

SIGNERING – DIGITAL KAMPRAPPORT (LIVE)



Innholdsfortegnelse

Hente PIN-kode i app'en MinHåndball	2
<i>Logge inn i app'en</i>	2
<i>Hent PIN-kode</i>	2
<i>Glemt brukernavn eller passord</i>	2
<i>Om ikke telefonen støtter app'en</i>	2
<i>PIN-koden endres ikke</i>	2
Signere kamptropp – før kampen	3
Signering og godkjenning av Kamprapport	4
Hva om Dommer eller Lagleder ikke har PIN til signering?	5

Hente PIN-kode i app'en MinHåndball

For å kunne signere kamptropp og kamprapport digitalt når det føres Digital kamprapport (LIVE), må en hente personlig PIN-kode i app'en **MinHåndball**.

Dette gjøres ved å laste ned og installere app'en på en smarttelefon og logge inn med samme brukernavn og passord som en har i **Min Idrett**.

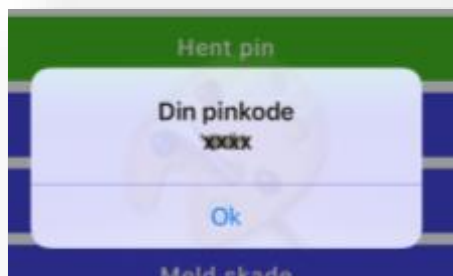
Logge inn i app'en

For å logge inn i app'en klikker en på 'person-ikonet' i menyen nederst i vinduet.

Fyll så inn **Brukernavn** og **Passord**, før en klikker på den grønne knappen "**Logg inn**".

Hent PIN-kode

Når du er logget inn vil navnet ditt komme øverst i vinduet og en ny grønn knapp "Hent pin" vil være synlig. Når du klikker på denne, vil din PIN-kode komme opp i vinduet, som en da bruker hver gang en skal signere kamptropp og digital kamprapport.



Glemt brukernavn eller passord

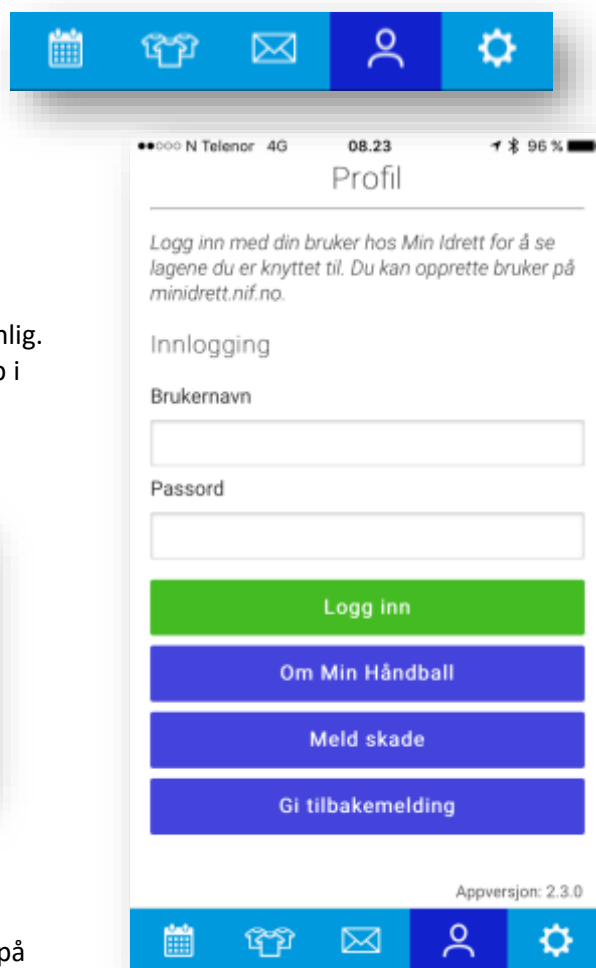
Husker du ikke brukernavnet eller passordet, går du på minidrett.nif.no og velger "Logg inn" før du så klikker på "**Glemt brukernavn / passord?**" i boksen som kommer opp for innlogging. Følg så veiledningen som her kommer.

Om ikke telefonen støtter app'en

Har du ikke telefon en kan installere app'en på, kan du logge deg på med din bruker på en annen's telefon, for å få PIN-koden.

PIN-koden endres ikke

PIN-koden er personlig og vil være den samme hele tiden. Så husker du den, trenger du ikke hente den fra app'en flere ganger når du skal signere kamptropp og digital kamprapport.



Signere kamptropp – før kampen

I de kampene hvor det skal signeres for godkjenning av kamptroppen før kamp av Lagsansvarlig, gjøres dette ved at disse hente sin **PIN-kode** fra app'en **MinHåndball** (må da logge inn der med brukernavn/passord for MinIdrett).

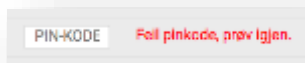
For å gjøre klart til signering klikker en på knappen **"SPILLERE"** i menyen i LIVE-admin. Og velg **"SIGNER KAMPTROPP"** i neste meny.

Da åpnes et nytt vindu seg, som nederst viser begge lags kamptropp.

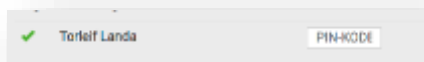
Øverst i vinduet viser begge lags lagledere, hvor hver av de har et hvilt felt merket **"PIN-KODE"**. Her må minst en fra hvert lag signere ved å skrive inn sin PIN-kode.

PIN-kodene kontrolleres ved å klikke den grønne knappen **"SIGNER"**.

