

Quickstart Ophardt

1. Book turneringen, så den blir tilgjengelig i Ophardt Touch:
<https://fencing.ophardt.online/en/ophardttouch/booking>
 - a. Klikk + for å booke fra den relevante kategorien, antageligvis National eller Regional Tournament
 - b. (Merk at Norges Fekteforbund kan booke opp til 40 turneringer 2019-20)
2. Legg til rankinger på konkurranser for de eldste (over u11)
Naviger til ønsket turnering, f.eks.
<https://fencing.ophardt.online/en/competitions-by-venue/18525>
Klikk rød knapp med liste til høyre for å velge riktig ranking
 - a. Lagkonkurranser skal **sikkert ikke ha** ranking herfra, men fra resultatene individuelt. Dette kan velges i Dashboard→Format for konkurransen.
3. Start Ophardt Touch:
c:/xampp/xampp-control
Start Apache og MySQL
4. Sett i gang program for overføring av løpende resultater:
Transfer-programmet fra Ophardt-katalogen må settes i gang
C:\Program Files (x86)\Ophardt Touch\transfer\ophardt-transfer
5. Åpne Ophardt Touch i Chrome
<http://localhost/en>
Logg inn: Mainuser + passord fra
<https://fencing.ophardt.online/en/licensee/106/otusers>
6. Deaktiver gamle konkurranser for å rydde opp
<http://localhost/en/competition/manage>
Klikk x til høyre for konkurransene
7. Hent oppdaterte data om konkurranser fra Ophardt:
<http://localhost/en/settings>
Klikk "Tournaments", "Rankings" og kanskje "Athletes"
8. Aktiver konkurranser fra turneringen
<http://localhost/en/competition/manage>
Klikk grønn hake for å aktivere de ulike konkurransene
9. Ekstra deltakere (etterslengere) legges til i
<https://fencing.ophardt.online/en/inscriptionadmin/list>
10. Last ned deltakere for alle konkurranser
<http://localhost/en/competition/manage>
Klikk Upload registrations
Deretter klikk "Import inscriptions from Ophardt-Online System"

11. **NB DETTE må øves på!** Vinterstøtet 2020 ble ikke ranking fra puljerunde tatt med til Direkte eliminering. Det må prøvekjøres før Vårstøtet 2021
Dersom det er få deltakere i en jentekonkurranse, kan denne slås sammen med en guttekonkurranse.

- a. Gå til Manage Competitions siden, Klikk + (for "Merge competitions") på den ene konkurransen. Så får man opp ny side hvor man haker av de konkurransene som skal slås sammen. Klikk Save
- b. Deretter går man i Dashboard, finner den nye konkurransen og klikker Merge Participants for den nye konkurransen.
- c. Velg så Format. Sannsynligvis Manual, en puljerunde. NB! Ingen fektere skal gå videre, slik at fekterne kan havne tilbake i sine respektive konkurranser for DE.
- d. Gjennomfør puljerunden. Klikk Split participants.
- e. Deretter setter man opp tomme DE i de respektive konkurransene. Man kan da trykke split participants når puljen(e) er ferdig, i samlekonkurransen, og trykke create round i de respektive konkurransene.

https://docs.ophardt.online/index.php/Touch_Fencing:Manual/MergeSplit_competitions

- f. NM-konkurranser som blir slått sammen (eksempelvis V60 og V70) skal **ikke** splittes dersom det er for få til direkte eliminering.

12. Finn format for konkurransene. Hør med stevneleder.

Dette er et kritisk punkt, blir feil valg gjort uten å endres tidsnok, kan det føre til feil seinere og delvis mislykket stevne. Følgende veivalg er sentrale:

- a. En eller to puljerunder?

Sjekk invitasjonen til stevnet, som finnes her:

<https://fencing.ophardt.online/en/inscriptionadmin/list>

Generelt:

U11 og U13 skal sikkert ha to runder. Kanskje U15

For U11 skal andre runde sikkert være A/B/C-format, der de beste fra runde 1 møtes i gruppe A, de nest-beste i B osv.

For U13 skal sannsynligvis begge runder tas hensyn til når seeding til DE blir utregnet

- b. For U13 er det vanlig å kun sende de fire beste videre til direkte eliminering. For disse skal Tablå 4 velges, UTEN 3-plass
- c. For konkurranser for de eldre skal normalt alle deltakere få bli med videre til DE.

Unntak: NM senior (flere?)

- d. Ved valg av Tablå skal det ikke være [repechage](#), og merk at Tablå 16/32.. med FIE-seeding(?) er ulikt rett-fram Tablå 16/32. Stevneleder har ansvar for å fortelle hva som skal brukes.

Merk at man kan gjøre endringer i tablå-format m.m. etter at første puljerunde er i gang.

13. Timetable. Før inn pister og tider for første puljerunde. Ikke før inn planlagte pister/tider for senere puljer/DE, for blir de vist på skjerm tror fektene vi har tenkt å holde det skjemaet. Det kan dessuten være vanskelig å endre hvis noen konkurranser ligger foran/etter skjema.
14. Generer første pulje ("Create round").
 - a. Dersom puljer har flere fektere fra samme klubb, markeres dette med varselskilt og utropstegn. Vurder om den ene fekteren manuelt skal flyttes over i annen pulje
 - b. Release seeding
 - c. Skriv ut pools ("Print pools").
 - d. Sett opp visning på skjerm med pools, så fektere kan finne ut hvor de skal møte opp.
15. Før inn resultater fra puljer som kommer. IKKE trykk "Confirm results". Behold visning av puljer på skjerm, resultatene kommer opp.
NB: Sjekk ved innføring at rekkefølgen mellom fektere i skjema på ark stemmer med skjema på skjerm. Hvis ikke, velg "Enter results per match" for enklere å taste inn resultatene. (Dette kan skje dersom man har startet en puljerunde, slettet den ved et uhell og oppretter puljer igjen. Nytt oppsett av kampene kan fravike fra det forrige.)
16. Når alle resultater for en klasse er kommet inn og gjort tilgjengelig annonserer stevneleder at fektene får fem minutter til å sjekke resultatene.
17. Etter at evt. feil er rettet, klikker man "Confirm results"
18. Legg inn pister/tider i Timetable for første runde av DE. Opplysningene dukker opp på skjerm/papir, så det blir enkelt for dommere/fektere å holde oversikt.
19. Klikk "Create round" el. "Release/Confirm seeding" slik at DE-runden blir satt opp
20. Endre skjermvisning bort fra puljer til DE. Skriv ut DE matches
21. Før inn resultater og start på neste DE-runde.
22. Når finale er ferdig, print resultatliste til stevneleder.

Litt om lagfekting

1. Man konkurrerer ofte om plassering for alle lagene, så