



Instruks for Sekretariatet

Sørumsand IF håndballgruppa

1. Forberedelser før arrangementet

Sekretær/tidtager

Kode for å åpne sekretariatspult er 425.

Sekretær må gjøre seg kjent med bruk av elektronisk kamprapport.

- Forenklet bruksanvisning ligger i Vedlegg 2
- Fullstendig bruksanvisning kan leses her: <https://www.handball.no/regioner/nhf-sentralt/praktisk-info/brukerveiledninger/brukerveiledning-handball-live/>

Tidtager må på forhånd være kjent med bruken av tavla som benyttes i hallen. Enkel brukermanual ligger i Vedlegg 1. En fullstendig brukermanual ligger i hylla i sekretariatet.

Tidtager/sekretær må gjøre seg kjent med øvrig lokaliteter i hallen, for evt. spørsmål fra publikum eller andre.

Tidtager/sekretær må gjøre seg kjent med bruk av høyttaleranlegg, se bruksanvisning i Vedlegg 5.

Tidtager/sekretær må gjøre seg kjent med noen spilleregler man trenger for å utøve oppgaven, se Vedlegg 4.

Arrangør må påse at følgende ting er tilstede i sekretariatet:

- Ekstra kamprapporter (hvis elektronisk kamprapport ikke fungerer)
- Time-out skilt
- NHFs spilleregler, som finnes her: <https://www.handball.no/regioner/nhf-sentralt/praktisk-info/lover-og-regler/spilleregler-handball/>

Brannberedskap

Sekretariatet er ansvarlig for evakuering av lagene og dommere ved utløsning av brannalarm.

2. Før hver kamp

Gi følgende informasjon over høytaleranlegget:

- Ønske velkommen
- Presentere hvilke lag som spiller og kampens dommere

Viktige regler for barnehåndball

	Skal ikke benyttes	Kan benyttes	Skal benyttes
Måltavle	6-10 år	11-12 år	13 år - senior
Elektronisk kamprapport	6-8 år	9-10 år*	11-12 år* 13 år – senior
Redusert mål høyde			9-11 år
Kortbane			9-10 år

*Enkel versjon som er uten kamptropp

Ballstørrelser, antall spillere og spilletider for REGIONSSERIEN 2022-2023

Klasse	Antall	Spilletid	Ballstørrelse jenter	Ballstørrelse gutter
senior	14	2 x 30	2	3
Junior og 18 år	14	2 x 25	2	3
17 år	14	2 x 25	2	3
16 år	14	2 x 25	2	
15 år	14	2 x 25	2	
14 år	12	2 x 20	1	
13 år	12	2 x 20	1	
12 år	12	2 x 20	0	
11 år	12	2 x 20	0	
10 år	10	2 x 15	0	
9 år	10	2 x 10	00	
9 år minirunde	8	1 x 15		
8 år	8	1 x 15	00	
7 år	8	1 x 15	00 (mykball)	
6 år	8	1 x 15	00 (mykball)	

Se også sesongbestemmelser for mer informasjon om det trengs:

<https://www.handball.no/regioner/region-ost/praktisk-info/lover-og-regler/sesongbestemmelser-nhf-ro/>

Ordensregler

I NHF er det bestemt at det ikke skal brukes klister på trening eller kamp tom J/G 14 år.

Brudd på ordensreglene skal rapporteres til regionstyret, som vil behandle rapportene etter gjeldende bestemmelser.

Det er strengt forbudt å medbringe og nyte alkohol i hallen (garderober) og andre tilholdssteder.

Hallreglementet

Dere som arrangør plikter å se til at hallens reglement blir fulgt både av spillere/ledere og publikum. Ikke minst gjelder dette hallens bestemmelser vedrørende
BRUK AV KLISTER - FOTTØY - FLASKER OG RØYKING.

Antall spillere

Se tabell - Ballstørrelse, antall spillere og spilletider for regionserien.

Uteblivelse av lag

Hvis lag ikke stiller til kampstart, skal dommeren signere kamprapporten om at lag ikke møtt og arrangør melder inn ikke møtt i henhold til veiledning på handball.no

Uteblivelse av dommere

Stiller ingen av de oppsatte dommerne til kampen, må arrangør se til at en annen håndballkyndig person leder kampen.

