

KAMPREGLER

TURNERINGSREGLER FOR TRØNDER-AVISA NATTCUP 2023

Arrangert av Sørli IL

REGEL 1 - Turneringsoppsett

Puljespill á 4 eller 5 lag i hver pulje. De to beste i hver pulje går til sluttspill som spilles som ren cup. Uavgjorte kamper i sluttspillet fører til straffekonkurranse. Tre spillere fra hvert lag tar straffe. Hvis det ikke blir noen avgjørelse tar hvert lag en og en straffe til avgjørelsen faller.

Dersom et lag ikke møter til oppsatt kamp settes resultatet til 0-3. Dersom særlige grunner taler for det, kan det lag som ikke møter til kamp utelukkes og lagets resultater annulleres.

Ved poenglikhet i puljen rangeres lagene etter følgende; 1) Innbyrdes oppgjør, 2) Målforskjell, 3) Flest scorede mål, 4) Myntkast

REGEL 2 - Spilletid

1 x 13 min.

REGEL 3 - Spillebanen

Det spilles på håndballbane: 40 x 20 m.

Mål: Det benyttes Håndballmål (3 x 2 m.)

Alle kamper spilles med futsalball.

REGEL 4 - Spillere

Spillerlister legges inn i turneringssystemet Profixio innen turneringsstart 13/12. Det kan maksimalt være 12 spillere per lag. Kun spillere som er påført lista er spilleberettiget. Man kan ikke føre på spillere etter hvert. Det er kun tillatt å spille på ett lag i samme klasse. Turneringsjuryen kan gi dispensasjon fra aldersbestemmelsene i særlige tilfeller.

Det spilles i følgende klasser:

- Herrer (født i 2008 eller tidligere)
- Damer (født i 2008 eller tidligere)
- Gutter ungdom (alle spillerne på laget må være født i perioden 2008-2010)
- Jenter ungdom (alle spillerne på laget må være født i perioden 2008-2010)

For spill i andre klasser gjelder følgende:

- Damer kan spille i herreklassen
- Jenter ungdom kan spille i klassen gutter ungdom
- Jenter/gutter født i 2008 kan spille i henholdsvis dameklassen/herreklassen
- Spill i andre klasser kan skje i tillegg til spill i egen klasse
- Spilleren må være påført spillerlista til det aktuelle laget for å være spilleberettiget

Det benyttes 5 spillere fra hvert lag inkludert målvakt på banen samtidig. En kamp startes selv om et av lagene ikke skulle ha nok spillere på banen til kampstart, men laget må ha minimum 3 spillere på banen (inkl. keeper). Innbytte kan skje når som helst, og det er ubegrenset antall bytter.

REGEL 5 - Spillernes utstyr

Det må benyttes innesko i henhold til Steinkjerhallens reglement. **Den enkelte spiller er selv ansvarlig for eventuell forsikring. Leggskinn skal benyttes.**

REGEL 6 - Dommeren

Alle kamper ledes av autorisert dommer.

REGEL 7 - Offside

Praktiseres ikke.

REGEL 8 - Frispark

Direkte frispark kan spilles direkte i motstandernes mål uten at noen har berørt den.

Indirekte frispark kan ikke settes i mål uten at en annen spiller har berørt ballen. Motspillerne må være minst 5 m. fra ballen ved alle frispark.

REGEL 9 - Straffespark

Straffespark tas fra 6 meter. Forseelse innenfor seksmeteren medfører straffespark. Alle spillere unntatt den som skal ta sparket, må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst 3 m. fra straffesparkmerket.

REGEL 10 - Innspark

Innspark erstatter innkast. Et innspark tildeles når hele ballen har passert sidelinjen. Innsparket tas fra det stedet hvor ballen passerte sidelinjen. Innsparket må tas innen 4 sekunder, ellers går innsparket over til det andre laget. Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark. Motspillerne må være minst 5 m. fra ballen ved alle innspark.

REGEL 11 - Målkast

Målkast må utføres av målvakten som

- a)** står innenfor eget målsparkfelt
- b)** setter ballen i spill innen 4 sekunder. Hvis ikke ballen er satt i gang i løpet av 4 sekunder, dømmes et indirekte frispark til motparten fra nærmeste sted på straffefeltlinjen. Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på 4 sekunder er overskredet.

Har ballen vært over døddlinjen, må målmannen sette i gang spillet ved å kaste ballen inn på banen.

Dette kastet kan gå over midten av banen. Ballen kan ikke kastes direkte i mål når ballen har vært ute av spill.

REGEL 12 - Hjørnespark

Hjørnespark dømmes når hele ballen har passert over mållinjen. Når hjørnespark tas må motstanderne være minst 5 m. fra ballen

REGEL 13 - Ballen ute av spill

Dersom en spiller sparker ballen slik at den berører taket, gjenopptas spillet med målkast fra keeper på det andre laget.

REGEL 14 - Feil og overtredelser

I tillegg til forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med direkte frispark (evt. straffespark), skal direkte frispark også dømmes om en spiller:

- a)** angriper en motspiller med skulderen, eller
- b)** foretar en sklitackling

Å skli etter en ball som ikke kontrolleres av en motstander er ikke sklitackling. Blokkering av skudd regnes ikke som sklitackling.

REGEL 15 – Utvisning og regelbrudd

Spillere som blir tildelt gult kort utvises i 2 minutter, og laget må spille med en spiller mindre i 2 minutter. Spillere som blir tildelt rødt kort utvises for resten av kampen, men spilleren kan erstattes av en annen spiller etter 3 minutter. Dersom en spiller får gult kort to ganger i samme kamp skal han tildeles rødt kort (se over)

Hvis et lag pga. utvisninger kun har 3 spillere (inkl. målvakt) på banen, og får ytterligere spiller(e) utvist, skal utvist spiller straks forlate banen. Soningen av 2 eller 3 minutters «lagstraff» skal imidlertid utsettes til tiden for den (de) første av tidligere idømte straffer er utløpt. Dvs. laget skal ha min. 3 spillere på banen.

Spillere som får rødt kort kan ved ekstreme forseelser straffes med utelukkelse fra kommende kamper eller fra resten av turneringen. Slik straff fastsettes av turneringsjuryen etter uttalelse fra dommer(e). Juryen kan i tillegg sanksjonere på regelbrudd på eget initiativ.

REGEL 16 - Protest

Ved eventuelle protester skal disse leveres skriftlig i sekretariatet. Kostnad ved å levere protest er kr. 500,- (som tilbakebetales om protesten blir tatt til følge).