

ORIENTERINGSTIPS

Før du går i gang med løypa di, kan det være lurt å lære seg hva de ulike symbolene og fargene betyr i kartet. Her er de viktigste kartsymbolene du trenger nå:



Stier: Svarte streker er stier eller skogsveier. Størrelse og hvor lett synlig stien er vises med tykkelse på strekene. Det kan lønne seg å følge med hvor du er på stien. Er du i en sving eller er du der bekken krysser stien.

Høydekurver: Sier noe om hvordan terrenget heller, eller hvor bratt det er. Her går stien slakt nedover.



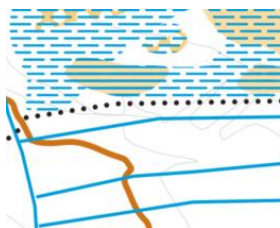
Bebyggelse og vegger:

Svarte firkanter er bygninger. Svarte streker er mindre vegger og oransje streker asfalterte vegger. Husk at du ikke skal krysse gjennom hagen til folk, men følge veiene.



Vegetasjon/skog: Mørk grønn farge sier at her er det veldig tett skog og at det kan være vanskelig å komme gjennom og finne ut hvor du er. Lys grønn er vanligvis grei skog å krysse. Alt som er hvitt er åpen skog, men det kan være store trær der også. Orange farge er mer åpne områder. Noen ganger med hvite flekker eller grønne streker, som betyr at det kan være busker og kratt og at området har vært hogd.

NB! De prikkede strekene rundt skogen og i de hvite områdene viser markerte skiller mellom skogene (skogkant)!!



Myr og grøfter/bekker: Blå skravur er myr med skog. Myr med oransje farge er mer åpen myr. Blå streker kan være grøfter eller små bekker. Større bekker har tykkere blå streker.



Steiner, høydepunkt og skrenter: Svarte prikker er steiner. De kan noen ganger være litt overgrodd, men de stikker tydelig opp. Brune prikker er forhøyninger i terrenget (små koller). Svarte taggete streker er skrenter/berg.

Ved å lese finne igjen detaljer fra kartet i terrenget, kan du hele tiden vite hvor du er på kartet. Noen ganger kan det lønne seg å være nøye. Postene kan være godt gjemt ;-). Les også postbeskrivelsene, så du leter på riktig sted i sirkelen.

SJEKK POSTNUMMER/KODE OG HUSK Å KLIPPE I RIKTIG NUMMER PÅ KLIPPEKORTET!

GUIDE TIL LØYPE NR 2

POST 1: Oppvarmingspost. Finn stien og se på kartet og postbeskrivelsen hvilke detaljer du skal se etter. Der finner du posten.

POST 2: Det er viktig å finne riktig utgangsretning for å ikke løpe for langt. Er terrenget åpnet, kan det lønne seg å gå mot posten i rett linje. Kanskje du bør ta ut kompasskurs fra start. Finner du en sti som går i samme retning, bør du følge denne.

POST 3: Denne kan være litt vrien. Et tips er å følge bekken nedover og merke deg når du passerer et bekkekryss. Da er det ikke langt igjen.

POST 4: Du må bestemme deg for om du skal krysse den tette skogen eller gå opp igjen...

POST 5: Tipset her er å følge skogsvegen du kommer på. Merk deg svingen på vegen og tell grøftene som dukker opp på venstre side. Hvilken grøft bør du følge?

POST 6: Et langstrek. Løper du fort kan du spare tid ved å følge skogsvegen! Eller vil du prøve deg på å gå rett på kompasskursen?

Viktige tips er å passe på når du krysser høyspenttraseen for å finne den riktige myra. Se også på høydekurvene så du kanskje kjenner igjen terrenget.

POST 7: Her er det lite detaljer å orientere etter. Tips er motbakke og et lite bekkesig. Merk deg skoggrensa på kartet og se om du finner den der oppe.

POST 8: Merk deg når du passerer den tydelige turstien! Du skal deretter inn på et stort åpen felt som tidligere har vært hugd for trær. For å finne posten må du fokusere på skoggrensa og eventuelt grøften.