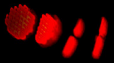


TILLER E-SPORT



NORGES
IDRETTSFORBUND
Trøndelag Idrettskrets



NYE



Tiller
videregående skole



TEMA

Hva er E-sport – gaming

E-sport et skolefag i vgs og den offentlige skolen

Kjente og ukjente fordommer

De mest brukte og kjente spillene

Hva skal til for å kunne tilby dette

Tekniske krav og priser / drift



HVA ER E-SPORT - GAMING

[IEM Katowice CS:GO |Promo-Trailer|](#)

[Our game:](#)

[CS:GO - Prime Minister of Denmark open BLAST Pro Series Copenhagen:](#)



HVA ER E-SPORT

1972: Spill knyttet til teknologi

2000: Bredbåndsteknologi. Global utvikling

2010: Bedre streamingmuligheter

2011: Twitch

2018: Antas å være 165 millioner E-sportutøvere i verden

2018: Fortnite ca. 200 millioner brukere (uten Kina)

2018: PUBG ca. 400 millioner brukere medregnet Kina



ENORM UTVIKLING

- 2015 ESLs Intel Extreme Masters Katowice: 100 000 besøkende.
- 2016 ESLs Intel Extreme Masters Katowice: 170 000 besøkende

Foto: ESL

STREAMING

2017: ca. 385 millioner seere (Tall fra statista.com)

- I fjor ble det sett 355 milliarder minutter med esport på Twitch alene, noe som utgjør 675.000 år

Kilde: <http://e24.no/naeringsliv/teknologi/profesjonelle-dataspillere-ny-gigantindustri-esport-blir-stoerre-enn-nfl-i-2022/24476104>



ENORM UTVIKLING

- Norsk spillbransje omsetter årlig for 358 millioner kroner.
- Svensk spillbransjen drar inn nærmere 15 milliarder.

Kilde: <https://www.dn.no/spill/spill/spillpolitikk/iphone/norge-er-sinker-pa-spill-klarer-ikke-a-utnytte-mulighetene/2-1-420659>

- Omsettnig globale dataspillindustrien: ca. 800 milliarder kroner årlig innen 2019
- Hele verdens filmindustri: runde 860
- Team Liquid, ble nylig verdsatt til 1,7 milliarder kroner



FLUENES HERRE

Boken skildrer hva som kan skje når en stor gruppe barn plutselig blir fristilt fra de voksnes regler. De har alle muligheter åpne, ingen andre enn dem selv kan korrigere oppførselen deres.

Forfatter: William Golding

HVA MED VOKSEN TILSTEDEVÆRELSE ?



E-SPORT I OFFENTLIG SKOLE

WHAT ARE 21ST CENTURY SKILLS? THESE 4 C's:

C

COMMUNICATION

Sharing thoughts,
questions, ideas &
solutions

C

COLLABORATION

Working together to
reach a goal. Putting
talent, expertise,
and smarts to work

C

**CRITICAL
THINKING**

Looking at problems in
a new way and linking
learning across
subjects & disciplines

C

CREATIVITY

Trying new approaches
to get things done equals
innovation & invention



E-SPORT HANDLER OM

Utøvelse

Livsstil

Mestring

Mat

Struktur: treningsdagbok

Etikk

Lagarbeid

Ledelse

Kommunikasjon

Oppførsel

Individuelle og kollektive

prestasjoner

Digital forståelse



REN SKOLE

TILLER E-SPORT



Tiller videregående skole

Sertifisert av Antidoping Norge



SAMARBEIDSPARTNERE



KOMPETANSEUTVEKSLING



A photograph of two young women sitting at a desk, focused on playing video games. They are wearing large, professional-style headsets with microphones. The woman in the foreground is wearing a grey hoodie with 'FITCH' printed in red letters. The woman behind her is wearing a black hoodie. They are sitting in blue and white racing-style chairs with 'AKRACING' written on the backrest. The background is slightly blurred, showing what appears to be a gaming event or tournament.

E-SPORT PÅ TILLER VIDeregående SKOLE

- Oppstart høsten 2017-18
- Vi har fått innpass i gamermiljøet, både lokalt og nasjonalt
- Vi har samlet E-sport skolene (videregående) til en gruppe
- Skoleturnering mellom E-sport skolene
- lokale, nasjonale og internasjonale samarbeidspartnere
- E-sporten har fått en betydning i skolens sosiale miljø utover undervisningen
- Vi har skapt forståelse for at e-sport er en del av skolens helhetlige teknologiske satsning



FØRDOMMER

Lite aktive ungdommer
Ensomhet

Usunn livsstil

Stykt språk

Dropp out

Ungdom som ikke får innpass i idrettsmiljø osv

Sitter opp om natten

Lite sosial

Ikke idrett

Sløsing med tid osv.....



DOTA 2



FIFA 19



HVILKE ER DE MEST BRUKTE OG KJENTE SPILLENE

Counter-strike

Starcraft

league og legends

rainbow six

dota2

(fifa)

Fortnite, pubg osv.?



HVA SKAL TIL FOR Å KUNNE TILBY DETTE ?

?

TEKNISKE KRAV OG PRISER /DRIFT

Varenr.	Varetekst	Antall	Pris	Rab%	Mva	Sum
B450 TOMAH	MSI B450 TOMAHAWK, AM4 Hovedkort, ATX, B450, DE	5,00	952,00		1190	4760,00
YD2600BBAF	AMD Ryzen 5 2600 Processor Socket-AM4, 6-Core, 12-Thre	5,00	1399,20		1749	6996,00
F4-3200C16D-	G.SKILL memory D4 3200 16GB C16 GSkill RipV K2	5,00	1220,00	17	1265,75	5063,00
SA400S37/480	KINGSTON SSD 2,5 480GB A400	5,00	632,00	15	671,5	2686,00
SSR-650FX	SEASONIC Focus+ 650W 85+ GOLD PSU ATX 12V, 85 Pl	5,00	840,00	10	945	3780,00
GEFORCE GT	MSI GeForce GTX 1660 Ti ARMOR OC Skjermkort, PCI-E:	5,00	2879,20	3	3491,03	13964,12
PH-EC416PTC	PHANTEKS Eclipse P400 Glass Tempered Glass Panel, ATX	5,00	639,20		799	3196,00
HX-KB1RD1-	KINGSTON Alloy FPS Gaming Tastatur Rød kablet, nordisk	5,00	703,20		879	3516,00
DIV100	SVIVE Titan M PRO RGB Gaming mus Optisk	5,00	319,20		399	1596,00
SVGCLT3XL	SVIVE Lynx Gamingstol Sort, Tier 3, L/XL, max vekt 150 kg	5,00	2232,00	21	2204,1	8816,40
HX-MPFS-M	KINGSTON HyperX FURY S Pro	5,00	119,20		149	596,00
DIV100	LOGITECH G332 Gaming Headset 3,5mm	5,00	479,20		599	2396,00
KW9-00128	MICROSOFT MS 1x Win 10 64bit DVD OEM (NO)	5,00	1032,00	3	1251,3	5005,20
90LMGG001C	ASUS Mon LED 24 Asus VG248QE 3D	5,00	2152,00	6	2528,6	10114,40

Bygges av Nidaros Data AS, 3 års garanti, bring inn service

Sum eks.mva 72485,12

+ 25% m.v.a. av kr 72485,12 18121,28

Totalsum 90606,40

PRISER PLAYSTATION

Konsoll 2800,-

Skjerm 2-3000,-

Ekstra kontroller 400,-