Kampen skal avvikles. Kampen kan spilles under protest, men dette må påføres kamprapporten før kampen begynner.

NB. Noter i elektronisk kamprapport at dommer(e) ikke møtt.

3. Under kampen

Elektronisk kamprapport brukes fra 11-årsklassen som beskrevet i Vedlegg 2.

Måltavle benyttes fra 11-årsklassensom beskrevet i Vedlegg 1. I klassen 6-10 år skal det ikke registreres mål, men tavla kan benyttes til tidtaking.

Gi følgende informasjon over høyttaleranlegget fra 12-årsklassen:

- Målscorere med nummer og navn
- Stilling etter scoring
- Utvisninger
- Pauseresultat

4. Etter kampen

Gi følgende informasjon over høyttaleranlegget fra 12-årsklassen:

- Sluttresultat
- Takke lag og dommer(e)
- Ønske publikum velkommen igjen

Det sendes digital dommerregning. For dommere som ikke har denne muligheten, kan skjema finnes her: <https://www.handball.no/regioner/region-ost/praktisk-info-/praktiske-verktoy/skjemaer/#Dommerdokumenter> Skjemaet sendes i etterkant på mail til Sørumsand håndballs offisielle epost-adresse (sorumsand@ronhandball.no).

Vedlegg 1 Brukermanual tavle

HOVEDTASTATUR



Slå på/av Strømmen

1. Strøm på
2. Strøm av
 (hold nede i 3 sek)

Valg av idrettsgren

1. Velg idrettsgren
2. Bekrefte
3. Velge regel/varighet
4. Bekrefte

Lagnavn (gjelder kun Master Alfa serien)

1. Navn for hjemmelag
2. Bekrefte
3. Navn for bortelag
4. Bekrefte

Spilletid

1. Starte klokken
2. Stoppe klokken

Starte ny kamp

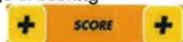
1. Starte ny kamp med samme varighet som forige kamp.
 (hold nede i 3 sek) Klokken viser nå 0 :00, og er klar til kamp
2. Starte ny kamp med annen varighet, eller annen idrett.
 (hold nede i 3 sek), velg idrett ved hjelp av , bekreft med .
Velg regel/varighet med , bekreft med . Klokken viser 0 :00, og er klar til kamp.

Horn

1. Aktivisere horn
 Hornet er på så lenge tasten holdes nede

Scoring (ikke aktiv hvis tastatur nr. 2 er tilkoblet)

1. Legge til scoring



Timeout

1. Gi timeout



Feil/utvisninger (ikke aktiv hvis tastatur nr. 2 er tilkoblet)

1. Tildele feil eller utvisninger.

Ved utvisning utover 2 minutter, trykkes + tasten gjentatte ganger.



(Klokken må stoppes før utvisning kan tildeles)

Korrigere

1. Aktivisere korrigeringsmodus



2. Trykk på tilhørende tast for spilledata som skal korrigeres :



→ Tilbake til forrige periode



→ Redusere scoringer



→ Fjerne lagfeil



→ Fjerne timeout

3. Avslutte korrigeringsmodus



Neste periode

1. Gå direkte til neste periode



Innsetting av klokketid

1. Vise klokketid



2. Aktivisere korrigeringsmodus



3. Endre tiden



4. Avslutt korrigeringsmodus



Endre regler/spilletid

1. Velg idrettsgren og regel, og bekreft slik at klokken viser 0 :00, og er klar til kamp.

2. Åpne meny for konfigurering



(hold nede i 3 sek)

3. Modifisere parametre



4. Bekrefter og avslutter konfigurering



Endringene som blir gjort, blir lagret i den gjeldende forhåndsinnstillingen.

Vedlegg 2 Enkel bruksanvisning elektronisk kamprapport

For fullstendig bruksanvisning: <https://www.handball.no/regioner/nhf-sentralt/praktisk-info/brukerveiledninger/brukerveiledning-handball-live/>

Elektronisk kamprapport må benyttes fra 11-årsklassen.

