FORBEREDELSER

TA: «KLUBB» – «LIVE KAMPER» - «KAMPNR»

- Adresse: http://ta.nif.no/
- I menyen velg: Klubb – Live Kamper og klikk rett kampnr.

KONTROLLER KAMPDETALJER

- Rediger evt. kampinformasjon
- Kampoppsett skal legges inn før kampen ELLER det kan redigeres her

EKSPORTER KAMPDATA TIL LIVE

- Velg «Eksporter kampdata til Live», ikke velg noen av alternativene under «eksportalternativer»
- Ved oppdatering av data, velg rett «eksportalternativ»

GÅ TIL LIVE

- Velg «Gå til Live»
- Valget dukker opp etter at kampen er eksportert

LIVE - ADMIN

FØR KAMPSTART

SPILLERE

HJEMMELAG / BORTELAG

- Velg (klikk) spillere inn/ut
- Mangler spillere legges disse inn i TA og eksporter til Live på nytt.

SIGNER KAMPTROPP

- En fra hvert lag signer kamptropp med PIN. PIN fås f. eks fra «MinHåndball»

OMGANG

- Kontroller spilletid

REGISTRERE LIVE-HENDELSER

KLOKKE

- Kontroller mot kampur i hallen – det er dette som gjelder. Klikk på klokken for å justere den også mens den går.
- Klokken stanser automatisk ved endt omgang og ved kampslutt.
- For ny omgang eller ved endt kamp, klikk «firkanten» til siden av klokken.

MÅL – MÅL 7M

- Velg «Mål» eller «Mål 7-meter» og spiller som scoret
- Rediger tid om nødvendig

TIMEOUT

- Velg lag. Tiden stansens automatisk.
- Rediger tid om nødvendig
- Husk å starte klokken igjen etter timeouten

BESTRAFNING

- Velg lag, spiller og type bestrafning.
- Rediger tid om nødvendig

ETTER KAMPSLUTT

SPILLERE

- Legg inn spillere som har deltatt på banen eller som har fått bestrafning på benken ved å klikke «haken»

REGISTRERING VED KAMPSLUTT

- Legg inn navn på tidtaker og sekretær under «Internt notat»

KAMPRAPPORT

- Velg «Signer kamprapport»
- Dommere, lagledere for begge lag og evt delegat skal signere med PIN..
- Dersom noen ikke finner sin PIN noteres dette under «Internt notat»

- Ved behov kan kampens hendelser redigeres. Velg vinduet «Hendelser» og evt «Vis alle hendelser». Klikk på hendelsen og gjør endringer evt slett.

VEILEDNING I ELEKTRONISK KAMPREGISTRERING - LIVE