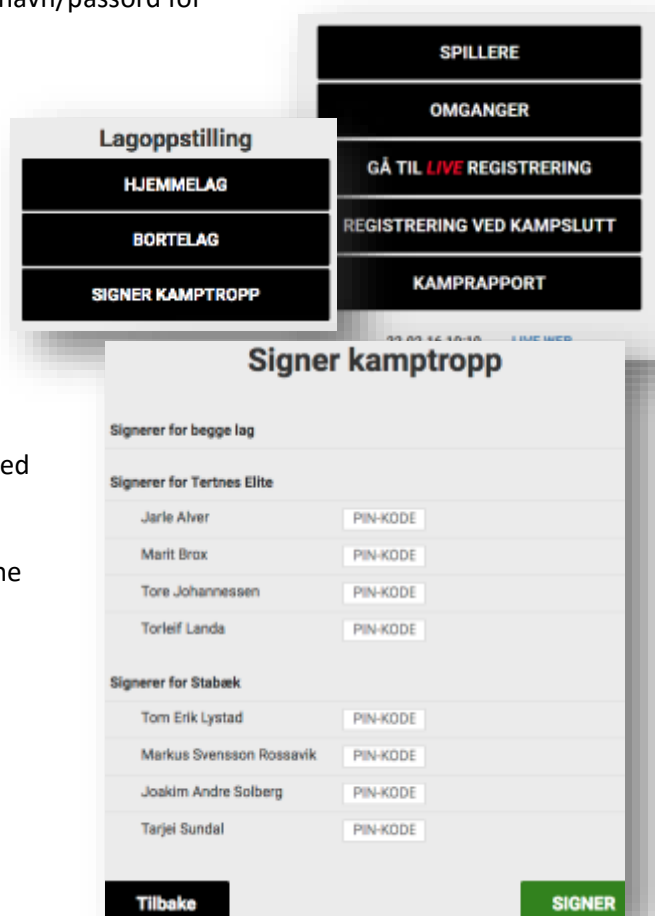
Er koden feil får en meldingen **"Feil pinkode, prøv igjen"** bak aktuell person.



Er kodene riktig får en bekreftelse på dette gjennom en grønn hake foran navnet til laglederne.



Når begge lagledere har signert, og dermed godkjent kamptropp, klikker en på knappen **"Tilbake"** for å gå til menyen.



Signering og godkjenning av Kamprapport

Når all registrering er fullført og LIVE-kamprapporten er kontrollert mot sekretariatets kamprapport, skal følgende signere og godkjenne kamprapporten i LIVE-admin:

- **Dommere**
- **Lagleder** begge lag
- **Delegat** (på de kampene det er delegat)

Signeringen gjøres ved at disse bruker sin **PIN-kode** fra app'en **MinHåndball** (må da logge inn der med brukernavn/passord for MinIdrett).

For å gjøre klart til signering klikker en på knappen **"KAMPRAPPORT"** i hovedmenyen i LIVE-admin. Velg så **"Signer kamprapport"** øverst i vinduet.

The screenshot shows a button labeled 'Signer kamprapport' with a pencil icon, next to a button labeled 'Skriv ut kamprapport' with a printer icon. Below these buttons is a table with columns for 'Lag', 'Spiller', 'Posisjon', 'Tidspunkt', and 'Tidspunkt'. The table contains data for a match between 'Region Vest' and 'Region Øst'.

The screenshot shows the main menu of the LIVE-admin interface. It contains buttons for 'SPILLERE', 'OMGANGER', 'GÅ TIL LIVE REGISTRERING', 'REGISTRERING VED KAMPSLUTT', and 'KAMPRAPPORT'. At the bottom, it shows the date and time '22.02.16 10:10' and a link to 'LIVE WEB'.

Øverst i vinduet som åpner seg, viser alle som skal signere kamprapporten (**kun en lagleder fra hvert lag trenger å signere**). Bak hver av de er et hvit felt merket **"PIN-KODE"**, hvor en signere ved å skrive inn egen PIN-kode.

PIN-kodene kontrolleres ved å klikke den grønne knappen **"SIGNER"**. Dette kan gjøres i flere steg eller alle på en gang.

Er koden feil får en meldingen **"Feil pinkode, prøv igjen"** bak aktuell person.

The screenshot shows a small error message box with the text 'Feil pinkode, prøv igjen.' in red, next to a 'PIN-KODE' input field.

The screenshot shows the 'Signer kamprapport' form. It has sections for 'Dommere' and 'Delegater'. Each section lists names and has a 'PIN-KODE' input field. At the bottom, there are 'Tilbake' and 'SIGNER' buttons.

Er kodene riktig får en bekreftelse på dette gjennom en grønn hake foran navnet til laglederne.

The screenshot shows a confirmation message box with a green checkmark next to the name 'Torleif Landa' and a 'PIN-KODE' input field.

Når alle har signert, og dermed godkjent kamprapporten, klikker en på den røde knappen **"Fullfør og avslutt kampen"** for å avslutte kampen. Merk at en da ikke kan gjøre endringer, men kan fortsatt signere om det skulle være aktuelt.

Jobben i LIVE-admin er nå fullført og en kan avslutte og lukke nettleseren.

Hva om Dommer eller Lagleder ikke har PIN til signering?

Om dommer(e) eller lagleder(e) ikke har eller får godkjent sin PIN, noteres dette på kamprapporten ved å gå til **Menyen** og klikker **"Registrering ved kampslutt"**. Her brukes da tekstfeltet **"Internt Notat"**.

Dette feltet bruker en også ved å skrive inn evt. kommentarer tilknyttet kampen. Det kan være bemerkninger vedr. Spillere, Lisens, Utvisninger, protester, anmerkninger vedr. Ball, bane eller arrangementet.

Feltets innhold lagres automatisk.