For 11-12 årsklassen er det enkel versjon som benyttes der målscorer ikke registreres og det er derfor ikke nødvendig med registrert spillertropp.

Fra 13-årsklassen er det standard versjon som benyttes, og målscorer og bestrafning registreres. Spillertropp må derfor være registrert.

For 9-10 årsklassen er det ikke nødvendig å bruke elektronisk kamprapport, men enkeltkamper kan brukes som øving.

Forberedelser:

- Det er enklest å bruke elektronisk kamprapport på pc som står i sekretariatet. Snarvei til **TurneringsAdmin** ligger på skrivebordet.
- Dersom nettbrett ønskes brukt, slå på begge nettbrettene med tilkoblet strøm og åpne link til **TurneringsAdmin**
- Adressen til **TurneringsAdmin** er <https://ta.nif.no> hvis ikke snarvei fungerer.

Innlogging:

- Bruk SIF sin felles-bruker (som alltid skal brukes ved kamp):
 - Brukernavn: **sørumsandif**
 - Passord: **SIFsørum**

Før hver kamp:

- Klikk på **Live-kamper**
- Finn korrekt kamp og klikk på **Kampnr.** for den kampen.
- Klikk på **LIVE-eksport**
- Klikk på **Gå til Live**
- Be begge lag sjekke om spillere stemmer. Rediger hvis nødvendig. Dette gjelder ikke (9-)12 årsklassen, der det ikke er nødvendig med spillertropp.
- Klikk på **SPILLERE** deretter **SIGNER KAMPTROPP**, lagleder bekrefter med sin **PIN-KODE**. Trykk **SIGNER**
- Klikk på **REGISTRERING VED KAMPSLUTT**. I Internt notat legger du inn Sekretær- og Tidtakers Navn og klubb. Klikk på **Tilbake**

Registrering under kamp:

- Klikk på **GÅ TIL LIVE REGISTRERING**
- **MERK!** Det er halltavla som er gjellende når det gjelder tid og mål. Det er ikke farlig om tiden ikke er 100% lik, det er lett å endre den. Bare klikk på klokka under kampen og endre til hallklokka.
- Start og registrer fortløpende.
- I alderen (9-)12 år skal det kun registreres målscoreing pr. lag
- I alderen 13 år til senior skal det registreres
 - mål (vanlig og 7-meter)
 - bestrafning (gult kort, 2 min utvisning, rødt kort og blått kort)
 - timeout
- Har du registrert feil målscorer, klikk på hendelsen og endre til riktig spiller.
- Når omgangen er slutt trykker du på den firkanta knappen (grå/rød) til høyre for klokka, velg: **Avslutt omgang**

Avslutte kamp:

- Når kampen er slutt trykker du på den firkanta knappen (grå/rød) til høyre for klokka, velg: **Avslutt omgang og kamp**
- Klikk på **Signer Kamprapport – Signer Kamprapport**
- Dommere signerer med sin egen PIN-KODE
Husker de ikke sin pin-kode skriv dette inn i Internt notat.
- Klikk på **SIGNER** (scroll opp for å se om det var riktig kode)
- Klikk på **FULLFØR OG AVSLUTT KAMP**, ferdig

Tips:

- Svikter elektronisk kamprapport så må en manuell fylles ut (se eksempel Vedlegg 3).
- Svikter nettverket under kamp så kan man fullføre alt og oppsøke et nett som fungerer etter kamp.

Vedlegg 3 Eksempel utfylling manuell kamprapport

EKEMPEL PÅ UTFYLT KAMPRAPPORT

KAMPRAPPORT

Kampresultatet ringes inn til resultattelefonen 815 68 333

Kamp Nr.	99M0000110	ResPIN	78650	Antall Tilskuere	758	Totale Dommeravg.	309,-	Rapport følger	JA ☐	NEI ☒
Hall	SIF-hallen	Dato	11.09.2009	Tid	1800	Tidtager (Navn og klubb)	7. Indtaker I.L. Klubb	Sekretær	S. Ekeretær Lag IF	
A	Hjemmelag	Sørumsand		mot	B	Bortelag	Fet	Sluttresultat	A 27	B 26

