



STOKKE IDRETTSLAG

Idrettsglede, felleskap og utfordringer



Stokke IL vurderer e-sport

Hva er e-sport

- Den raskest voksende sporten i verden i dag er e-sport. Årsaken til størrelsesomfanget er at e-sport når et stadig bredere publikum. Allerede i dag er det flere seere på YouTube og Twitch enn det er brukere av HBO, Netflix og diverse andre tilbydere til sammen. På Twitch og YouTube dominerer gaming.
- E-sport har blitt en del av undervisningen på en rekke skoler, og flere idrettsgymnas og folkehøyskoler har egen linje for e-sport. Arna VGS , Elvebakken, Akademiet, Persbråten og Vågsbygd har nå linjer for e-sport, og høsten 2019 kom også Holmestrand VGS på banen med et e-sport-programfag.
- E-sport er nok mer organisert enn det de fleste tror. E-sport er allerede svært, og antall klubber og medlemmer vokser i rekordfart.



Hva ønsker vi å oppnå:



- Vi skal gi et tilbud til alle i nærområdet om å drive med e-sport innenfor de rammebetingelser vi rår over, herunder antall trenere/ledere, anlegg, utstyr og sunn økonomi.
- Vi skal drifte en aktivitet som bygger på trivsel og mestring, samt danner grunnlag for videre engasjement innen e-sport.
- Vi skal jobbe for å kunne gi god sportslig utvikling av enkeltspillere innen e-sport.
- Vi skal etablere et positivt og godt miljø, som bygger på gode holdninger og samhold.

For våre spillere vil dette innebære at de må ha:



- Gode holdninger til treninger, kamper og arrangementer.
- Samhandlingsevne og forståelse av viktigheten av variasjon i trening.
- Tillit til trenernes strategi og treningsopplegg.
- Fair-play som en naturlig del av det å være spiller.
- God kjennskap og respekt for de til enhver tid gjeldende regler.

Stokke e-sport

- Stokke IL e-sport skal være en god ambassadør for idrettslaget og videreføre idrettslagets visjoner og verdier.
- Stokke IL e-sport skal ha fokus på inkludering og et godt miljø, samt bidra til å fremme interessen for e-sport regionalt og nasjonalt.

Stokke IL e-sport sin visjon

Med fokus på inkludering, trivsel og samhold skal Stokke IL e-sport legge til rette for et miljø som omfavner alle medlemmer uavhengig av bakgrunn og ferdighetsnivå. Stokke IL e-sport ønsker å være en møteplass og arena både for de som ikke er aktive innenfor annen idrett/gren, i tillegg til de som ønsker å kombinere flere idretter.

Det vil være fokus på å tilrettelegge trening ut ifra den enkeltes ferdighet- og ambisjonsnivå.

Stokke IL e-sport skal videre arbeide for at våre medlemmer opplever lagfølelse, mestringsfølelse og tilhørighet innenfor en sosial arena.

Stokke IL e-sport skal tilby e-sport til barn og unge med fysiske funksjonsnedsettelse.





Vårt mål

- Vårt hovedmål er å gi flest mulig i lokalmiljøet mulighet for deltagelse i et inkluderende miljø som legger til rette for utvikling og mestring innen e-sport.
- Videre skal e-sport tilbys som et lavterskeltilbud, hvor det ikke er krav til forhåndskunnskaper eller erfaring for å delta.

Vår ambisjon

Da fremgangen og interessen for e-sport er i sterk vekst, er vår ambisjon at Stokke IL sin e-sport-gruppe skal bli ledende innenfor vårt geografiske område med satsing på aldersgruppene 12-17 år og 18+.

Per 31.12.2021 er målet å ha 50 medlemmer.



Organisering

E-sport vil ha sitt eget gruppestyre hvor leder også møter i hovedstyret i Stokke IL.

Det er allerede på plass et interimsstyre som fra oppstarten i 2021 vil bestå av følgende personer/roller:

- Daniel Bachmann Mikalsen – Leder
- Thomas Borge - Nestleder
- Eirik Flackè – Kasserer
- Kristian Krey Galteland – Styremedlem



Sportslig utvalg

Sportslig utvalg som skal ivareta de ulike rollene og ansvarsoppgavene som foreligger.

Sportslig utvalg e-sport vil i 2021 bestå av følgende personer/roller:

- Daniel Bachmann Mikalsen – Prosjekt- og sportslig leder
- Eirik Flackè – foresatte- og medlemskoordinator
- Thomas Borge – Utstyrskoordinator
- Lars Olborg – Media- og markedskoordinator (midlertidig rolle)
- Kristoffer Fagertun – senior/spillkoordinator
- Kristian Krey Galteland – ungdoms/spillkoordinator

Alle medlemmer av sportslig utvalg vil også bidra med felles oppgaver. Det vil videre være nødvendig å tildele ytterligere ansvarsområder etter hvert som e-sport gruppen tar form. Disse rollene vil eksempelvis være cup-koordinator, mediekoordinator, foreldrekontakt, lagledere, trenere m.fl.

Målgrupper

E-sport gruppens målgrupper er:

- Barn og unge i alderen 12-17 år.
- Ungdom/unge voksne 18-25

Deltagelse på trening kan tidligst skje fra 01. Januar det året man fyller 12 år. I takt med e-sport-gruppens utvikling vil det være aktuelt å se på andre aldersgrupper, avhengig av type e-sport spill.

