trenere om ønskelig.

Vi har i høst leid ut lokalene, med trener, til FFHB.

Vi ønsker å leie ut lokalene mer i 2022, da dette er en fin mulighet for å promotere e-sport i tillegg til å få litt mer inntekter.

9 ØKONOMI

E-sportsgruppa har klart å opparbeide seg en god del kapital til oppstarten, men hovedgrunnlaget for etableringen har kommet fra lånet fra hovedgruppen. Vi ville ikke klart å starte gruppen uten dette lånet. Øvrig kapital har kommet fra nærmiljøutvalg, 3 sponsorer, Sparebankstiftelsen DNB og Sandefjord kommune.

Gruppen har etter 2021 et overskudd rundt 200.000,- noe av dette er øremerket til aktiviteter. Hovedinntekten til gruppen kommer gjennom treningsavgift som var på 750,- pr. semester i 2021, denne øker til 1000,- i 2022 da vi ønsket å ha en litt mildere start da vi forventet noe utfordringer i oppstarten.

Vi ser også at det er hensiktsmessig å få på plass litt mer rammer rundt trenere og deres forpliktelser. I den sammenheng har styret vedtatt at vi skal fra og med 2022 gi et lite honorar til alle trenere for innsatsen.

Da vi vet at PC utstyr må skiftes ut etter noen år for å henge med i utviklingen på spillfronten ser vi at vi må jobbe med å bygge opp kapital til å kjøpe nytt utstyr. Vi har estimert at vi må bytte ut selve PC-ene ca. hvert fjerde år og vi har dermed estimert at vi må spare ca. 60.000,- i året for å oppgradere de 12 PCene som vi har pr. i dag.

Se regnskap for 2021 og budsjett for 2022 for mer detaljer.

10 ARRANGEMENTER

Vi har grunnet koronasituasjon ikke hatt mulighet til å kjøre noen arrangementer for våre medlemmer. Hadde vi derimot hatt anledning til å gjennomføre ting i større grad (uten korona) i 2021, hadde vi prøvd å tilby følgende:

- LAN for både medlemmer og ikke-medlemmer
- Foreldrekveld for å vise foreldre/foresatte hva vi driver og hva e-sport er
- Åpen dag for alle som er nysgjerrige på dette med e-sport
- Egen jentekveld hvor jenter kan komme å game og ha det gøy som en egen gruppe
- Gamingkveld for eldre - både for de som er “gamle gamere”, men også kvelder for de voksne som ønsker å prøve ut disse “gaming-greiene ungene driver med”
- Kampkvelder i lokalet vårt hvor vi livestreamer kveldens kamp for alle som ønsker å komme og se poden spille laget sitt til seier

11 MEDLEMMER

Siden vi startet opp i høst har vi nå 51 Aktive spillere.
Det har vært flere som har vært innom å Prøvd E-Sport.

11.1 MEDLEMSTALL

Kjønn	12-18	18+	Total
Kvinner	0	0	0
Menn	49	2	51
			Tot
			51

-

12 AVSLUTNING

Til slutt vil styret takke alle medlemmer og støttespillere for en god start på e-sport i Stokke IL.

26 Februar 2022

Med vennlig Hilsen

Styret i Stokke IL e-sport

Elin Flaten Flackè
Styremedlem

Eirik Flackè
Nestleder & Kasserer

Thomas Borge
Styremedlem

Daniel Bachmann Mikalsen
Leder

Kristoffer Fagertun
Styremedlem