Halv tid	A	B	Full tid	A	B	1. Forlengelse	A	B	2. Forlengelse	A	B	Etter 7 meter	A	B		
	14	12		27	26											
Time-Out	A	Lag A				Fødselsdato	Adv.	2'	2'	2'	D	U	LS	Mål	7 M	Total
1. Omgang	Nr.	Navn				DD.MM.AAAA										
22	1	Lars Olav Olaussen				15.06.1977	X									
	3	Martins Kaziniaks				28.03.1980								III		3
2. Omgang	4	Svein Erik Bjerkheim				09.04.1971								I		1
27	5	Erik Galleberg Øverby				29.03.1985								I		1
	6	Andreas Aaberg				20.07.1979										
Underskrift lagleder A:	7	Steffen Wahlund				03.12.1985										
Leif Ole Engen	9	Vegard Svang Strand				10.01.1986		X						IIIIII		7
	10	Vegard Svalebjørg				04.04.1976	X									
	11	Espen Langerud				13.02.1984								I		1
	12	Mathias Kolstad Holm				26.10.1986										
	13	Geir Oustorp				06.03.1972								III	I	4
	14	Joakim André Hykkerud				10.02.1986		X								
	15	Terje Østerhus				04.01.1983	X							IIIIIIII		9
	17	Anders Ruud Gundersen				04.08.1978								I		1
	Leder A:	Leif Ole Engen				03.06.1960										
	Leder B:	Tron Hempel				02.10.1951										
	Leder C:	Carl Basti Rasmussen				15.08.1954										
	Leder D:															
Time-Out	B	Lag B				Fødselsdato	Adv.	2'	2'	2'	D	U	LS	Mål	7 M	Total
1. Omgang	Nr.	Navn				DD.MM.AAAA										
25	1	Simen Hansen				13.03.1981		X								
	2	Aleksander Lehmann				13.11.1985										
2. Omgang	3	Ståle B. Aspestrand				03.05.1982										
23	4	Raymond Phillip Hansen				10.12.1974		X						IIIIII		7
	5	Peder Trevland				18.06.1983										
Underskrift lagleder B:	7	Geir Erlandsen				30.08.1973								IIII	II	7
Jan Christian Danielsen	8	Geir Daniel Larsen				16.04.1974	X	X						II		2
	10	Christian Winsnes Rustand				13.01.1981								II		2
	12	Endre Nordli				14.03.1974										
	14	Einar S. Koren				12.11.1984								III		3
	19	Bjørn Birkevold				02.04.1984										
	22	Tormod Moldestad				29.01.1974								IIII		5
	Leder A:	Jan Christian Danielsen				04.10.1965										
	Leder B:	Svein Habberstad				19.01.1972										
	Leder C:	Rune Teigen				12.01.1969										
	Leder D:	Einar Veierød				27.03.1964										

Eventuelle bemerkninger vedr. spillere lisens, utvisninger, protester, anmerkninger vedr. ball, bane eller arrangementet anføres her:

Dommer: Kenneth Jensen Dommer: Tom Raaum Delegat: _____
Kenneth Jensen *Tom Raaum*

Vedlegg 4 Utvalgte spilleregler

For alle spilleregler se her: <https://www.handball.no/regioner/nhf-sentralt/praktisk-info/lover-og-regler/spilleregler-handball/>

Regel 18 - Tidtakeren og sekretæren

18.1 I prinsippet har tidtakeren hovedansvaret for spilletiden, timeout og utvisningstiden for utviste spillere.

Sekretæren har hovedansvaret for lagenes navnelister, kamprapporten, og for registrering av spillere som kommer til etter at kampen er begynt, samt registrering av spillere som ikke er deltakerberettiget.

Andre oppgaver, så som kontroll av antall spillere og ledere i innbytterommet, og inn- og uttrede av innbyttespillere, betraktes som et felles ansvarsområde.

Om det blir nødvendig, er det bare tidtakeren som kan stoppe kampen.

18.2 ... Hvis veggklokken ikke kan angi utvisningstiden skal tidtakeren plassere et kort på tidtakerbordet som angir tiden når hver utvisning utløper, sammen med spillerens nummer.