E-sport vil være et helårstilbud. For eksisterende medlemmer av Stokke IL vil man forsøke å tilrettelegge treningstider til øvrige aktiviteter innenfor samme aldersgruppe. Dette for å unngå interessekonflikt med øvrige idrettsgrener. I tillegg ønsker e-sport gruppen å nå ut til nye medlemmer, som i dag mangler et fritidstilbud og sitter alene og spiller.



Medlemskap



STOKKE IDRETTSLAG

Idrettsglede, felleskap og utfordringer

- Som egen gruppe vil Stokke IL e-sport være underlagt Stokke IL. Alle aktive medlemmer må betale en årlig medlemskontingent. Pr. 2021 er medlemskontingenten pålydende Kr. 150,-.
- E-sportsgruppen vil i tillegg fakturere alle medlemmer en treningsavgift. Treningsavgiften vil være e-sport gruppens hovedinntekt og skal dekke opp for gruppens utgifter til utstyr, lisenser, maskinvare, programvare, samt drift og vedlikehold. Pr. 2021 er e-sportens treningsavgift pålydende Kr. 750,- per høstsesong eller vårsesong. Treningsavgift har et pristak per familie tilsvarende prisen for inntil 2 barn per hele år. Dette betyr at en familie med eksempelvis tre påmeldte barn, kun vil betale for to av disse.

Treninger

- Treningene vil som utgangspunkt avholdes 1 gang pr uke, hvor deltagerne inndeles etter alder og type spill. En trening vil bestå av 2 timer e-sport, samt 30 minutter fysisk aktivitet. Den fysiske aktiviteten skal være med på å underbygge viktigheten av at prestasjon i e-sport har sammenheng med fysisk form.
- Det tilstrebes treningstider som passer med andre aktiviteter i idrettslaget innenfor samme aldersgruppe, for å unngå interessekonflikt.
- Trenerne skal legge til rette for variasjon i treningen, med fokus på utvikling av individuelle ferdigheter, lagtrening og kamptrening.



Spill

Systematisk trening og lag skal etableres og følgende spill kan være aktuelle:

- • Rocket League (Platform: PC), alder: Fra 12 år
- • Overwatch eller Valorant (Platform: PC), alder: Fra 12 år
- • League of Legends (Platform: PC), alder: Fra 12 år
- • CS:GO (Platform: PC), alder: Fra 18 år
- Medlemmer kan i utgangspunktet melde seg på inntil to av spillene nevnt over. Om det skulle vise seg å være ledige plasser, kan det vurderes deltagelse for medlemmer på flere spill. På sikt vil andre spill kunne bli vurdert i Stokke IL e-sport. E-sportsgruppen vil utføre en slik vurdering nøye, sett opp imot spillinnhold, interesse, marked, aldersgrenser og målgrupper.



Arrangementer og kunnskapsformidling

Stokke IL e-sport skal kontinuerlig jobbe for å kunne tilby medlemmene det beste e-sport tilbudet. Gruppen skal jobbe aktivt for å løfte e-sport i lokalmiljøet, samt støtte oppunder den pågående utviklingen av e-sport som egen gren regionalt og nasjonalt. Blant annet ønsker Stokke IL e-sport et tett samarbeid med andre lokale klubber i regionen. Gruppen tar sikte på regelmessige kunnskaps- og erfaringsløft, gjennom blant annet følgende arrangementer:

- **Åpen dag:** Arrangement hvor e-sport lokalet står åpent for at alle kan se og prøve ut e-sport. Denne dagen anses som et viktig bidrag til rekruttering av nye medlemmer.
- **Foredrekveld:** Skal være et arrangement hvor e-sportsgruppen inviterer involverte foresatte til å prøve ut e-sport. Denne dagen anses som et viktig bidrag for å løfte kunnskapsnivå og forståelsen blant foresatte.
- **Temakveld:** Skal være et arrangement hvor både interne og eksterne ressurser kan benyttes for erfaringsutveksling eller kompetanseheving innen e-sport.
- **«Jentegaming»:** Kan være et aktuelt arrangement, dersom interessen er i overvekt på guttesiden.



Norges e-sportforbund

Stokke IL e-sport bør vurdere medlemskap i Norges e-sportforbund.

Stokke IL e-sport bør være en aktiv deltager og bidragsyter i e-sportalliansen. Sammen med andre frivillige lag og foreninger jobber e-sportalliansen hardt for å fremme et godt breddetilbud for barn og unge innenfor e-sport i Norge.





Økonomi

E-sportsgruppen skal på lik linje med andre grupper i idrettslaget levere forslag til årlig budsjett innenfor idrettslagets tidsfrister. Budsjettene behandles og godkjennes av hovedstyret.

Stokke IL e-sport skal levere årsberetning for gjennomgang på årsmøtet i idrettslaget.

Stokke IL e-sport skal legge opp til en sunn økonomisk sunn drift av gruppen, hvor hovedinntekter baseres på treningsavgifter, sponsormidler og dugnadsinntekter. Alle sponsorsøknader og potensielle samarbeidspartnere skal fremlegges relevant person i idrettslaget, for å unngå interessekonflikt med idrettslagets nåværende samarbeidspartnere.

Stokke IL e-sport har som mål å bidra til økt medlemsantall i Stokke IL. Stokke IL e-sport har videre ambisjoner om å få så mange medlemmer som mulig, som også må sees opp imot kapasitet på lokalet, antall spillkonsoller og antall ressurspersoner tilgjengelig.