

Oppsummering, møte angående e-sport, Verdal 05.06.2019.

- Stor del av møtet var viet Tiller vgs som har E-sportslinje. Denne linjen er likestilt med idrettsfag og organisert litt etter samme konsept, med mye gaming, og andre fag relatert til sporten. Av faginnhold kan nevnes kosthold, fysisk trening, mental trening, relasjonell aktivitet (samarbeid, organisering etc), Esport konkurranser.
 - E-Sport er den hurtigst voksende sporten i verden og har en publikuminteresse på linje med de største sportene i verden (fotball, friidrett etc) om en måler i antall minutter sett på tv og internett. Mye er via streaming, og sporten har et ungt publikum.
 - E-sport er mer "implementert" i idrett og kultur i Danmark, Sverige og Finland enn Norge pga. tidligere aksept og tilrettelegging i kulturmiljø og nå etterhvert i idrettsmiljø. Norge henger etter, men det kommer nå stadig flere skoler med E-sport som egen linje. E-sport i skolen gir studiekompetanse.
- Norges idrettsforbund (NIF) er forespurt om å ta opp E-sport som særforbund, men kan ikke gjøre det så lenge E-sport i Norge er såpass lite organisert og strukturert som det er i dag. I dag drives E-sport mest organisert gjennom gamer.no. E-sportsmiljøet ønsker selv å bli mer organisert og stå under NIF paraplyen, og få tilgang til NIF's struktur. Herunder også tilgang til tilskuddsordninger. F.eks. gis det i dag ikke lokale aktivitetsmidler(LAM) til dem. Et ankepunkt mot E-sport fra NIF er at aktiviteten bryter med NIFs barneidrettsbestemmelser.
 - NIF oppfordrer kommuner og lag til å tilrettelegge for E-Sport med tilgang til lokaler og utstyr og evt. andre ressurser, for derigjennom å bygge opp miljøet til å bli stort nok til etterhvert et inntak i NIF. Det ble konkret nevnt at f.eks. Steinkjerhallen burde legge til rette for E-sport som egen aktivitet og i forbindelse med andre idrettsaktiviteter for å "bygge broer". Delvis er dette gjort under Sparebankcup og som eget event den 26/5-19.
 - NIF er forholdsvis tydelig på å holde kommersielle aktører unna oppbyggingen, men ser samtidig at det trengs ressurser for å drifte aktiviteten.