



PC – LIVE REGISTRERING

Pc ligger i skap 4 – kode fås av Gøril ved behov

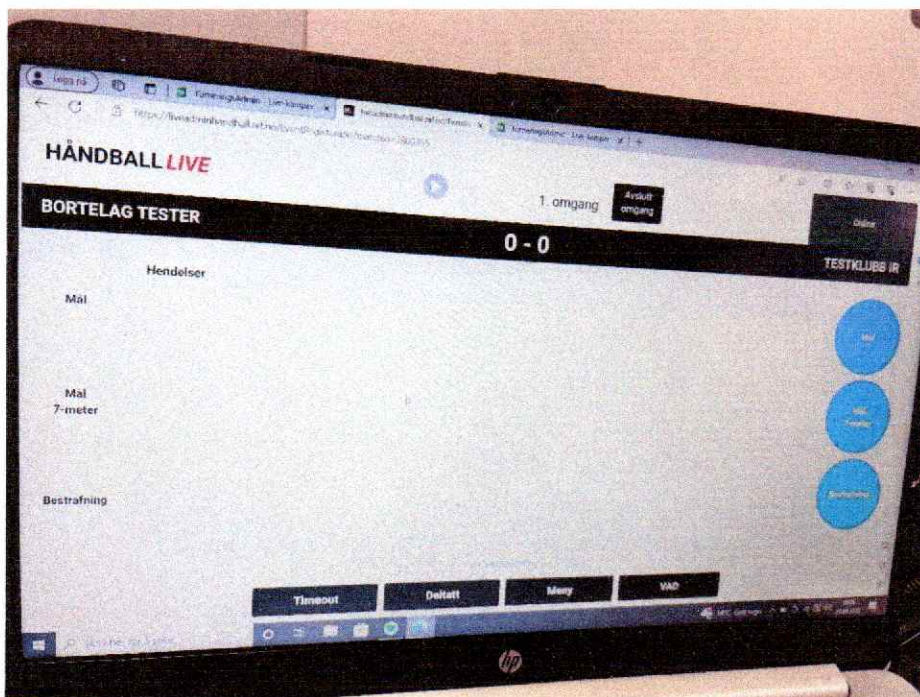
Innlogging windows: Stinemarita2021

<https://ta.nif.no> – logg inn: lambertseterif (passord: Passord123)

- 1) Klubb -> Live kamper (dere får opp dagens kamper i hallen)
- 2) Velg riktig kamp
- 3) Trykk først på «Live export»
- 4) Trykk så «Gå til live»
- 5) Nytt bilde åpnes, og det er her alle hendelser i kampen skal registreres.

Live registrering og Scorepad må være synkronisert – man må derfor følge hverandre på når tiden startes/stoppes, og alle hendelser i kampen.

Den som styrer Live må også være oppmerksom på spillernummer, da dette brukes til å tildele mål eller ulik type straff.



Utøvere: Her må det korrigeres hvis noen ligger inne med manglende draktnummer, feil draktnummer eller lignende.

Dette skal trener sørge for er oppdatert før kampstart og det gjøres via Minhåndball. Vi kan ikke fjerne eller legge til spillere via Live.

Gøril/30.10.2023

**Kampstart/stopp:**

Tiden starter og stoppes ved å enklest bruke «Space» knapp på tastaturet. Man kan bruke musepeker, men det er raskere å bruke tastatur.

Tiden startes og stoppes synkront med scorepad.

Pause: Tiden stopper automatisk ved pause når spilletiden er ute. På neste bilde velges «Avslutt omgang». Samme prosedyre ved start av 2.omgang som ved kampstart.

Kampslutt: Tiden stopper automatisk og man velger nå «Avslutt omgang og kamp».

Dommer signerer kamprapport med egen pin, deretter trykker man fullfør og avslutt kamp.

Mål:

- 1) Trykk på sirkel «Mål» til riktig lag
- 2) Nytt bilde dukker med ulike ruter som tilsvarer de ulike spillerne. Det står draktnummer og etternavn. Velg riktig spiller som scoret.
- 3) Her er det viktig at man er oppmerksomme og følger med på hvem som scorer. Er man usikker kan man spørre dommer eller lagene på benken.

Mål 7-meter:

- 1) Hvis det blir blåst for 7-meter (straffe) skal man la tiden gå.
- 2) Hvis det blir mål på 7-meter trykk på sirkel «Mål 7-meter», og man får opp samme valg for å tildele mål til riktig spiller.

Straff:

- 1) Stopp tiden ved å trykke Space eller musepeker på Play-knapp øverst på skjermen.
- 2) Trykk på sirkel «Bestrafning» på riktig lag
- 3) Velg spiller og velg så type straff (2 minutter, Advarsel/Gult kort osv)
- 4) Start tiden ved å trykke Space eller musepeker på Play-knapp øverst på skjermen.

Time-out:

- 1) Stopp tiden ved å trykke Space eller musepeker på Play-knapp øverst på skjermen.
- 2) Trykk på knapp «Time Out» nederst på skjermen – og velg riktig lag
- 3) Start tiden ved å trykke Space eller musepeker på Play-knapp øverst på skjermen.

Alle hendelser kan korrigeres ved å trykke «vis alle hendelser» nederst på skjermen. Her kan man slette evt feil og deretter tildele disse riktig.

Kamprapport:

Ved avslutning av kampen må dommere signere kamprapport med egen pin før kampen sendes inn til registrering.