Regel 2 - Time-out:

2.8 Time-out er obligatorisk når:

- a) en 2 minutters utvisning eller diskvalifikasjon er idømt
- b) et lag er tildelt lags time-out
- c) det kommer et fløytesignal fra tidtakeren
- d) en samtale mellom dommerne er nødvendig

2.9 I prinsippet er det dommerne som bestemmer når kampuret skal stoppes og startes i forbindelse med time-out. Tiden stoppes når dommerne blåser tre korte støt i fløyta og viser tidtakeren dommertegn nr. 15.

Men i forbindelse med en obligatorisk time-out når kampen likevel er blitt avbrutt fordi tidtaker har gitt fløytesignal, skal tidtakeren øyeblikkelig stoppe klokken uten å vente på bekreftelse fra dommerne.

Etter en time-out skal spilletiden alltid settes i gang igjen med fløyte- signal.



Dommertegn nr. 15

2.10 Hvert lag har rett til en 1-minutts lags time-out i hver av kampens ordinære omganger, men ikke i eventuelle ekstraomganger.

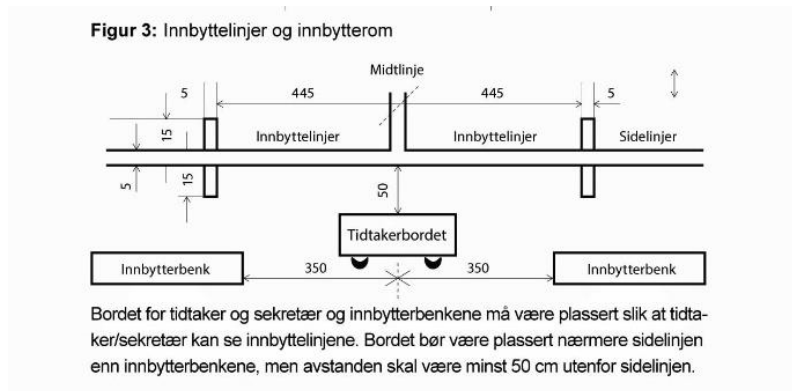
Regel 4 - Innbytte:

4.4 Innbyttere kan når som helst og så ofte man vil, settes inn under spillets gang uten beskjed til sekretær/tidtaker, forutsatt at de spillerne som skal erstattes, har forlatt spillebanen.

De spillerne som inngår i et bytte, skal alltid forlate eller betre spillebanen over eget lags innbytte linje. Denne regelen gjelder også bytte av målvakt.

Reglene for spillerbytte gjelder også under en time-out (men ikke under en lags time-out).

Hvis byttet skjer helt tydelig feil skal dommer varsles med lydsignal samtidig som klokka stoppes. Dette skal ikke gjøres under en klar målsjanse.



Regel 4 - Skadet spiller:

4.11 Hvis en spiller blir skadet, kan dommerne gi tillatelse til at to personer som er deltakerberettiget kan komme inn på spillebanen under time-uten. De har kun anledning til å assistere en skadet spiller som tilhører deres eget lag.

Etter å ha mottatt medisinsk behandling/tilsyn på spillebanen, må spilleren forlate spillebanen umiddelbart.

Spilleren kan etter sitt lags tredje angrep igjen betre spillebanen. Uavhengig av antall angrep, kan spilleren betre spillebanen når kampen fortsetter etter endt første omgang. Tidtaker og sekretær er ansvarlig for å telle antall angrep. De vil informere det enkelt lag når spilleren igjen er spilleberettiget.

Innføres i alle kamper fra og med klassene J/G 16 år og eldre (inkludert J/G 15 år).

Vedlegg 5 Bruksanvisning høyttaleranlegg

- Slå på forsterkeren med bryteren på baksiden. Den følger du deg frem til øverst til venstre. Slå av etter bruk.
- Alle med blått kryss kan stå på 0. De brukes ikke i dette oppsettet.
- Husk at det er av/på bryter på mikrofonen
- Ved bruk av musikk fra mobil/nettbrett settes lyden på mobil/nettbrett på nesten maks, så justeres Master volum til riktig lydnivå.

